Sélection d'outils pédagogiques
Compétences psychosociales

AGORA RBD Santé – 4 mai 2015
www.pipsa.be

PIPSa

PIPSa
Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

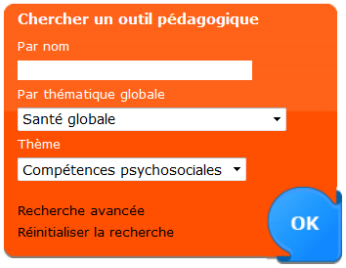
Le **site PIPSa** vous propose une collection d'outils pédagogiques utiles en promotion de la santé et disponibles en Belgique francophone.

Ces outils font l'objet d'une description détaillée dans un **Catalogue en ligne**, accompagnée des **avis sur leur qualité** et d'autres informations autour de l'outil.

Vous y trouverez aussi des **actualités** concernant la promotion de la santé et la pédagogie, des références utiles autour de l'outil pédagogique, **un espace pour participer et donner votre avis**.

Chercher les outils par thème :

- **Recherche simple** (encadré orange sur la colonne de droite) :



- **Recherche avancée** :

Dans les deux cas :

1 - Dans « Par thématique globale », choisir «Toutes les thématiques » ou « Santé globale »
2 - Dans « Thème », choisir « Compétences psychosociales »
3 – OK

Conserver le résultat de votre recherche :
« Ma liste d'outils »

Vous pouvez sauvegarder la liste de vos outils préférés, et aussi l'exporter en PDF et la partager...

1) Créer votre liste

En cliquant sur ce bouton, visible en dessous de l'image de chaque outil, vous créez une liste de vos outils préférés.
(NB : Vous pouvez aussi la créer directement via le lien présent dans la liste du résultat de votre recherche)

2) Accéder à la liste

En cliquant ensuite sur « Accéder à ma liste » vous pouvez :

- **Consulter** votre sélection et la **modifier**
- **Exporter** la liste en PDF
- **Sauver** la liste dans vos **favoris**
  Un URL spécifique est créé "www.pipsa.be/outils/ma-liste.html" que vous pouvez garder dans vos favoris pour retrouver plus tard votre sélection
- **Partager** votre liste via les réseaux sociaux ou par mail

Les outils pédagogiques et les compétences psychosociales

Les compétences psychosociales sont des aptitudes essentielles à la construction de la santé de chaque individu. Une **liste de 10 compétences** (généralement présentées par deux) a été établie par l'OMS.

- savoir **résoudre les problèmes** - savoir **prendre des décisions**
- avoir une **pensée créatrice** - avoir une **pensée critique**
- savoir **communiquer efficacement** - être habile dans les **relations interpersonnelles**
- avoir **conscience de soi** - avoir **de l'empathie** pour les autres
- savoir **gérer son stress** - savoir **gérer ses émotions**

Développer ces compétences, c'est **s'outiller** faire face aux exigences et aux défis de la vie quotidienne. Ces compétences sont **la clé pour un épanouissement de la personne**, individuellement et dans son tissu de relations.

De manière très concrète, il s'agit de travailler l'estime de soi, les stratégies d'adaptation, la capacité à se positionner comme acteur de sa vie, la reconnaissance et l'expression des émotions, etc.

Dans une **optique d'éducation et de promotion de la santé**, il est donc logique – voire indispensable – de mettre en travail ces compétences :

- **dès l'enfance**, dans le cadre d'un épanouissement global de la personne ;
- **tout au long de la vie**.

Des outils pédagogiques vous permettent de travailler ces compétences. Dans cette «Sélection d'outils», nous vous en présentons une série.

A vous maintenant de **comparer**, **sélectionner**, utiliser l'outil qui conviendra le mieux à votre projet et à votre public.

