PIPSa
Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

Ogrenco

2021 - fiche modifiée le 16 mai 2022

Le jeu qui nourrit sainement la tête

Ogrenco est un jeu de coopération sur le thème du gaspillage alimentaire et de nos ressources naturelles. Petit à petit, chacun fera reculer la multinationale Ogrenco pour protéger tant notre santé que notre environnement.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 12 ans
Thèmes associés à cet outil	Alimentation, Environnement, Consommation
Obtention	Acquisition
Participants	Inconnu
Prix	10,00 €

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

Contenu de la boîte :

- 4 plateaux de jeu recto/verso (puzzle)
- Cartes, 80 questions reparties en 4 thématiques
- Feuillet de règles

Dossier pédagogique en ligne (PDF)

Concept :

Ogrenco (Ogre & Co) est un jeu de coopération sur le thème du gaspillage alimentaire et de nos ressources naturelles.

Ogrenco est une multinationale qui dévaste les forêts, pille les ressources naturelles, pratique l'élevage intensif, produit des OGM et prône la malbouffe. Mais face à elle, la résistance s'organise et regroupe des paysans agriculteurs, des ONG, des nutritionnistes et des consommateurs respectueux de leur environnement.

Pour reprendre le pouvoir sur Ogrenco, les équipes répondront à des questions - avec différents niveaux de difficulté - en faisant appel au bon sens et aux expériences de chacun. Mais attention, tout le monde doit gagner ensemble ou personne ne gagne.

Objectifs

L'objectif principal : s'interroger sur notre système alimentaire déficient et de parler des incohérences de celui-ci.

Conseils d'utilisation

Prévoyez un maître du jeu pour poser les questions et endosser le rôle de la vilaine Ogrenco. À vous de choisir si vous désirez constituer deux, trois ou quatre équipes.

Bon à savoir

Commande auprès de Sylvie Théodore : theodore@cpcp.be. Possibilité de réserver le jeu et de passer le chercher à Bruxelles ou à Namur.

Ogrenco est disponible dans deux versions ; l'une reflétant la réalité belge et l'autre axée sur les problématiques relatives à la France.

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :
CPCP asbl
Avenue des Arts 50, boîte 6
1000 - Bruxelles
+32 (0)2 318 44 33 - dubois@cpcp.be
http://www.cpcp.be - https://www.facebook.com/CPCPasbl

Dans les centres de prêt :

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
http://www.clpsnamur.be

Réseau IDée (Bruxelles)
02 286 95 70 - info@reseau-idee.be
http://www.reseau-idee.be

Centre Bruxellois de Documentation Pédagogique (CBDP)
02/800 86 90 - cbdp@spfb.brussels
https://spfb.be/cbdp/
Catalogue : http://www.cocof-cbdp.irisnet.be/opac_css/index.php

L'avis de PIPSa

Appréciation globale :

Ce riche dossier d'information démontre les incohérences et démonte l'organisation de notre système agro-alimentaire et ses conséquences délétères sur la santé, l'environnement et les ressources naturelles. Le contenu est rigoureux, les données sourcées, des références sont proposées pour explorer le sujet. Prévoir un temps d'appropriation important !

Thématique pertinente, d'actualité dont le contenu militant s'adresse à un public averti, acquis à la cause (Repair café, flexitarisme, déchetarisme, jardin collectif, …), avec une formulation parfois maladroite, stigmatisante/caricaturale qui renforce le discours militant et risque d'exclure les publics dont les priorités/réalités de vie sont ailleurs. En effet, l'outil ne tient pas suffisamment compte des déterminants sociaux et culturels des comportements : tout le monde n'est pas égal face à ses possibilités de choix/achat alimentaire.

Le processus ludique minimaliste Q/R, moyen choisi pour recevoir un contenu informatif (top-down), ne suffit pas pour atteindre les objectifs ambitieux de l'outil. Pour certains publics, il pourrait même se révéler contreproductif vu la difficulté de se réapproprier/utiliser ces infos dans leur quotidien.

Toutes les thématiques développées sont intéressantes mais devraient être travaillées spécifiquement et de manière approfondie : il est nécessaire d'y passer du temps, de favoriser les débats et les échanges, pour pouvoir aller plus loin, au-delà de la connaissance pour pouvoir espérer renforcer le pouvoir d'agir des participants.

Objectifs :

- Prendre connaissance informations nouvelles
- Comprendre certains phénomènes : production alimentaire, gaspillage, environnement
- Prendre conscience des problèmes liées au système agroalimentaire

Réserves :

Militant, pas accessible aux publics en situation précaire
Créateur d'un sentiment d'impuissance, quel que soit le public

Public cible :

Grands adolescents et adultes

Utilisation conseillée :

- Utiliser les questions pour lancer un débat ; faire des propositions "Qu'est-ce que tu en penses ? Tu connaissais ? Expliquer le vocabulaire
- Faire du lien avec la réalité locale, les possibilités d'agir collectivement
- Trier les question, expliquer le vocabulaire, éviter la culpabilisation
- Public plus jeune : travailler la question en amont (informer), utiliser le jeu ensuite pour une évaluation des acquis

Critères d'évaluation :

Cohérent ⭐⭐☆☆
Attractif ⭐⭐☆☆
Interactif ⭐☆☆☆
Soutenant pour l'utilisateur ⭐☆☆☆
Soutenant pour la prom. de la santé ⭐☆☆☆

Temps de préparation :

⏱⏱⏱

Points forts :

Thématique d’actualité, support facilement transportable, dossier d’information pointu, bien fourni.

Points d'attention :

Excès d’informations "top-down", manque de pistes concrètes accessibles à tous, risque de contreproductivité

Sujets abordés :

Equilibre alimentaire, système de production alimentaire, gaspillage alimentaire, consommateurs, agro-alimentaire, déchets, environnement.

Complémentarité :

Citymagine, Bisbrouille dans la Tambouille

Date de l'avis : 28 avril 2022