



PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

Sécurité sociale

2008 - fiche modifiée le 29 mars 2010

Jeu coopératif de stratégie

Ce jeu aide les jeunes à comprendre l'importance et le fonctionnement de la sécurité sociale. Au fil de la partie, ils prennent conscience que développer des mécanismes de solidarité est bénéfique pour tous les joueurs.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 14 ans
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	De 4 à 12
Prix	30,00 €
Consultable chez PIPSa	Oui (réf. 7SS-JTA-001-SEC)



Thèmes associés à cet outil

Soins de santé Vivre ensemble

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel:

- Plateau de jeu représentant les 7 piliers de la sécurité sociale reliés par un parcours ainsi qu'une échelle de qualité de vie allant de 0 à 40
- 4 grands pions joueurs et 4 jetons marqueurs pour l'échelle de qualité de vie
- 28 jetons euros de 7 couleurs différentes
- 21 cubes gris
- 56 grandes cartes "événement". Chaque carte se rapporte via sa couleur à un des 7 piliers.
- 14 grandes cartes joker "d'immunité".
- 30 petites cartes "action" comportant des chiffres et des cubes gris
- 1 règle du jeu

Concept:

Le jeu "[Sécurité sociale](#)", destiné aux jeunes à partir de 15 ans, veut les aider à comprendre l'importance et le fonctionnement de la sécurité sociale. C'est un jeu où les jeunes parlent, coopèrent, mettent ensemble des mécanismes de solidarité, adoptent une stratégie commune. Il propose des pistes de réflexion pour un débat autour du thème en lien avec le quotidien et l'avenir des jeunes.

Objectifs

Comprendre le fonctionnement et l'importance de la sécurité sociale.

Conseils d'utilisation

Pour 4 joueurs ou 4 équipes avec animateur.
Durée du jeu : +/- 50 min.

En complément de la règle du jeu, quelques pistes sont proposées à l'animateur pour l'aider à mener une discussion pendant et/ou après le jeu.

Le jeu est accompagné de la brochure "**La sécu c quoi?**" qui fournit des réflexions sur le thème de la sécurité sociale, des témoignages, des questions et des réponses, des infos, des jeux... ainsi que des questions du genre : "Et si la sécu n'existait plus ?"

Bon à savoir

Toute une série de concepts liés aux mécanismes de la sécurité sociale sont illustrés à travers la stratégie du jeu :

- Pour gagner, les joueurs doivent développer une stratégie commune et se concerter. La sécurité sociale se crée ensemble. Pour contrer les menaces (les cubes gris), il faut agir à plusieurs; seul on perd.
- Les jokers "d'immunité" représentent des protections par rapport aux inégalités de la vie.
- Le jeu permet de voir que la suppression d'un ou plusieurs piliers (pensions, soins de santé, allocations familiales...), va diminuer la qualité de vie des équipes. Si la sécurité sociale est forte (avec un maximum de piliers) les inégalités sociales seront diminuées (les équipes auront plus ou moins la même qualité de vie).

(Mise à jour : juillet 2018)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Latitude Jeunes
Place Saint-Jean 1/2
1000 - Bruxelles
Belgique
+32 (0)2 515 04 02 - latitude.jeunes@solidaris.be
<http://www.latitudejeunes.be>

Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé
+32 (0)4 349 51 44 - promotion.sante@clps.be
<http://www.clps.be>
Catalogue : <http://www.clps.be/outils-pedagogiques>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme
+32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
<http://www.clpsnamur.be>
Catalogue : <http://www.clps-namur.be/documentation/>

Cultures&Santé asbl
+32 (0)2 558 88 10 - info@cultures-sante.be
<http://www.cultures-sante.be>
Catalogue : <http://www.cultures-sante.be/centre-doc/pedagotheque.html>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin
071/ 33 02 29 - secretariat@clpsct.org
<http://www.clpsct.org>
Catalogue : <http://www.promotionsante.info/documentation.php>

L'avis de PIPSa

Appréciation globale :

C'est par le biais du jeu de coopération que le thème de la sécurité sociale est ici abordé. Cette dynamique ludique est particulièrement adaptée à ce sujet, car elle en constitue une métaphore presque parfaite.

Comme pour la plupart des jeux de coopération, les règles de "Sécurité sociale" sont assez complexes et demandent un certain temps d'appropriation. Cela en vaut la peine, car le jeu s'avère amusant. A l'issue d'une partie, le jeune aura compris l'importance de la sécurité sociale et de la solidarité, mais pas son fonctionnement. Pour ceci, un complément d'information sera nécessaire (la brochure La sécurité sociale ? fournit une information complète et adaptée à la tranche d'âge).

Il n'y a pas de pistes d'animation pour lancer et gérer le débat. Les seules pistes d'exploitation proposées sont les pistes de discussion dans le règlement. Pour aller au-delà d'une animation "one shot", l'animateur devra construire lui-même ses pistes.

Objectifs :

- Faire prendre connaissance des mécanismes de solidarité en œuvre dans la sécurité sociale
- Faire prendre conscience du fait que la sécurité sociale n'est pas un acquis, et qu'il est important d'œuvrer pour la conserver

Public cible :

- A partir de 15 ans
- En contexte scolaire (et éventuellement extrascolaire)
- Bien adapté pour l'enseignement technique et professionnel (rapport plus direct avec le monde du travail)

Utilisation conseillée :

Pour approfondir le sujet, travailler chaque pilier. Peut être le point de départ pour un projet d'année sur les 7 piliers de la Sécurité Sociale.

Date de l'avis : 23 septembre 2010

Autour de l'outil

Formation au jeu Sécurité sociale

Autour des outils - publié le 10 janvier 2012

Pour vous familiariser avec le concept de sécurité sociale et découvrir le jeu ainsi que ses possibilités d'exploitation.

[Lire la suite](#)

<http://www.pipsa.be/outils/export-786259389/securite-sociale.html?export>



24-08-2019 08:59