N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des questions !
Tel. 02/515 0581 - info@pipsa.be

Outils pédagogiques sur les Compétences psychosociales

Légendes :

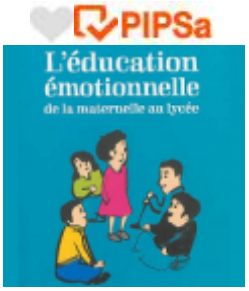
Coup de cœur de PIPSa

Outil analysé par PIPSa

Consultable chez PIPSa

Public : école maternelle

L'éducation émotionnelle : de la maternelle au lycée



2014 - Fichier d'activités - De 3 à 18 ans

Un guide pratique qui offre une approche complète de l'éducation émotionnelle, méthode d'apprentissage qui vise à développer les compétences liées à l'intelligence émotionnelle.

Lire la suite

Tina et Toni

2011 - Kit pédagogique - De 4 à 6 ans

Programme de prévention, téléchargeable gratuitement sur internet, destiné aux structures qui accueillent des enfants âgés de 4 à 6 ans pour permettre aux enfants de développer leurs compétences psychosociales.

Lire la suite

Hopla

2008 - Kit pédagogique - De 2 à 4 ans

Du matériel varié pour stimuler le développement émotionnel du petit enfant (planches à raconter, masques, petites figurines en carton, planches actives et de situation, un jeu de dominos, un jeu de bingo, une girouette).

Lire la suite

Jeux de mains

2008 - Théâtre - De 3 à 6 ans

Outil visant, par un jeu de marionnettes, à renforcer l'estime de soi des enfants, leur offrir la possibilité de s'exprimer et de partager leurs émotions, et à développer certaines de leurs compétences sociales.

Lire la suite

Une valise pleine d'émotions

2008 - Kit pédagogique - De 2 à 7 ans

"Une valise pleine d'émotions" permet aux enfants d'apprendre à connaître et à exprimer les 4 sentiments de base, mais aussi à les reconnaître chez les autres : tristesse, joie, colère, peur.

Lire la suite

Favoriser l'estime de soi à l'école

2006 - Dossier pédagogique - De 5 à 7 ans

Dossier pédagogique proposant un cadre et des outils pour mettre en place, en milieu scolaire, une démarche préventive axée sur la promotion de l'estime de soi et des compétences relationnelles des enfants de 5 à 7 ans.

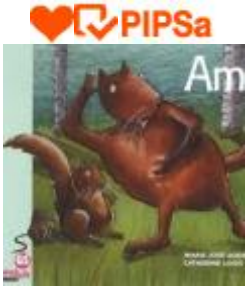
Lire la suite

Amidou

2002 - Kit pédagogique - De 4 à 9 ans

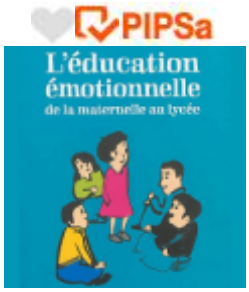
Théâtre d'images permettant de renforcer les sentiments nécessaires au développement de l'estime de soi : sécurité, identité, appartenance, compétences scolaires et sociales. Cet outil promeut l'échange et l'expression

Lire la suite



Public : école primaire

L'éducation émotionnelle : de la maternelle au lycée



2014 - Fichier d'activités - De 3 à 18 ans

Un guide pratique qui offre une approche complète de l'éducation émotionnelle, méthode d'apprentissage qui vise à développer les compétences liées à l'intelligence émotionnelle.

Lire la suite

Les roues des émotions

2014 - Support d'expression - De 6 à 10 ans

5 roues cartonnées pour aider l'enfant à identifier ce qu'il ressent et ce qu'il vit en fonction du comportement adopté.

Lire la suite

Le langage des émotions

2013 - Cartes - A partir de 6 ans

Un outil composé de 78 cartes pour partir à la découverte de nos émotions et sentiments.

Lire la suite

Contes et couleurs

2013 - Dossier pédagogique - De 5 à 8 ans

20 contes illustrés et ludiques pour exprimer et comprendre les émotions.

Lire la suite

Belfedar

2011 - Jeu de table - A partir de 10 ans

Un jeu pour apprendre à coopérer en s'amusant, prévenir la violence et gérer les conflits autrement ... A jouer en famille, entre amis, à l'école ou lors d'animations extrascolaires.

