# Chiffres Clés

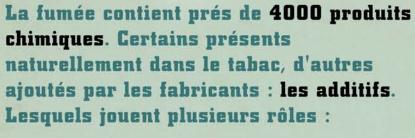
Pour un fumeur régulier...



... l'espérance de vie confortable est diminuée de 15 ans. La nicotine agit rapidement...



..., elle atteint le cerveau en 7 secondes.



- soulager le manque de nicotine dés les premières bouffées,
- adoucir le goût du tabac,
- · réduire la fumée ambiante visible,
- · augmenter l'efficacité de la nicotine.

La pluspart de ces 4000 produits chimiques sont toxiques et au moins 50 d'entre eux sont cancérigènes.

# Les 4 principaux fabricants :

- Total des ventes de cigarettes = 326 milliards de dollars en 2008
- Leurs bénéfices en 2010
   plus de 16 milliards de dollars.





# En France, le tabac, c'est :

- 60 000 morts/an (1ère cause de mort évitable).
- 85 % des cancers du poumon.

# Dans le monde, le tabac, c'est :

- 6 millions de morts en 2010.
- 100 millions de morts évalués au cours du 20° siècle, soit autant que les 2 guerres mondiales réunies.





# Animation du jeu

Pour que le jeu soit plus intéressant et renforce le message de prévention (vous êtes manipulés par les multinationales du tabac ), nous vous conseillons :

- de favoriser l'aspect immersion du jeu en demandant aux joueurs d'incarner les PDG des multinationales du tabac. Pour renforcer l'aspect rôlistique les plateaux joueurs comportent chacuns des noms de société fictives : vous pouvez insister sur le cynisme de cette industrie (les jeunes d'aujourd'hui sont les clients / fumeurs de demain, enfin, ceux qui survivront ha ha ha...).
- de demander au joueur qui pose pour la première fois un type de jeton de lire le descriptif de la substance
- de manière générale d'animer le jeu. Il ne s'agit pas ici d'insister sur les méfaits du tabac qui sont globalement bien connus des jeunes, mais plutôt de montrer que les multinationales du tabac manipulent l'opinion publique, influent sur la recherche scientifique, les lois et les journalistes. Les fumeurs sont des cobayes sur lesquels l'on procède à des expérimentations pour les rendre plus dépendants, pour qu'il fument plus et en finalité rapportent plus d'argent. C'est cet aspect manipulation qu'il s'agit de mettre en avant.

#### Sources

- Analyse des pratiques de Guerre de l'information utilisées par l'industrie du tabac pour assurer sa survie et sa pérennité - ESSEC - 04/02/2013
- Les additifs du tabac Stop-tabac.ch Faculté de Médecine de Genève
- Documentaires : Canal + « Tabac Nos Gosses Sous Intox » ; France 2 « Tabac : les mensonges d'une industrie »
- The Legacy Tobacco Documents Library legacy.library.ucsf.edu
- Organisation Mondiale de la Santé, l'Institut de veille sanitaire et l'INPES

# Règle du jeu init 2 à 4 joueurs 20 à 30 minutes



## But du jeu :

Chaque joueur incarne une multinationale du tabac qui doit concevoir la cigarette idéale pour dominer le marché des consommateurs dépendants, tout en luttant contre les autres multinationales et en gardant le contrôle de l'information.

## Mise en place du jeu :



Positionner le plateau de jeu, et donner un plateau cigarette à chaque joueur. Distribuer 4 cartes par personne.

Positionner les cartes restantes sur le plateau de jeu et les pions sur la case départ.

## Composition du jeu :



30 cartes



7 cartes











7 cartes Espionnage industriel

7 cartes 7 cartes Les meilleurs Sous influence

3 cartes Pas de hasard

avocats du monde

## Condition de victoire :

Cancerodollars OPA Hostile

Le premier joueur qui possède les 5 jetons constitutifs de la cigarette « idéale » gagne la partie.











