

Babbelpapote

Atelier de découverte et d'échanges autour du jeu

Le jeu **Babbelpapote** a été créé par Haliage, cellule d'accompagnement et de recherche pour personnes vieillissantes présentant une déficience intellectuelle, au sein du CPAS de la Ville de Bruxelles.

Inspiré du jeu de l'oie, ce jeu facilite les échanges sur le vieillissement et encourage les personnes âgées porteuses d'handicap intellectuel à partager leurs histoires et expériences de manière ludique. Il facilite les discussions autour de la santé, des choix de fin de vie, des désirs et besoins futurs.

Public : professionnels bruxellois des secteurs des personnes âgées et du handicap intellectuel (déficience intellectuelle légère et modérée).

Date : Le mardi **24 juin 2025**, de 13h30 à 16h30

Lieu : UNMS Solidaris – Auditorium M. Luther-King
Place Saint-Jean 1 - 1000 Bruxelles

Objectifs :

- Découverte du jeu Babbelpapote
- Echanges de pratiques et réflexions autour du jeu (adaptations, utilisations, ...)
- Interconnaissance des acteurs des secteurs concernés par le vieillissement et la déficience intellectuelle

Programme de l'après-midi :

13h30 : Accueil

13h45 : Présentation des intervenants et des objectifs du jeu Babbelpapote - Les règles du jeu

14h00 : Expérimentation du jeu en deux sous-groupes

15h30 : Pause

15h40 : Temps d'échanges

Une **table de ressources et d'outils ludopédagogiques** sera disponible avant et après, ainsi que pendant la pause.

Cet atelier est le fruit d'un partenariat entre [PIPSa](#) (bientôt [Santé en Jeux](#)) et [Haliage](#).

Inscription : Atelier gratuit, pour un groupe de 14 personnes.

Inscription obligatoire [via ce formulaire](#). Infos : info@pipsa.be