Lire la suite

L'apprentissage de l'estime de soi

2009 - Fichier d'activités - De 6 à 15 ans

Fiches pédagogiques sur l'apprentissage de l'estime de soi à l'école primaire et au collège, afin de permettre aux élèves d'acquérir des compétences nouvelles qui leur permettront de mieux vivre ensemble.

Lire la suite

L'arc-en-ciel des besoins

2009 - Fichier d'activités - De 5 à 10 ans

Jeux et fiches d'activité issus d'un travail de réflexion autour de la notion de "besoins" mené par des enseignants et des enfants dans le cadre de projets en Communication NonViolente.

Lire la suite

L'arc-en-ciel des sentiments

2008 - Kit pédagogique - De 6 à 12 ans

Ensemble, livre-jeux + DVD, issu de la collaboration entre élèves et enseignants dans le cadre de projets pédagogiques fondés sur la Communication NonViolente.

Lire la suite

Dynamix

2008 - Dossier pédagogique - De 3 à 12 ans

Dossier pédagogique offrant des activités ludiques qui permettent de développer les compétences sociales des enfants, de manière interactive, tout en se basant sur leur vécu.

Lire la suite

Dixit

2008 - Jeu de table - A partir de 8 ans

Dixit est un jeu magnifiquement illustré, qui fait appel à l'imagination et à l'intuition. Pour trouver l'image clé, il faut se laisser porter par ses idées.

Lire la suite

Points de vue

2008 - Cartes - De 8 à 12 ans

Ces histoires en images illustrent des événements perçus de deux points de vue différents. Reconnaître qu'il existe différents points de vue constitue le premier pas vers des relations marquées par davantage de compréhension.

Lire la suite

Oh Lila !

2007 - Kit pédagogique - De 6 à 8 ans

Cet outil permet aux enfants d'acquérir des compétences pour évaluer des situations (quelle est la gravité d'un problème ?), déterminer qui peut apporter une aide, surmonter la honte ou la peur pour pouvoir demander de l'aide.

Lire la suite

Développer les compétences sociales des adolescents par des ateliers de parole

2007 - Fichier d'activités - De 12 à 18 ans

Un livre original qui explique comment pratiquer et mettre en œuvre les ateliers de parole en contexte scolaire, pour aider les jeunes en difficulté à réactiver ou à développer leurs compétences sociales.

Lire la suite

Génial !

2007 - Cartes - De 9 à 12 ans

Histoires en images pour parler des points forts et des faiblesses, confronter ses propres souhaits, limites et forces avec ceux des autres, et renforcer ainsi la confiance en soi et le développement de la personnalité.

Lire la suite

PROBLEMS

2006 - Cartes - De 8 à 12 ans

Cet outil fournit un support de verbalisation des situations problématiques. Il poursuit également l'objectif de développer des comportements appropriés en société, le sens moral et la confiance en soi.

Lire la suite

Jeux coopératifs pour bâtir la paix

2005 - Fichier d'activités - A partir de 6 ans

Cet ouvrage propose 300 jeux et sports coopératifs qui permettent de développer la confiance en soi, le respect de l'autre, la cohésion du groupe et la solidarité.

Lire la suite

Clever Club

2005 - Kit pédagogique - De 6 à 14 ans

CD d'histoires audio et cartes Activités ludiques visant à construire les bases d'un "vivre ensemble " en groupe, apprendre à se connaître et à construire des compétences psychosociales/ relationnelles et affectives.

Lire la suite

Aventure dans mon univers

2005 - Fichier d'activités - De 9 à 12 ans

Guide visant à soutenir les intervenants dans leur démarche éducative auprès des jeunes. Le programme contient 12 ateliers thématiques au cours desquels l'intervenant anime des activités liées à l'estime et à l'affirmation de soi.

Lire la suite

Arrête, ce n'est pas drôle !

2005 - Dossier pédagogique - De 9 à 12 ans

Une pièce de théâtre, avec fiches d'activités reproductibles, pour aborder le thème de l'intimidation avec les enfants de 9 à 12 ans.

Lire la suite

Contes sur moi

2003 - Kit pédagogique - De 5 à 9 ans

Kit pédagogique ayant pour objectif de faciliter l'intégration harmonieuse de l'enfant à la vie en société en développant ses habiletés sociales et ses capacités à résoudre pacifiquement les problèmes.