# Début de partie :

Un joueur désigné au hasard commence la partie. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

# Tour de jeu :

Le joueur actif :

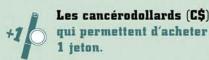
- pioche une carte
- lance le dé et déplace le pion
- applique l'effet de la case
- utilise une ou plusieurs cartes de sa main (facultatif)

Lorsqu'un joueur inactif est ciblé par une carte, il peut répliquer en jouant une carte identique pour annuler l'effet de cette carte.

Il n'y a pas de limite au nombre de cartes que l'on peut avoir en main.

# Cartes du jeu :







Cette carte permet de prendre un jeton sur la cigarette de l'adversaire de votre choix. Cette carte peut être annulée par une carte identique.



annule







Cette carte permet de piocher 3 cartes dans la main d'un adversaire de votre choix. Si l'adversaire choisi a moins de trois cartes en main, vous prenez les cartes restantes. Cette carte peut être annulée par une carte identique.



annule





Cette carte permet de modifier le résultat d'un dé lancé par soi-même ou par un adversaire à n'importe quel moment immédiatement après que le pion ait été avancé. Il est ainsi possible d'avancer ou de reculer un pion d'une à deux cases.

# Cases spéciales sur le plateau

## Cases histoire / zones d'échange

(1493, 1670, e-cigarette) : permet d'échanger 3 cartes spéciales identiques ou non contre un jeton cigarette de son choix.







Grands procès : vous perdez 2 cartes C\$. Si un joueur n'a pas de carte C\$, la case est sans effet, s'il a 1 C\$ en main, il se défausse d'1 C\$.



Dura Lex sed lex : Vous êtes bloqué pour un tour. Le joueur ne lancera pas le dé lors de son prochain tour, mais il piochera une carte normalement et pourra jouer des cartes de sa main.



Zone Alliances profitables : c'est une zone de trois cases. Lorsqu'un joueur arrive en premier sur une de ces trois cases, il ne se passe rien. Lorsqu'un autre joueur arrive sur une de ces cases alors qu'un joueur est également présent, chaque joueur de la zone reçoit un jeton cigarette.

Il n'est possible d'avoir qu'un jeton par tour du plateau de jeu de cette manière. Si un troisième joueur arrive après coup dans la zone où deux autres joueurs sont déjà présents et ont reçu un jeton, alors seul le troisième joueur reçoit un jeton.



On vous ment!: vous perdez un jeton cigarette. Si vous n'en avez pas, la case est sans effet.



Hommes de Sciences : Vous gagnez un jeton de cigarette



Le 4ème pouvoir : Vous perdez un C\$. Si vous n'en avez pas la case est sans effet.

> Case départ : piochez une carte. Cette carte est piochée en plus de la carte du début de tour. L'effet ne s'applique pas au début du jeu.



On fabrique le filtre avec. Oui, il faut bien
essayer d'éliminer tous les bidules chimiques
présents naturellement dans le tabac
et surtout ceux que l'on a ajouté.
Est-ce efficace ?
Les morts du tabac ne parlent pas,
heureusement.

Pyridine



## Chlorure de vinyle



Les Rois du Tabac



#### Arômes

Au goût le tabac, c'est dégoûtant. Alors, pour le rendre acceptable aux fumeurs, on ajoute du sucre et un tas de trucs chimiques dont on a le secret.



#### Ammoniac

Quand au labo, ils ont trouvé qu'en ajoutant de l'ammoniac, ça purifie la nicotine pour qu'elle monte directement au cerveau. Les gars du service des ventes ne tenaient plus en place! On en trouve dans les détergents, les engrais et les explosifs... et alors, c'est quoi le problème?



#### Tabac (nicotine)

C'est l'élément de base, merci Christophe Colomb!
Il paraît que ça rend dépendant. Pour nous, on répond juste à la demande, ce n'est pas de notre faute si les gens manquent de volonté.
Quelques gouttes de nicotine pures tueraient un cheval en quelques minutes et si vous avez un jardin à désherber,
c'est l'idéal:
un produit fantastique n'est-ce pas ?



