

The Moon Project, jeux sur l'égalité

fiche modifiée le 20 décembre 2022

Une série de jeux qui parlent d'égalité et cherchent à déconstruire les stéréotypes pour mieux les combattre.

Support	Cartes
Âge du public	A partir de 4 ans
Thèmes associés à cet outil	Compétences psychosociales, Vivre ensemble, Genre et santé
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	Inconnu
Prix	Gratuit



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

Collection de 5 jeux de cartes (vendus séparément) :

- [Mémo de l'Égalité - Émotions](#)
- [Mémo de l'Égalité - Métiers](#)
- [Bataille Féministe](#)
- [Barbie Mistigri - Girl Power](#)
- [7 familles inspirantes - grandes femmes](#)
- [Tu la connais?](#)

Concept :

The Moon Project c'est une gamme de 5 jeux, aussi bien pour les filles que pour les garçons, pour les petits que pour les grands. Un projet qui vise à créer un monde plus inclusif, plus respectueux de la diversité et de l'égalité femme-homme.

Ces jeux cherchent à déconstruire les stéréotypes pour mieux les combattre, à aider les enfants à grandir l'esprit libre, sans idées préconçues.

Chez PIPSA :

- **Mémo de l'Égalité - Émotions :**
Dans ce jeu de mémo, les enfants doivent retrouver les 25 paires d'émotions fille-garçon.
- **Barbie Mistigri - Girl Power :**
20 Barbies exercent 20 métiers différents. Le jeu se joue comme un mistigri, il faut retrouver le métier avec ses accessoires et outils. Celui qui a le mistigri... doit s'en débarrasser !

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

TOPLA
75011 - Paris
France - hello@playtopla.com
<https://playtopla.com/>

Dans les centres de prêt :

Centre local de promotion de la santé du Hainaut Occidental
+32 (0)69 22 15 71 - contact@clpsho.be
<http://www.clpsho.be>

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème : Compétences psychosociales, émotions, genre, égalité

Support : cartes

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

Memo de l'égalité (émotions)

Le jeu se joue comme un memory : il s'agit d'apparier une fille et un garçon qui expérimentent des émotions similaires dans des situations similaires. Un code couleur facilite l'appariement des personnages.

Barbie mistigri

Chaque joueur essaie de former des paires (Barbie + accessoires) avec son propre jeu puis, il en crée de nouvelles en piochant dans le jeu de son voisin de gauche. Celui qui reste avec le Mistigri en mains a perdu.

Public

Enfants de 4 à 8 ans

Rôle de l'animateur

Débriefer le jeu avec les enfants : ce qu'ils voient sur les cartes, ce qu'ils en comprennent, comment et peuvent-ils y voir un lien avec eux et leurs camarades, fille et garçon ?

Aménagement de l'espace

Groupe en cercle autour du jeu

A quel moment d'un projet ?

Pour soutenir des échanges relatifs à l'égalité entre filles et garçons

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

Le jeu permet la parole autour de l'égalité, à travers les émotions (Mémo de l'égalité - émotions) et à travers les métiers accessibles aux filles (Barbie Mistigri). Le processus ludique est simple et connu, ce qui facilite l'utilisation par les enfants.

Temps de préparation :



Points forts :

Facile à prendre en main

Sujets abordés :

Emotions, genre, égalité fille-garçon, stéréotypes

Date de l'avis : 20 décembre 2022

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614244/the-moon-project-jeux-sur-l-egalite.html?export>

09-05-2024 09:27