Lire la suite

Je vais bien à l'école

2002 - Fichier d'activités - De 6 à 18 ans

Fichier pédagogique présentant des activités concrètes. Elles sont organisées autour de trois axes: «L'estime de soi et les relations sociales », « L'école, un milieu de vie » et « Les modes de vie sains ».

Lire la suite

Estime de soi et compétence sociale

2000 - Dossier pédagogique - De 8 à 12 ans

Dossier pédagogique permettant de donner aux enfants des moyens d'acquérir une meilleure estime de soi, de développer les compétences sociales des enfants, particulièrement ceux touchés par la violence.

Lire la suite

Les petits plongeons

1998 - Dossier pédagogique - De 6 à 9 ans

Une pièce de théâtre, avec fiches d'activités reproductibles, pour aborder l'estime de soi avec les enfants de 6 à 9 ans.

Lire la suite

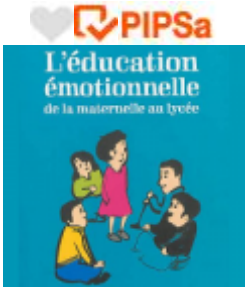
Public : école secondaire

L'éducation émotionnelle : de la maternelle au lycée

2014 - Fichier d'activités - De 3 à 18 ans

Un guide pratique qui offre une approche complète de l'éducation émotionnelle, méthode d'apprentissage qui vise à développer les compétences liées à l'intelligence émotionnelle.

Lire la suite



Le langage des émotions

2013 - Cartes - A partir de 6 ans

Un outil composé de 78 cartes pour partir à la découverte de nos émotions et sentiments.

Lire la suite

O'Rhune

2013 - Jeu de table - De 14 à 25 ans

Un jeu de prévention des conduites à risque. Il permet d'animer des débats sur les relations aux adultes et aux pairs, les relations affectives et sexuelles et les conduites addictives.

Lire la suite

Le qu'en dit-on ? - Version junior

2013 - Cartes - De 12 à 18 ans

Support d'expression en groupe, ce jeu de cartes aborde les représentations et les attitudes sur le thème du lien social. Pour adolescents de 12 à 18 ans.

Lire la suite

Prêt pour la Vie

2013 - Kit pédagogique - De 11 à 14 ans

Un outil pour aider les elèves à mieux se connaître et mieux comprendre les autres, via l'apprentissage de la Communication NonViolente.

Lire la suite

Estime de soi et santé

2009 - Dossier pédagogique - De 12 à 15 ans

Dossier pédagogique à l'intention des enseignants pour l'animation d'ateliers "estime de soi" en premier cycle de secondaire.

Lire la suite

Dixit

2008 - Jeu de table - A partir de 8 ans

Dixit est un jeu magnifiquement illustré, qui fait appel à l'imagination et à l'intuition. Pour trouver l'image clé, il faut se laisser porter par ses idées.

Lire la suite

Education émotionnelle : guide de l'animateur

2008 - Fichier d'activités - A partir de 12 ans

Fiches de jeux et activités éducatives pour mettre en pratique l'approche de l'éducation émotionnelle.

Lire la suite

Développer les compétences sociales des adolescents par des ateliers de parole

2007 - Fichier d'activités - De 12 à 18 ans

Un livre original qui explique comment pratiquer et mettre en œuvre les ateliers de parole en contexte scolaire, pour aider les jeunes en difficulté à réactiver ou à développer leurs compétences sociales.

Lire la suite

Je vais bien à l'école

2002 - Fichier d'activités - De 6 à 18 ans

Fichier pédagogique présentant des activités concrètes. Elles sont organisées autour de trois axes: «L'estime de soi et les relations sociales », « L'école, un milieu de vie » et « Les modes de vie sains ».

Lire la suite

Public adulte

Les compétences émotionnelles

2014 - Livre - A partir de 18 ans

Un ouvrage sur les compétences émotionnelles, qui offre une synthèse didactique des principaux travaux scientifiques sur le sujet.

