



PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

64 jeux d'écoute, de confiance et de coopération

2018 - fiche modifiée le 26 juin 2019

Livre pratique qui rassemble 64 jeux contemporains et coopératifs pour un groupe d'adultes.

Support	Livre
Âge du public	A partir de 18 ans
Obtention	Acquisition
Participants	A partir de 1
Prix	17,50 €
Consultable chez PIPSa	Oui (réf. VGR-LIV-002-SOI)



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Thèmes associés à cet outil

Techniques d'animation Vivre en groupe

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

[64 jeux d'écoute, de confiance et de coopération](#)

Auteur : Pascal Deru

Editeur : Le Souffle d'Or, 2018

Collection : Créativité

Nb de pages : 312

[Lire un extrait](#)

Concept :

Dans ce livre, Pascal Deru rassemble 64 jeux contemporains et coopératifs pour un groupe d'adultes. Connu ou plus confidentiel, chaque jeu y est parfaitement décrit (idée du jeu, cadre, déroulement) et enrichi de l'expérience de l'auteur qui y intègre sa propre manière de transmettre, d'animer et de veiller sur le bien-être de chaque joueur.

Que l'on joue à dix ou à cent, que les jeux requièrent une grande proximité physique ou non, que les joueurs ou les joueuses se connaissent ou non, chacun y trouvera son bonheur.

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

Commande en librairie ou [chez l'éditeur](#).

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Editions Le Souffle d'Or

5, Allé du Torrent
05000 - Gap
France
+33 (0)4 92 65 52 24 - cdesailloud@souffledor.fr
<http://www.souffledor.fr>

Dans les centres de prêt :

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème: techniques d'animation, vivre en groupe

Support: livre

Description

Le livre propose 64 jeux/activités organisées, par code couleur, autour de la vie d'un groupe :

- jeux joyeux pour commencer la journée
- Jeux tranquilles pour reprendre après une pause (si le groupe est fatigué)
- Jeux puissants pour reprendre après une pause (si le groupe a besoin d'être énergisé)
- jeux d'intégration pour permettre au groupe de se constituer
- des jeux d'écoute pour favoriser les attitudes coopérative
- des jeux coopératifs pour mettre les compétences de chacun au service du groupe.

Outre les descriptions des jeux, l'auteur propose des commentaires issus de sa pratique, proposant des variantes, mises en garde, des questions de relance ...

Le positionnement de l'animateur de séance est particulièrement bien développé pour lui permettre de construire une progression dans les jeux, une attitude facilitatrice qui permettra aux participants d'investir le moment en sécurité et bienveillance.

Comment l'utiliser

Prendre le temps de découvrir, expérimenter et ensuite choisir l'activité la plus adaptée.

Public

Adultes

Rôle de l'animateur

Posture bienveillante, stimulante, respect des limites et des résistances individuelles. Le rôle d'animateur demande d'aimer jouer (et aimer jouer en se mettant en jeu, corporellement parlant).

Aménagement de l'espace ?

En fonction des activités et de la taille du groupe. Certaines activités peuvent accueillir de 5 à 200 personnes.

Temps d'appropriation

Rapide. La structuration et le code-couleur permettent un accès rapide aux fiches.

A quel moment d'un projet ?

Peu importe le moment, les jeux peuvent trouver leur place dans la vie d'un groupe.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

Les jeux corporels, l'attitude ludique, invitent à relâcher les tensions et à vivre une expérience basés sur l'écoute et la confiance. Objectif : partager le plaisir, se relier, cultiver une simplicité joyeuse, nourrir l'adulte qui a tellement besoin de jouer !

Temps de préparation :



Points forts :

Entrer en relation via le jeu, originalité, accessibilité des activités.

Sujets abordés :

Jeux coopératifs, jeux d'écoute, jeux de confiance, jeux corporels

Complémentarité :

[Dynamisez votre groupe](#)

Date de l'avis : 20 juin 2019

<http://www.pipsa.be/outils/export-2139614108/64-jeux-d-ecoute-de-confiance-et-de-cooperation.html?export>

17-07-2019 01:13