

Game of Porn

2019 - fiche modifiée le 25 février 2020

Un outil d'animation pour déconstruire avec les jeunes les idées reçues véhiculées par la pornographie, et pour les aider à acquérir un esprit critique face aux sites pornographiques.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 13 ans
Thèmes associés à cet outil	Vie affective et sexuelle
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	De 4 à 10
Prix	100,00 €
Consultable chez PIPSa	Oui (réf. 1SE-JTA-008-GAM)



Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 100 cartes
- Plateau de jeu
- Panneaux avec des smileys "d'accord/pas d'accord" (10)
- 1 sablier
- 1 dé
- Un guide pédagogique

Concept :

Aujourd'hui, l'accès à la pornographie grâce à Internet est particulièrement aisé. Cet accès soulève des questionnements auprès de toutes les personnes formées à l'Education à la Vie Relationnelle Affective et Sexuelle (EVRAS), des parents et des professionnel-le-s encadrant les jeunes. C'est pourquoi, l'équipe du Centre de Planning familial des FPS de Charleroi a créé cet outil d'animation.

Le jeu se veut très simple pour laisser toute la place aux débats entre les jeunes.

Le premier joueur lance le dé et pioche la première carte du tas de cartes correspondant à la face sur laquelle le dé s'est arrêté et la lit à voix haute.

S'il tombe sur la face du dé "Game of Porn" le joueur a le choix de tirer la carte qui lui convient. Une fois la discussion terminée le joueur suivant lance le dé et recommence l'opération.

Les types de cartes :

- Mythe ou réalité ?
- D'accord/pas d'accord
- Censuré
- QCM

[En savoir plus](#)

Objectifs

- Faciliter l'émergence de l'expression autour de la pornographie
- Permettre aux jeunes de mieux comprendre les images pornographiques qu'ils consultent le plus souvent sur Internet
- Offrir aux professionnel-le-s l'occasion de déconstruire avec les jeunes les idées reçues véhiculées par la pornographie
- Aider les jeunes à acquérir un esprit critique face aux sites pornographiques
- Ne pas banaliser ni diaboliser ou stigmatiser les consommateurs de pornographie

- Mettre en avant l'importance du respect des partenaires et d'une vie affective et sexuelle épanouissante, ainsi que des relations égalitaires dans la sexualité adolescente

Conseils d'utilisation

L'outil s'accompagne d'un guide pédagogique afin que chacun-e puisse répondre aux questions les plus fréquemment posées par les adolescent-e-s en ce qui concerne la pornographie.

Ce guide pédagogique propose un état des lieux des connaissances (historiques, sociales, psychologiques, etc.) actuelles en matière de pornographie. Notons qu'il se base aussi sur l'expérience des animateurs et des animatrices EVRAS afin de donner des pistes de réflexions et de discussions.

Bon à savoir

L'outil est disponible dans les centres de prêt listés plus loin.

Pour le commander :

Contact : +32 (0)71 50 78 38 - marie.dandois2@solidaris.be

(Prix : 100 euros – Fabrication artisanale, en Belgique)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Centre de planning familial des FPS - Siège de Charleroi
Rue d'Orléans, 34
6000 - Charleroi
Belgique
+32 (0)71 50 78 38 - marie.dandois2@solidaris.be
<https://www.planningsfps.be>

Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé
+32 (0)4 279.50.52 - promotion.sante@clps.be
<http://www.clps.be>
Catalogue : <http://www.clps.be/outils-pedagogiques>

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon
+32 (0)10 62 17 62 - info@clps-bw.be
<http://www.clps-bw.be>
Catalogue : <http://www.clps-bw.be/que-proposons-nous/centre-de-documentation>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme
+32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies
+32 (0)64 84 25 25 - clps.documentation@yahoo.com
<http://www.clps-mons-soignies.be/centre-doc>

Centre local de promotion de la santé du Hainaut Occidental
+32 (0)69 22 15 71 - contact@clpsho.be
<http://www.clpsho.be>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg
+32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be
<http://www.clps-lux.be>
Catalogue : <http://bit.ly/1AfCwMD>

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
<http://www.clpsnamur.be>
Catalogue : <http://www.clps-namur.be/documentation/>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

CEDIF, Centre de Documentation et d'Information (FLCPF)

02 / 502 68 00 - cedif@planningfamilial.net

<http://www.planningfamilial.net/>

Catalogue : https://cedif.doris-cpf.be/opac_css/index.php

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin

071/ 33 02 29 - secretariat@clpsct.org

<http://www.clpsct.org>

Catalogue : <http://www.promotionsante.info/documentation.php>

L'avis de PIPSa

Appréciation globale :

Ce support d'expression invite à libérer la parole autour de la pornographie. Cette thématique d'actualité, proche des pratiques de nombreux jeunes, est traitée de manière neutre, sans banalisation ni stigmatisation des consommateurs de pornographie. Cette ouverture d'esprit pourrait ouvrir une dissonance entre le discours de la maison et celui de l'école, notamment dans les milieux multiculturels.

Plan de jeu et cartes fournissent un support attractif. Les différentes cartes/activités cassent le mécanisme ludique répétitif. Elles permettent aussi (en les triant) de cibler les thématiques que l'utilisateur souhaite développer. NB : le jeu aborde exclusivement la pornographie (sans lien avec la sexualité des jeunes).

Prévu pour un public d'adolescents en contexte scolaire, le jeu pourrait aussi être utilisé dans les AMO, maison de jeunes ET des groupes d'adultes.

Le guide d'accompagnement balaie, clairement et avec mesure, toutes les thématiques questionnées par la pornographie. L'utilisateur, professionnel de l'EVRS, veillera préalablement à clarifier ses propres représentations pour être à l'aise sur le thème. Il agira avec tact et finesse pour gérer les débats et les silences. Un binôme homme-femme sera un plus.

Il vaut mieux réserver le jeu à un groupe de jeunes d'âge homogène, non-mixte, qui a déjà été confronté aux images pornographiques et qui est en demande par rapport à la question.

Objectifs :

- permettre aux jeunes de comprendre les images pornographiques sur internet
- acquérir un esprit critique
- ne pas stigmatiser ni banaliser les utilisateurs de sites porno
- comprendre et déconstruire les idées reçues

Public cible :

Adolescents, en fonction de la maturité du groupe et des questions qui se posent, et adultes

Utilisation conseillée :

- Installer les règles de confidentialité dans le groupe
- Veiller à composer des sous-groupes "sécurisants" pour permettre une parole libérée
- Prévoir 2 boîtes de jeux (garçons et filles jouant séparément)
- Une réflexion préalable de l'utilisateur (seul ou en équipe) est recommandée

Critères d'évaluation :

Cohérent ★★★★★

Attractif ★★★★★

Interactif ★★★★★

Soutenant pour l'utilisateur ★★★★★

Soutenant pour la prom. de la santé ★★★★★

Temps de préparation :



Points forts :

Thématique originale, neutralité, variété des activités

Points d'attention :

Composition du groupe, règles de confidentialité, compétences de l'animateur

Sujets abordés :

Pornographie, sexualité, risques et prévention, stéréotypes

Complémentarité :

[Consent-quoi ???](#) Campagne de sensibilisation sur le consentement

Date de l'avis : 16 janvier 2020

<http://www.pipsa.be/outils/export-2139614126/game-of-porn.html?export>

02-04-2020 17:10