Lire la suite

O'Rhune

2013 - Jeu de table - De 14 à 25 ans

Un jeu de prévention des conduites à risque. Il permet d'animer des débats sur les relations aux adultes et aux pairs, les relations affectives et sexuelles et les conduites addictives.

Lire la suite

Le langage des émotions

2013 - Cartes - A partir de 6 ans

Un outil composé de 78 cartes pour partir à la découverte de nos émotions et sentiments.

Lire la suite

Petit cahier d'exercices pour découvrir ses talents cachés

2009 - Carnet d'activités - A partir de 18 ans

Cahier d'activités pour soutenir une réflexion personnelle, individuelle et en groupe, sur ses talents, reliés à l'estime de soi.

Lire la suite

Petit cahier d'exercices de bienveillance envers soi-même

2009 - Carnet d'activités - A partir de 18 ans

Cahier d'activités pour soutenir une réflexion personnelle, individuelle et en groupe, sur la bienveillance, une des composantes de l'estime de soi.

Lire la suite

Petit cahier d'exercices d'estime de soi

2008 - Carnet d'activités - A partir de 18 ans

Cahier d'activités pour s'aventurer sur les sentiers de l'estime de soi et du bien-être.

Lire la suite

Dixit

2008 - Jeu de table - A partir de 8 ans

Dixit est un jeu magnifiquement illustré, qui fait appel à l'imagination et à l'intuition. Pour trouver l'image clé, il faut se laisser porter par ses idées.

Lire la suite

Autres ressources pour l'animateur

Nous vous présentons autres ressources utiles pour les animateurs/trices qui sont amené(e)s à travailler en groupe autour des questions de santé.

Jeu Motus

Ce jeu, outil d'animation, a été conçu par l'asbl Le Grain et produit par l'asbl Question Santé.

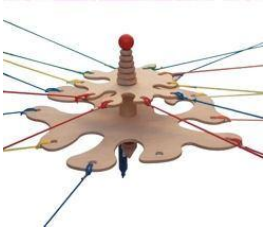
Lire la suite

Brin de Jasette

Un jeu de cartes, selon 4 thèmes, qui vous invitent à parler de vous, de vos goûts … Ce n'est pas un "jeu de société" dans le sens commun du terme, mais plutôt un "jeu en société", de communication, presque un jeu de rôle.

Disponible en magasin de jeux.
Liste de magasins dans : http://www.pouruneautreideedujeu.be

Crayon coopératif



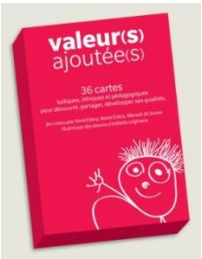
De 2 à 20 joueurs simultanément, tirez les ficelles pour diriger un crayon et laissez libre cours à votre imagination: parcourez un circuit, résolvez un labyrinthe, réalisez un dessin choisi , etc.

Disponible en magasin de jeux.
Liste de magasins dans : http://www.pouruneautreideedujeu.be

Question de respect

Un support de 110 questions à débattre portant sur les relations Filles/Garçons. Accessible dès 12/13 ans, en petits groupes ou en plénière, il est un outil facile d'utilisation en milieu scolaire, périscolaire ou extra-scolaire dans le cadre d'un travail visant à favoriser l'expression et l'analyse des stéréotypes et des attitudes discriminantes. .
http://www.valoremis.fr

Valeur(s) ajoutée(s)

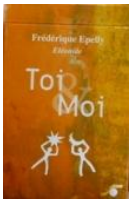


Jeu de 36 cartes conçu pour être utilisé aussi bien pour l'animation de réunions de collectifs citoyens, séminaires et formations en entreprise, accompagnement de groupes, etc., que par les particuliers.

