

Save the City

2010 - fiche modifiée le 22 août 2011

Face aux discriminations, vos esprits s'unissent ou se divisent

Un jeu de coopération pour lutter contre les discriminations. En dépassant les stéréotypes et les préjugés, vous devez parvenir, ensemble, à apaiser les tensions et les discriminations dans votre ville.

Support Jeu de table **Âge du public** De 8 à 14 ans

Thèmes associés à cet outil Violences, Santé globale, Vivre ensemble

Obtention Acquisition

En centre de prêt

 Participants
 De 2 à 5

 Prix
 25,00 €



Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel:

- Plateau de jeu, dé
- Pions: tension (1), brique (1), citoyens (4), joueurs (5)
- Cartes: cart'avance (38), cartes frein (32), conflits et conséquences (10), cartes vierges (10)
- Règle du jeu
- Livret pédagogique (PDF)

Concept:

Votre équipe fait partie d'une association de lutte contre les discriminations. Votre mission : coopérer pour apaiser les tensions et les discriminations dans votre ville. Vous devez parvenir, ensemble, en dépassant les stéréotypes et les préjugés, à détruire le Mur des Discriminations, symbole de l'incapacité des citoyens à s'entendre et à comprendre l'autre dans sa différence.

Le jeu concerne 4 enjeux de la vie quotidienne :

- l'accès au logement
- l'accès aux loisirs
- l'accès à l'emploi
- l'accès à l'éducation

Objectifs

- Eduquer à la lutte contre les discriminations, comprendre les enjeux liés à la discrimination
- Favoriser l'engagement citoyen des adolescents
- Permettre et favoriser l'émergence d'une participation citoyenne de chacun des jeunes dans le respect de la parole de chacun.

Conseils d'utilisation

Save the City a été conçu pour être joué à la fois dans un cadre familial, scolaire, de loisirs et s'adresse plus précisément à un public âgé de 8 à 14 ans dans le cadre d'animations pédagogiques.

Bon à savoir

Ce jeu est né de la rencontre entre trois acteurs issus de l'éducation populaire: la Ligue de l'Enseignement du Val d'Oise, La Case et Atout Jeux.

<u>D'autres infos</u> et <u>Bon de commande</u> (PDF) - (Mise à jour : juillet 2018)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Ligue de l'enseignement du Val d'Oise 4 rue Berthelot 95 300 - Pontoise France 01 30 31 26 98 - <u>infos@ligue95.com</u> http://ligue95.com/

Dans les centres de prêt :

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg +32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be http://www.clps-lux.be

Catalogue: http://bit.ly/1AfCwMD

Centre local de promotion de la santé de Namur +32 (0)81 75 00 46 - <u>info@clpsnamur.be</u>

http://www.clpsnamur.be

Catalogue: http://www.clps-namur.be/documentation/

Cultures&Santé asbl

+32 (0)2 558 88 10 - info@cultures-sante.be

http://www.cultures-sante.be

Catalogue: http://www.cultures-sante.be/centre-doc/pedagotheque.html

L'avis de PIPSa

Appréciation globale :

La thématique des discriminations est un sujet très actuel, et le principe de la coopération pour l'aborder est un parti-pris pertinent.

Les **lieux** présentés dans le jeu sont choisis judicieusement : il s'agit effectivement d'endroits où se joue la discrimination (même si "loisirs" aurait été plus large que "boîte de nuit"). Cependant, ils ne sont pas en phase avec le vécu de la tranche d'âge annoncée pour le public utilisateur (8-14 ans). Le jeu dans son ensemble semble plutôt adapté pour de grands adolescents.

Les règles qui accompagnent le jeu manquent de certaines précisions importantes pour mener à bien une partie. Il est nécessaire de consulter <u>les FAQ sur le</u> <u>site internet</u> pour préciser ces points.

Si l'animateur veut mener un débat, tout sera à construire, les **cartes** "Conflits et conséquences" proposées dans le livret pédagogique comme un support de débat n'étant pas propices pour susciter une discussion. Les informations qui y sont présentées doivent être nuancées.

Un des objectifs du jeu est de créer une maison des associations, ce qui est en contradiction avec le message annoncé comme quoi la lutte contre la discrimination est l'affaire de tous. Le jeu fait passer le message comme quoi les associations vont apaiser les tensions discriminatoires, alors qu'en réalité ce n'est pas nécessairement le cas.

Les situations de discrimination évoquées dans les cartes concernent avant tout les origines (racisme) et la religion (cfr. le débat sur l'identité nationale en France).

Les **informations** théoriques contenues dans le livret pédagogique demandent à être approfondies. Aucune piste n'est proposée pour animer un débat sur ce sujet délicat.

Dans son ensemble, l'outil présuppose que la discrimination suscite la tension, mais ne met pas ce présupposé en débat.

Objectifs:

- Prendre connaissance de différents lieux et situations où la discrimination se manifeste.
- Promouvoir l'association comme outil de gestion des problèmes liés à la discrimination et à la diversité.

Public cible:

Grands adolescents (fin de secondaire)

Réserves :

- L'outil peut avoir un effet déresponsabilisant et décourageant. Ainsi, les pistes proposées dans le livret pédagogique ne sont pas réalisables par des particuliers. Dans les cartes "Avance", les solutions aux tensions proposées sont la plupart du temps dans des ressources externes (législation, association, gentillesse « d'un bon français », proprio, employeur, etc.), ne mettant pas en avant les ressources internes et l'implication individuelle.
- Outil centré sur le curatif. La discrimination est là et il faut la soigner. Le volet préventif n'est pas développé.

Utilisation conseillée:

- Nécessite un approfondissement de la thématique et de bonnes compétences d'animation.
- Long temps d'appropriation nécessaire.
- Compléter les règles (voir les FAQ).
- · Adapter au contexte belge (référence légales, à la HALDE, au débat sur l'identité nationale, aux lieux français comme la mairie).

Critères d'évaluation :



Temps de préparation :



Points forts:

Thématique d'actualité, dynamique ludique pertinente

Points d'attention:

Contexte français, construire les pistes pédagogiques

Sujets abordés:

Violences, vivre ensemble, stéréotypes, discriminations, préjugés

Date de l'avis : 06 septembre 2011

https://www.pipsa.be/outils/export-2139613831/save-the-city.html?export

20-04-2024 05:09