Nous sommes en guerre! Une guerre sans chars, sans soldats, sans missiles: une guerre de l'information.

En tant qu'industriels, notre objectif est de continuer à vendre notre produit, le tabac, pour préserver nos bénéfices.

Nos moyens? La désinformations, la corruption, le marketing... tout ce que peut offrir l'argent. Mais dans toute guerre, il y a des victimes...

#### But du jeu

Le gagnant doit compléter le premier la cigarette avec les 5 éléments de base : la nicotine, le chlorure de vinyle, l'ammoniac, la pyridine et les arômes.

#### Déroulé d'un tour

- 1 Piocher une carte
- 2 Lancer le dé
- 3 Déplacer son pion et appliquer l'action de la case 4 Utiliser les cartes de sa
- 4 Utiliser les cartes de s main

On fabrique le filtre avec. Oui, il faut bien
essayer d'éliminer tous les bidules chimiques
présents naturellement dans le tabac
et surtout ceux que l'on a ajouté.
Est-ce efficace ?
Les morts du tabac ne parlent pas,
heureusement.

Pyridine



## Chlorure de vinyle



Les Rois du Tabac



#### Arômes

Au goût le tabac, c'est dégoûtant. Alors, pour le rendre acceptable aux fumeurs, on ajoute du sucre et un tas de trucs chimiques dont on a le secret.



#### Ammoniac

Quand au labo, ils ont trouvé qu'en ajoutant de l'ammoniac, ça purifie la nicotine pour qu'elle monte directement au cerveau. Les gars du service des ventes ne tenaient plus en place! On en trouve dans les détergents, les engrais et les explosifs... et alors, c'est quoi le problème?



#### Tabac (nicotine)

C'est l'élément de base, merci Christophe Colomb!

Il paraît que ça rend dépendant. Pour nous, on répond juste à la demande, ce n'est pas de notre faute si les gens manquent de volonté.

Quelques gouttes de nicotine pures tueraient un cheval en quelques minutes et si vous avez un jardin à désherber, c'est l'idéal:

un produit fantastique n'est-ce pas ?



Nous sommes en guerre! Une guerre sans chars, sans soldats, sans missiles : une guerre de l'information. En tant qu'industriels, notre objectif est de

En tant qu'industriels, notre objectif est de continuer à vendre notre produit, le tabac, pour préserver nos bénéfices.

Nos moyens? La désinformations, la corruption, le marketing... tout ce que peut offrir l'argent. Mais dans toute guerre, il y a des victimes...

#### But du jeu

Le gagnant doit compléter le premier la cigarette avec les 5 éléments de base : la nicotine, le chlorure de vinyle, l'ammoniac, la pyridine et les arômes.

#### Déroulé d'un tour

- 1 Piocher une carte
- 2 Lancer le dé
- 3 Déplacer son pion et appliquer l'action de la case 4 Utiliser les cartes de sa

main

On fabrique le filtre avec. Oui, il faut bien
essayer d'éliminer tous les bidules chimiques
présents naturellement dans le tabac
et surtout ceux que l'on a ajouté.
Est-ce efficace ?
Les morts du tabac ne parlent pas,
heureusement.

### Pyridine



### Chlorure de vinyle



# Les Rois du Tabac



#### Arômes

Au goût le tabac, c'est dégoûtant. Alors, pour le rendre acceptable aux fumeurs, on ajoute du sucre et un tas de trucs chimiques dont on a le secret.



#### Ammoniac

Quand au labo, ils ont trouvé qu'en ajoutant de l'ammoniac, ça purifie la nicotine pour qu'elle monte directement au cerveau. Les gars du service des ventes ne tenaient plus en place! On en trouve dans les détergents, les engrais et les explosifs... et alors, c'est quoi le problème?



#### Tabac (nicotine)

C'est l'élément de base, merci Christophe Colomb!
Il paraît que ça rend dépendant. Pour nous, on répond juste à la demande, ce n'est pas de notre faute si les gens manquent de volonté.
Quelques gouttes de nicotine pures tueraient un cheval en quelques minutes et si vous avez un jardin à désherber,
c'est l'idéal:
un produit fantastique n'est-ce pas ?