Chaque carte comporte :
- Un dessin d'enfant représentant la valeur
- Le nom de la valeur accompagné d'un petit texte de l'ordre de la définition, de l'inspiration ou de questions pour ouvrir au partage, à la projection, à la réflexion, à l'introspection, au jeu.

http://www.souffledor.fr

Toi-Moi



Au fil des questions s'ouvre un espace dans lequel tous les sujets peuvent être librement abordés. Les joueurs s'engagent dans un dialogue centré sur l'instant, où l'écoute et la parole alternent. Les cartes font émerger des qualités et des aspects bien souvent encore non révélés ou non exprimés de la relation.
http://www.souffledor.fr

Sentimages

Contenu : 33 histoires en images comptant de 3 à 7 images chacune, soit 147 images au total.
Avec une notice, dans une boîte en carton.
http://www.schubi.ch/?artId=L12036

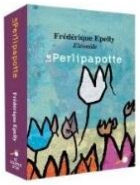
Halte à la violence

Contenu : 13 séries de 4 à 7 images chacune, soit 72 cartes au total, 9 x 9 cm.
Avec une notice.
http://www.schubi.ch/?artId=L12004

Courage

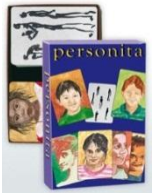
Contenu : 33 histoires en images comptant de 3 à 7 images chacune, soit 147 images au total.
Avec une notice, dans une boîte en carton.
http://www.schubi.ch/?artId=L12036

Le Perlipapotte



36 cartes illustrées. Chaque carte est une occasion de question et de partage dans un groupe. Les réponses des participants ouvrent des occasion de recherche de sens et permettent de mieux se connaître.
http://www.souffledor.fr

Personita



Les Cartes Personita, comme les Cartes Persona sont une invitation à introduire dans le jeu les associations d'idées qui émergent de votre mémoire et de votre imagination.
http://www.souffledor.fr

Ouvrages :

25 techniques d'animation pour promouvoir la santé

Un manuel à l'usage de tout intervenant, occasionnel ou expérimenté, pour acquérir ou se remémorer les bases de l'animation en promotion de la santé et disposer d'une palette de techniques pour mener ses actions.

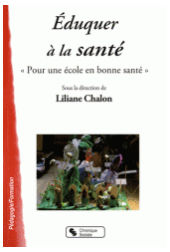
DOUILLER Alain, COUPAT Pierre, DEMOND Emilie (et al.)
Le Coudrier, 2012

Techniques d'animation en éducation pour la santé IREPS (CRES) Languedoc-Roussillon

Ce document est destiné aux acteurs de terrain qui animent des séances d'éducation pour la santé avec des groupes. Il présente 28 techniques d'animation qui permettent de diversifier les modes de rencontre avec la population.
Le choix d'une technique d'animation est lié aux objectifs de la séquence de travail.

Document téléchargeable

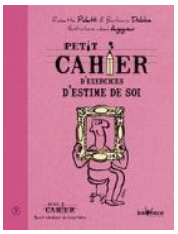
Eduquer à la santé : Pour une école en bonne santé



Comment les enseignants du premier degré peuvent-ils prendre en charge l'éducation à la santé, dans le cadre des apprentissages de la classe, et dans le respect des programmes ?

Chronique sociale, 2011

Cahiers d'exercices Jouvence



Collection de cahiers
Liste

http://www.editions-jouvence.com

Rubrique « Actualités » :

La rubrique « Actualités » du site PIPSa présente régulièrement des ressources concernant les thématiques liées à la santé.

Les informations sont variées : colloques, conférences, formations, publications, appels à projets, sites web, événements autour des outils pédagogiques et de la promotion de la santé, etc.

Newsletter :

Pour être informé des nouveautés, vous pouvez vous abonner à **notre newsletter**. Il suffit d'encoder votre adresse mail (sur la colonne de droite de chaque page) et de valider l'inscription :

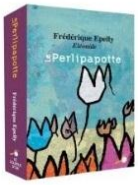
La **version électronique de ce document** vous permet d'accéder directement à la description complète des outils. N'hésitez pas à nous la demander par mail !

