



# PIPsa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

## Papillagou et les enfants de Croque-lune

1998 - fiche modifiée le 16 juin 2009

Ce jeu de piste, qui peut se jouer tant à l'école qu'à l'occasion de camps ou de colonies, offre la possibilité d'évoquer la santé globale d'une façon exhaustive. Il est particulièrement interactif et proche du vécu des enfants.

<b>Support</b>	Jeu de piste
<b>Âge du public</b>	De 9 à 13 ans
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Alimentation, Compétences psychosociales, Santé globale
<b>Obtention</b>	En centre de prêt
<b>Participants</b>	De 6 à 30
<b>Prix</b>	Gratuit



### Sur l'outil

#### Description selon l'éditeur

Coffret composé de :

- 1 règle du jeu
- 1 livret pédagogique destiné à l'animateur
- 1 livre de conte
- 1 livret de documents à photocopier
- 5 puzzles

#### Objectifs

- Expérimenter en exerçant son sens critique et résister à la pression du groupe.
- Clarifier son identité, mieux se connaître et découvrir ses besoins.
- Développer la communication et la solidarité, respecter les différences.
- Exprimer ses sentiments et vivre ses émotions, développer ses compétences affectives.
- Développer la confiance en soi, l'estime de soi, et surmonter les frustrations, les conflits.
- Donner un sens à sa vie en faisant des choix.

#### Conseils d'utilisation

Papillagou et les enfants de Croque-lune est un jeu de piste qui peut se jouer dans ou hors de l'école, pour des activités de loisirs, à l'occasion de camps ou de colonies. Jeu de piste aux textes et illustrations de très bonne qualité. Il interpelle les enfants qui peuvent faire le lien avec leur propre vécu (savoir-être) et ainsi être actifs et réceptifs aux informations que l'on cherche à faire passer. Il joue sur la notion du plaisir et traite de l'éducation à la santé dans sa globalité. L'animateur ou l'instituteur a un rôle primordial dans le bon déroulement de cette action. Il doit avoir totalement intégré le déroulement du jeu et les règles à suivre avec de le mettre en place. Il doit également savoir profiter au maximum des possibilités qui lui sont offertes pour élargir le sujet (ex : la consommation de friandises, le voyage,...).

#### Bon à savoir

Le jeu part d'un conte: sur la face cachée de la lune, les enfants découvrent un pays de friandise où toutes les bonnes choses poussent en abondance. On dit qu'il y règne aussi un personnage mystérieux et fantasque qui détiendrait le secret de l'eau qui fait voler. Il s'appelle Papillagou, et c'est toute une histoire de le rencontrer.

Le jeu se joue en petits groupes d'enfants, représentant chacun un type de voyageurs: les vagabonds, les migrants, les touristes, les rêveurs et les aventuriers. Le parcours, fléché sur la base de devinettes, se compose de 6 étapes. A chaque étape, une tâche attend les voyageurs, correspondant à la fois au type de voyageurs et à des objectifs d'éducation à la santé. Chaque tâche accomplie donne droit à un morceau d'un puzzle qui, à la fin du voyage, donnera le sens du parcours. Ce jeu permet également de viser d'autres buts que la prévention des toxicomanies, et d'aborder des sujets tels que la tolérance, le racisme, la

connaissance de soi et d'autrui, etc.

Le jeu de piste Papillagou et les enfants de Croque-Lune se présente sous la forme d'une mallette dans laquelle sont rassemblés le conte, les devinettes pour flécher le parcours, les feuilles de route, les feuilles d'étapes, les puzzles ainsi que la règle du jeu et le livret de l'animateur.

(Mise à jour : juillet 2018)

### Où trouver l'outil

#### Chez l'éditeur :

Association Addictions France - Ile-de-France  
13 rue d'Aubervilliers  
75 018 - Paris  
France  
+33 (0)1 46 06 26 00  
<https://addictions-france.org/>

#### Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé  
+32 (0)4 279.50.52 - [promotion.sante@clps.be](mailto:promotion.sante@clps.be)  
<http://www.clps.be>  
Catalogue : <http://www.clps.be/outils-pédagogiques>

Centre Local de Promotion de la Santé de l'arrondissement de Verviers  
+32 (0)87 35 15 03 - [s.vilene@clpsverviers.be](mailto:s.vilene@clpsverviers.be)  
<https://www.clpsverviers.be/>

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon  
+32 (0)10 62 17 62 - [info@clps-bw.be](mailto:info@clps-bw.be)  
<http://www.clps-bw.be>  
Catalogue : <http://www.clps-bw.be/que-proposons-nous/centre-de-documentation>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme  
+32 (0)85 25 34 74 - [info@clps-hw.be](mailto:info@clps-hw.be)  
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies  
+32 (0)64 84 25 25 - [clps.documentation@yahoo.com](mailto:clps.documentation@yahoo.com)  
<http://www.clps-mons-soignies.be/centre-doc>