Nous sommes en guerre! Une guerre sans chars, sans soldats, sans missiles: une guerre de l'information.

En tant qu'industriels, notre objectif est de continuer à vendre notre produit, le tabac, pour préserver nos bénéfices.

Nos moyens? La désinformations, la corruption, le marketing... tout ce que peut offrir l'argent. Mais dans toute guerre, il y a des victimes...

### But du jeu

Le gagnant doit compléter le premier la cigarette avec les 5 éléments de base : la nicotine, le chlorure de vinyle, l'ammoniac, la pyridine et les arômes.

#### Déroulé d'un tour

- 1 Piocher une carte
- 2 Lancer le dé
- 3 Déplacer son pion et appliquer l'action de la case 4 Utiliser les cartes de sa
- main

On fabrique le filtre avec. Oui, il faut bien
essayer d'éliminer tous les bidules chimiques
présents naturellement dans le tabac
et surtout ceux que l'on a ajouté.
Est-ce efficace ?
Les morts du tabac ne parlent pas,
heureusement.

Pyridine



## Chlorure de vinyle



Les Rois du Tabac



#### Arômes

Au goût le tabac, c'est dégoûtant. Alors, pour le rendre acceptable aux fumeurs, on ajoute du sucre et un tas de trucs chimiques dont on a le secret.



#### Ammoniac

Quand au labo, ils ont trouvé qu'en ajoutant de l'ammoniac, ça purifie la nicotine pour qu'elle monte directement au cerveau. Les gars du service des ventes ne tenaient plus en place! On en trouve dans les détergents, les engrais et les explosifs... et alors, c'est quoi le problème?



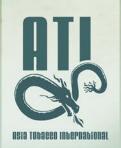
#### Tabac (nicotine)

C'est l'élément de base, merci Christophe Colomb!

Il paraît que ça rend dépendant. Pour nous, on répond juste à la demande, ce n'est pas de notre faute si les gens manquent de volonté.

Quelques gouttes de nicotine pures tueraient un cheval en quelques minutes et si vous avez un jardin à désherber, c'est l'idéal:

un produit fantastique n'est-ce pas ?



Nous sommes en guerre! Une guerre sans chars, sans soldats, sans missiles: une guerre de l'information.

En tant qu'industriels, notre objectif est de continuer à vendre notre produit, le tabac, pour préserver nos bénéfices.

