

## Yoga Kiddy

2018 - fiche modifiée le 23 juin 2020

Yoga Kiddy est un jeu de coopération proposant la découverte des principales postures de Yoga.

<b>Support</b>	Jeu de table
<b>Âge du public</b>	A partir de 4 ans
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Activité physique, Corps
<b>Obtention</b>	Acquisition
<b>Participants</b>	De 2 à 6
<b>Prix</b>	24,99 €
<b>Consultable chez PIPSA</b>	Oui (réf. IAP-JTA-004-YOG)



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

### Sur l'outil

---

#### Description selon l'éditeur

##### Matériel :

- 1 plan de jeu
- 1 dé
- 6 pions
- 50 cartes illustrées  
jaune (échauffement), orange (chance), vert (posture collective), bleue (posture individuelle)
- 2 histoires découpées qui forment 2 puzzles  
[Images du jeu](#)

##### Concept :

Yoga Kiddy est un jeu de coopération, à jouer en famille ou en petit groupe, proposant la découverte des principales postures de Yoga.

Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 4 ans.

Ce jeu a été réalisé par Julie Van Brabant professeure de Yoga.

#### Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

#### Bon à savoir

Commande [en ligne](#)

#### Où trouver l'outil

##### Chez l'éditeur :

YogaKiddy  
151 Avenue Ernest Cambier  
1030 - Bruxelles  
Belgique  
+32 495 366 172 - [info@yogakiddy.com](mailto:info@yogakiddy.com)  
<https://fr.yogakiddy.com>

## Pistes d'utilisation

---

*Support d'animation / expression*

*Thème : Activité physique, corps, compétences psychosociales*

*Support : cartes illustrées, puzzle, plateau de jeu*

### Description

Jeu de parcours. En reconstituant ensemble un puzzle (parchemin d'une histoire à lire en fin de séance), les joueurs apprennent peu à peu des postures de yoga. 4 séries de cartes : échauffement, posture individuelle, posture collective, "chance".  
Graphisme coloré, attractif. Illustrations explicites.

### Comment l'utiliser

Selon le mode d'emploi proposé par le concepteur. L'utilisateur aura pris soin de se familiariser avec les différentes postures pour pouvoir les montrer aux enfants ou les guider pour les réaliser.

Les postures apprises à l'école peuvent être ramenées par l'enfant au sein de sa famille.

### Public

Enfants en classe, en groupe, à la maison, ...

### Rôle de l'animateur

Aider à comprendre et effectuer les postures proposées. Le jeu ne nécessite pas d'être professeur de yoga mais d'avoir lu et compris les différentes postures.

### Temps d'appropriation

Très rapide

### A quel moment d'un projet ?

Un usage répété permet l'intégration des postures, les bienfaits pour le corps et l'esprit (souplesse, respiration, concentration).

### En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

L'outil permet de se faire du bien à partir de pratiques corporelles simples. On apprend des positions qui développent souplesse et force au niveau du corps ; concentration et sérénité au niveau du mental. Rien que de bons outils pour avancer dans la vie !

### Temps de préparation :



### Points forts :

Présence au corps, apprentissage du schéma corporel

### Points d'attention :

Nécessite un espace assez grand pour que chaque enfant dispose d'un espace au sol

### Sujets abordés :

Corps, activité physique, yoga

### Complémentarité :

[Le Mémo Yogamini](#)

Date de l'avis : 17 juin 2020

<http://www.pipsa.be/outils/export-2139614149/yoga-kiddy.html?export>

09-07-2020 06:01