Centre local de promotion de la santé du Hainaut Occidental  
+32 (0)69 22 15 71 - [contact@clpsho.be](mailto:contact@clpsho.be)  
<http://www.clpsho.be>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg  
+32 (0)84 31 05 04 - [clps.lux@skynet.be](mailto:clps.lux@skynet.be)  
<http://www.clps-lux.be>  
Catalogue : <http://bit.ly/1AfCwMD>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)  
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - [anastasia@province.namur.be](mailto:anastasia@province.namur.be)  
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin  
071/ 33 02 29 - [secretariat@clpsct.org](mailto:secretariat@clpsct.org)  
<http://www.clpsct.org>  
Catalogue : <http://www.promotionsante.info/documentation.php>

---

### L'avis de PIPSa

#### Description de l'outil

Mallette composée d'une règle pour le jeu de piste, d'un livret pédagogique pour l'animateur, d'un livre de conte qui introduit le jeu, d'un livret de documents

à photocopier et de 5 puzzles.

### Appréciation globale

Cet outil, très riche, offre la possibilité d'évoquer la santé globale d'une façon exhaustive. Il est particulièrement interactif, proche du vécu et impliquant pour les enfants. On notera la présence de clichés sur les différents types de voyageurs, clichés que l'animateur doit s'attacher à critiquer.

L'outil nécessite un temps d'appropriation de la part des animateurs ainsi qu'une présence lors du jeu pour donner et répartir le temps de parole entre les enfants. Le carnet de l'animateur est particulièrement soutenant, après appropriation de celui-ci.

La finition est très professionnelle, les coloris sont attractifs et l'originalité, le dynamisme de la démarche méritent d'être soulignés.

### Objectifs de l'outil

- Favoriser une analyse critique de certains sujets tels que les idées reçues, la pression de groupe, les émotions, les envies et les besoins, ...
- Amener les enfants à s'exprimer sur ces sujets-là
- Amener les enfants à écouter et respecter les autres et à prendre conscience des différences entre eux
- Prendre conscience de la nécessité de gérer sa consommation et aborder un certain nombre de moyen pour se faire

### Public cible

- L'utilisation de cet outil est préférable dans le long terme, avec un groupe constitué et connaissant de préférence les animateurs.
- Un certain décalage entre les éléments de l'outil est à noter : si le conte et le jeu de piste sont accessibles aux enfants de 8 à 10 ans, les thèmes sont, par contre, à exploiter avec des jeunes de plus de 10 ans. L'animateur veillera à adapter l'un ou l'autre élément en fonction de l'âge et des caractéristiques des enfants.

### Réserves éventuelles

Améliorer l'éco-consommation (un grand nombre de photocopies sont à faire)

### Utilisation conseillée

- Eviter de supprimer des groupes et/ou des étapes, contrairement aux suggestions du promoteur.
- Fractionner le jeu sur plusieurs journées et si possible, les étaler dans le temps afin de favoriser les possibilités d'appropriation par les enfants.
- Nous conseillons la présence d'au moins un animateur pour 2 étapes, donc minimum 4 animateurs pour tout le jeu (un au poste central et 3 pour les étapes).
- Le jeu nécessite pour l'animateur un temps de préparation d'une demi-journée.

### Critères d'évaluation :

Cohérent ★★★★★  
Attractif ★★★★★  
Interactif ★★★★★  
Soutenant pour l'utilisateur ★★★★★  
Soutenant pour la prom. de la santé ★★★★★

### Temps de préparation :



### Points forts :

Particulièrement interactif, proche du vécu et impliquant pour les enfants.

### Points d'attention :

Utiliser préférentiellement dans le cadre d'un projet à long terme.

### Sujets abordés :

Compétences psychosociales.

Date de l'avis : 13 janvier 2004

### L'avis des utilisateurs

---

### Adaptation de Papillagou pour les collégiens ★★★★★

*publié le 27 mai 2021 à 17h50 par Visiteur*

Mission Papillagou est un programme de prévention inspiré de Papillagou et les enfants de Croque-lune et adapté pour un public de collégiens.

Pour en savoir plus consulter le site à l'adresse suivante : <https://www.mission-papillagou.com/>

### Fonctionne très bien ★★★★★

*publié le 16 juin 2008 à 12h08 par Visiteur*

Cet outil fonctionne très bien avec des enfants de 9 à 13 ans, ils se prennent rapidement au jeu tout en comprenant les enjeux de celui-ci c'est à dire de repérer et comprendre l'ensemble des pratiques à risques.

Camille

### Intéressant avec les enfants ★★★★★

*publié le 05 janvier 2008 à 10h54 par Visiteur*

Outil très intéressant dans la prévention des conduites addictives auprès des enfants.

<https://www.pipsa.be/outils/export-1121859201/papillagou-et-les-enfants-de-croque-lune.html?export>

16-04-2024 21:51