

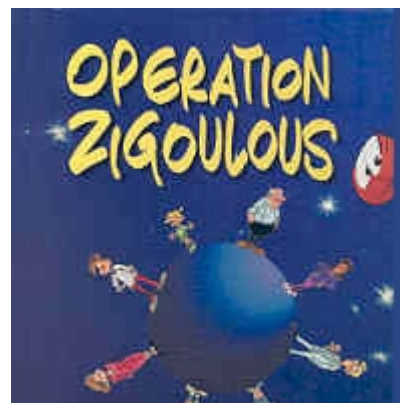
## Opération Zigoulous

2001 - fiche modifiée le 26 février 2008

### Un défi pour tous les âges

Cet outil propose des situations de jeu sur le thème de l'intergénérationnel. Son objectif est de rapprocher les jeunes et les adultes pour vivre en bonne entente.

<b>Support</b>	Jeu de table
<b>Âge du public</b>	A partir de 8 ans
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Vivre ensemble, Vieillesse, Parentalité
<b>Obtention</b>	Acquisition En centre de prêt
<b>Participants</b>	De 2 à 8
<b>Prix</b>	Gratuit



### Sur l'outil

---

#### Description selon l'éditeur

1 plan de jeu

2 dés

8 pions de couleurs différentes (les Zigoulous)

13 pierres (le carburant)

48 étoiles (la monnaie d'échange)

16 pièces de puzzle : 8 pièces planète - 8 pièces rencontre

8 cartes Rencontre

300 cartes Epreuves

150 cartes Enigmes

100 cartes Situation de vie

#### Objectifs

Arriver tous ensemble, en s'entraînant, à convaincre les extra-terrestres d'aménager avec nous une planète où tous, vieux, enfants, adultes, peuvent vivre en bonne entente.

#### Conseils d'utilisation

Jeu pour rapprocher les jeunes et les adultes pour vivre en bonne entente. Il est intéressant de désigner un animateur qui pourra veiller à la bonne compréhension du jeu. Concrètement, il veillera particulièrement à ce que chacun puisse prendre sa place et éventuellement à adapter les règles en fonction du public.

#### Bon à savoir

Pour obtenir le jeu : [site de l'éditeur](#)

Pour aller plus loin :

Vous trouverez une sélection de références sur la parentalité dans notre [PIPSaBox "Soutien à la parentalité - Enfants 0-3 ans"](#)

#### Où trouver l'outil

**Chez l'éditeur :**

Courants d'Agés asbl  
Boulevard de la Révision 38  
1070 - Bruxelles  
Belgique  
+32 (0)2/660.06.56 - [info@courantsdages.be](mailto:info@courantsdages.be)  
<http://www.courantsdages.be>

**Dans les centres de prêt :**

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme  
+32 (0)85 25 34 74 - [info@clps-hw.be](mailto:info@clps-hw.be)  
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé de Namur  
+32 (0)81 75 00 46 - [info@clpsnamur.be](mailto:info@clpsnamur.be)  
<http://www.clpsnamur.be>

FCPPF  
+32 (0)2 514 61 03 - [info@fcppf.be](mailto:info@fcppf.be)  
<http://www.fcppf.be> - <https://www.facebook.com/fcppf>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)  
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - [anastasia@province.namur.be](mailto:anastasia@province.namur.be)  
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin  
071/ 33 02 29 - [secretariat@clpsct.org](mailto:secretariat@clpsct.org)  
<http://www.clpsct.org>

Ludeo, Centre de ressources ludiques de la Cocof  
+32 (0)2/218.81.25 - (0)2/800.83.48 - [ludeo@spfb.brussels](mailto:ludeo@spfb.brussels)

**L'avis de PIPSA**

---

**Description de l'outil**

Jeu de société coopératif autour du thème de l'intergénérationnel.

**Appréciation globale**

Ce jeu de société n'est pas un outil pédagogique en lui-même. Il propose des situations de jeu sur le thème de l'intergénérationnel fort floues et peu décrites. En fonction de l'animateur du jeu, certaines prises de conscience de situations de vie pourraient être discutées et mises en débat. L'intérêt cependant de ce jeu serait d'être pratiqué par plusieurs publics différents (âge, culture, sexe et milieu social). Les cartes « énigmes » sont trop compliquées et les cartes de « situations de vie » sont parfois inappropriées par rapport à la capacité de compréhension d'un enfant de 8 ans. Le déroulement du jeu est très lent et les règles doivent être bien assimilées pour soutenir un rythme qui soutiendrait l'attention des participants. Par ailleurs, la qualité du matériel est excellente et son prix est abordable. Il n'y a pas de cahier pédagogique et cela devrait être pensé avant d'animer le jeu en fonction d'objectifs personnels.

**Objectifs de l'outil**

Pas d'objectif de santé ou pédagogique précis si ce n'est d'offrir un moment de détente autour d'un jeu de coopération et peut-être de susciter une petite réflexion sur certaines situations de vie quotidienne.

**Public cible**

A partir de 12 ans et jusqu'aux seniors

**Réserves éventuelles**

Ce jeu n'est pas utilisable comme tel dans le cadre d'un projet de promotion de la santé.

**Utilisation conseillée:**

Nécessité d'un animateur qui pourra donner de la vie au déroulement du jeu

**Date de l'avis :** 28 février 2002

<https://www.pipsa.be/outils/export-1683992958/operation-zigoulous.html?export>

06-10-2024 05:05