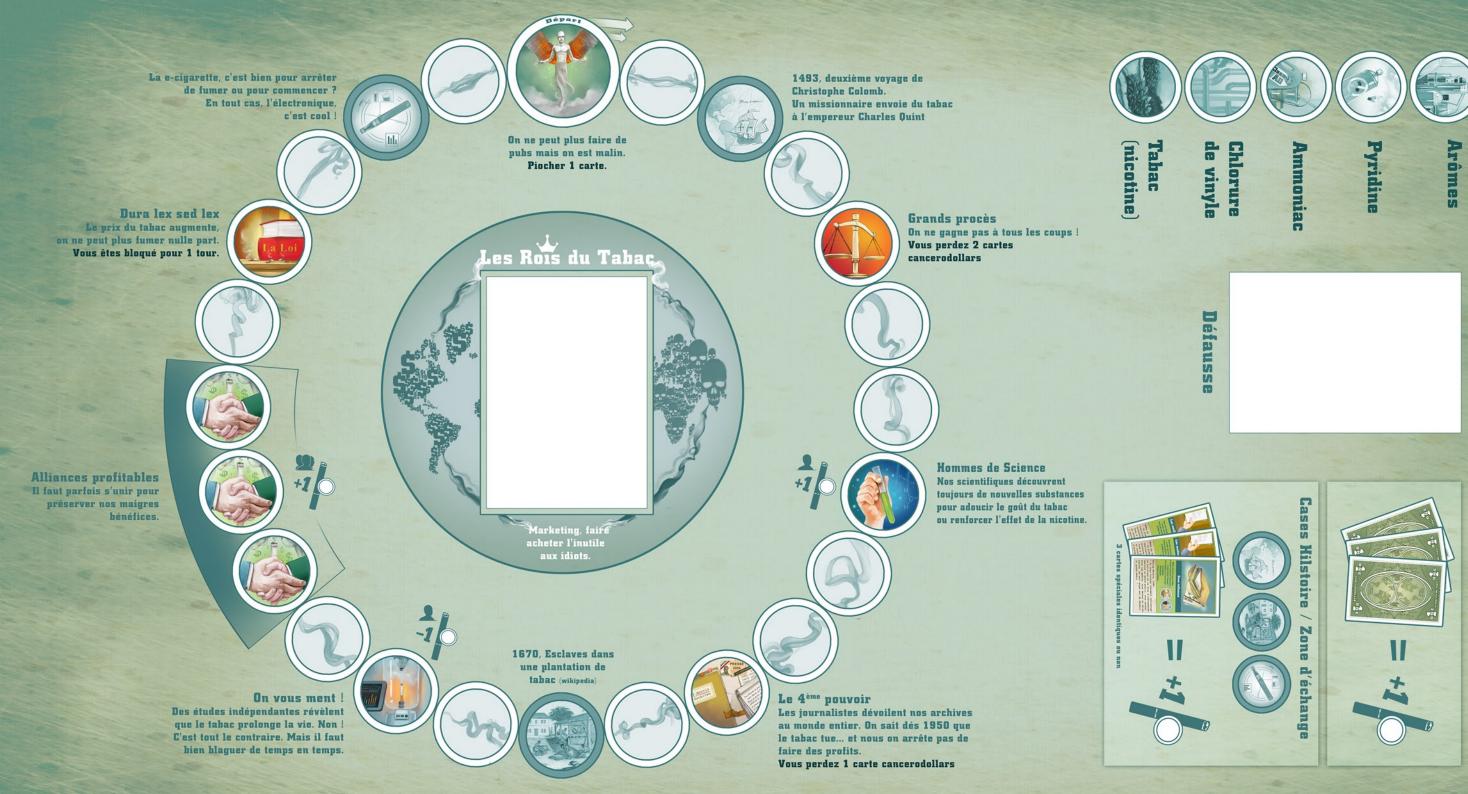
Nos moyens? La désinformations, la corruption, le marketing... tout ce que peut offrir l'argent. Mais dans toute guerre, il y a des victimes...

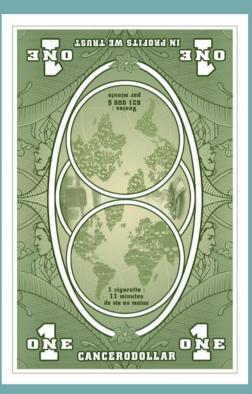
#### But du jeu

Le gagnant doit compléter le premier la cigarette avec les 5 éléments de base : la nicotine, le chlorure de vinyle, l'ammoniac, la pyridine et les arômes.

#### Déroulé d'un tour

- 1 Piocher une carte
- 2 Lancer le dé
- 3 Déplacer son pion et appliquer l'action de la case
- 4 Utiliser les cartes de sa main









sa part élevée de consommateurs

auprès des fumeurs plus jeunes, qui

représentent le gros des débutants

Philip Morris, 1990
" Si nous voulons vraiment influencer la politique et le flux d'information destiné au grand public, nous devons être les médias, nous devons en faire partie. Le seul moyen est de détenir un grand média. "

Utiliser la science pour instiller

en notre faveur. Comment ?

le doute et détourner l'information

Tout s'achète si on y met le prix

Journalistes.

Sous influence



Avec des dizaines d'avocats à notre service, il est plus facile de déjouer les procès, projets de lois et autres petits tracas





Mémo du Tobacco Institute :
"La première [menace] est la
législation. Depuis environ une
douzaine d'années, nous avons fait
face à plus de 1000 projets de loi
et avons fait échouer plus de 90 %
d'entre eux. "