Adresse : info@pipsa.be

AGORA RBD Santé – 4 mai 2015
« Apprendre à s’exprimer, c’est bon pour la santé ! »
Outils présentés lors de l’atelier :

1		**Petit cahier d'exercices d'estime de soi** **2008 - Carnet d'activités - A partir de 18 ans** Cahier d'activités pour s'aventurer sur les sentiers de l'estime de soi et du bien-être.	
2		**Cartes expressions faciales** **Cartes** 50 photos de visages exprimant les 4 émotions de base, représentant des hommes, des femmes, des jeunes, des vieux, des blancs et des noirs ; bref, une belle représentation de la diversité humaine à partir d’un de ses fondamentaux : les émotions	
3		**Cartes sentiments-besoins** **Cartes** Les cartes des sentiments et des besoins proposent de faire le lien entre un ressenti (cartes sentiments) et un besoin, satisfait ou non (cartes besoins). Dès que ce besoin est identifié, il devient alors possible d’envisager différents moyens pour le satisfaire	
4		**Contes et couleurs** **2013 - Dossier pédagogique - De 5 à 8 ans** 20 contes illustrés et ludiques pour exprimer et comprendre les émotions.	
5		**Dixit** **2008 - Jeu de table - A partir de 8 ans** Dixit est un jeu magnifiquement illustré, qui fait appel à l'imagination et à l'intuition. Pour trouver l'image clé, il faut se laisser porter par ses idées.	

6		**J'me sens bizarre !** Carnet d'activités, Actes Sud Un cahier truffé d'idées pour laisser parler ses émotions sans trop encombrer les autres, s'amuser, se défouler et créer en toute liberté.	
7		**La Roue des émotions (adulte)** **Disque** 3 disques en carton et un curseur à positionner en fonction des sensations du moment. Dans le premier cercle, au centre : inventaire de sensations invitant l'utilisateur à ressentir les indices donnés par le corps ; dans le 2ème cercle, propositions d'émotions possibles en lien avec ce ressenti ; dans le 3ème cercle, liste de besoins.	
8		**Le langage des émotions** **2013 - Cartes - A partir de 6 ans** Un outil composé de 78 cartes pour partir à la découverte de nos émotions et sentiments.	
9		**Le qu'en dit-on ? - Version junior** **2013 - Cartes - De 12 à 18 ans** Support d'expression en groupe, ce jeu de cartes aborde les représentations et les attitudes sur le thème du lien social. Pour adolescents de 12 à 18 ans.	
10		**Les roues des émotions** **2014 - Support d'expression - De 6 à 10 ans** 5 roues cartonnées pour aider l'enfant à identifier ce qu'il ressent et ce qu'il vit en fonction du comportement adopté.	

11		**Le Perlipapotte** **Cartes** 36 cartes illustrées. Chaque carte est une occasion de question et de partage dans un groupe. Les réponses des participants ouvrent des occasion de recherche de sens et permettent de mieux se connaître.	
12		**PROBLEMS** **2006 - Cartes - De 8 à 12 ans** Cet outil fournit un support de verbalisation des situations problématiques. Il poursuit également l'objectif de développer des comportements appropriés en société, le sens moral et la confiance en soi.	
13		**Question de respect** **Cartes** Un support de 110 questions à débattre portant sur les relations Filles/Garçons. Accessible dès 12/13 ans, en petits groupes ou en plénière, il est un outil facile d'utilisation en milieu scolaire, périscolaire ou extra-scolaire dans le cadre d'un travail visant à favoriser l'expression et l'analyse des stéréotypes et des attitudes discriminantes.	
14		**Valeur(s) ajoutée(s)** **Cartes** Jeu de 36 cartes conçu pour être utilisé aussi bien pour l'animation de réunions de collectifs citoyens, séminaires et formations en entreprise, accompagnement de groupes, etc., que par les particuliers.	
15		**Zen ou pas zen** **Cartes** 120 cartes-questions / 6 catégories : Questions de point de vue (ou Questions d'optimisme ou de pessimisme), Questions de temps (ou Questions de patience ou d'impatience), Questions de lâcher prise, Questions d'émotions (ou Questions de tempérament), Questions de simplicité, Questions à débat Pause philo zen.	

Notes personnelles

PIPSa (Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé)
est le site du programme Outithèque Santé, piloté par Solidaris - Mutualité Socialiste,
et financé par les Régions wallonne et bruxelloise.
Contact : 02 515 05 81 - www.pipsa.be

www.pipsa.be