



PIPsa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

Soli Terre

2008 - fiche modifiée le 24 février 2009

Jeu de sensibilisation autour du handicap

Jeu de sensibilisation et d'informations autour du handicap. Cinq types de handicap sont représentés dans le jeu : surdit , c civit , autisme, handicap mental, handicap physique.

Support	Jeu de table
�ge du public	A partir de 8 ans
Obtention	Acquisition En centre de pr�t
Participants	De 5 � 20
Prix	40,00 �
Consultable chez PIPsa	Oui (r�f. 3HA-JTA-001-SOL)



Th mes associ s   cet outil

Handicap

Sur l'outil

Description selon l' diteur

Mat riel:

- Plateau de jeu
- 5 pions
- 1 d 
- 90 b tonnets aimant s et 60 boules m talliques (magix Cap 48)
- 5 Cartes BD (recto: situation de vie, verso : module   r aliser)
- 1 carte BD pr sentant le personnage Capman
- Cartes : 43 questions (Q), 20 bonus (B), 15 d fis (D), 20 aides (A), 31 infosflash (IF) sur les 5 types de handicap
- 1 DVD "infos visuelles" sur les 5 types de handicap
- 2 fiches reprenant l'alphabet en langue des signes
- 8 cartes jeu de r le
- 2 gros  lastiques
- 1 livret de documentation
- Livret (r gles du jeu et carnet de l'animateur, 28 pages)

Concept:

Jeu de sensibilisation et d'informations autour du handicap. Cinq types de handicap sont repr sent s dans le jeu : surdit , c civit , autisme, handicap mental, handicap physique.

Objectifs

- Sensibiliser le public sur le handicap, sur les repr sentations erron es   propos des personnes handicap es. Le jeu pr tend   une modification de ces repr sentations stigmatisantes, une restauration du lien social entre les personnes handicap es et la soci t 
- Informer enfants et adultes afin d'avoir une meilleure compr hension de ce qu'on entend par "handicap", r fl chir au bien  tre social, physique, mental et culturel de la personne handicap e

Conseils d'utilisation

Nombre de joueurs :   partir de 5. Possibilit  de faire 5  quipes regroupant maximum 4 joueurs.

Durée du jeu : entre 1 et 2 heures

Vue le caractère pédagogique et éducatif du jeu, pour animer le jeu il faut idéalement un animateur ou meneur de jeu déjà sensibilisé au handicap, qui pourra orienter les joueurs vers une réflexion à propos des situations d'aide, les informer de manière plus précise sur chaque type de handicap.

Si l'on ne dispose pas d'un animateur adulte formé à l'utilisation du jeu, il faut au moins qu'une personne ait pris connaissance du jeu dans son ensemble avant de l'animer.

Le promoteur (Bataclan asbl) propose régulièrement des [formations gratuites](#) à l'utilisation du jeu.

Bon à savoir

(Mise à jour : juillet 2018)

Soli Terre a été réalisé par l'asbl Bataclan, avec la collaboration de Cap 48, la COCOF, la Région wallonne et la Communauté française.

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Bataclan asbl
Avenue Général Bernheim 31
1040 - Etterbeek
Belgique
+32 (0)2 646 30 13 - bataclan@swing.be
<http://www.bataclan.be>

Dans les centres de prêt :

Centre verviétois de promotion de la santé
+32 (0)87 35 15 03 - s.vilene@cvps.be
<http://www.cvps.be>
Catalogue : <http://www.cvps.be/index.php/le-centre-de-documentation>

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon
+32 (0)10 62 17 62 - info@clps-bw.be
<http://www.clps-bw.be>
Catalogue : <http://www.clps-bw.be/que-proposons-nous/centre-de-documentation>

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
<http://www.clpsnamur.be>
Catalogue : <http://www.clps-namur.be/documentation/>

Cultures&Santé asbl
+32 (0)2 558 88 10 - info@cultures-sante.be
<http://www.cultures-sante.be>
Catalogue : <http://www.cultures-sante.be/centre-doc/pedagotheque.html>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

L'avis de PIPSA

Appréciation globale

L'outil propose une approche attractive et ludique, portée par des valeurs humanistes, pour sensibiliser au handicap. Les éléments présentés (particulièrement les cartes "défi" et les témoignages du DVD) fournissent un bon tremplin pour susciter le débat. Les cartes info-flash, centrées sur la connaissance, sont peu adaptées au public enfant - niveau de vocabulaire et syntaxe compliqués - et peu utiles aux objectifs du jeu.

Le matériel est solide et de qualité professionnelle. Le support DVD demande toutefois un matériel de projection à adapter au nombre de participants et à la situation d'animation envisagée. Les deux supports (jeu et DVD) facilitent une utilisation modulable et séquençable, à adapter au contexte d'animation, au temps disponible de l'animateur et à ses objectifs propres.

La lecture du manuel suscite de nombreuses questions liées aux règles de jeu et à l'utilisation des cartes (que faire des cartes jeu de rôle (et pourquoi sont-elles

centrées sur la surdité ?), faut-il distribuer les cartes "défis" et "aide" en lien avec le personnage attribué à chaque joueur ?). La formation que propose le promoteur est dès lors vivement recommandée.

Temps d'appropriation de l'outil : 2 à 3 h, en ce compris le visionnement du DVD.

Objectifs de l'outil

- Examiner ses représentations relatives aux personnes handicapées dans le but de faire évoluer les mentalités
- Expérimenter les limites dues à des handicaps visuel, auditif, mental, physique ou relationnel
- Promouvoir la solidarité avec les personnes handicapées

Public cible

Animateurs, futurs animateurs, éducateurs.

Utilisation conseillée

- La formation est recommandée pour préciser le flou des règles du jeu.
- Penser à intégrer l'utilisation de l'outil dans une réflexion globale, telle que le suggère le promoteur (mais celui-ci n'en précise pas les modalités).
- Le DVD peut être vu dans son ensemble avant de jouer le jeu. Cela permet d'avoir une idée d'ensemble des différents handicaps et évite de se remettre au hasard des dés pour - peut-être - en visionner l'une ou l'autre.
- Le DVD peut être utilisé seul, pour illustrer un cours sur le handicap par exemple.

Critères d'évaluation :

Cohérent ★★★★★
Attractif ★★★★★
Interactif ★★★★★
Soutenant pour l'utilisateur ★★★★★
Soutenant pour la prom. de la santé ★★★★★

Temps de préparation :



Points forts :

Approche attractive et ludique, portée par des valeurs humanistes

Points d'attention :

Intégrer l'utilisation de l'outil dans une réflexion globale

Sujets abordés :

Handicap

Date de l'avis : 24 février 2009

<http://www.pipsa.be/outils/export-601462900/soli-terre.html?export>

22-07-2019 08:28