



PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé



EkipoD : Destination santé

2009 - fiche modifiée le 13 novembre 2012

Un parcours de vie autour des thèmes de la santé pour apprendre et s'amuser en famille, à l'école ou entre amis.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 7 ans
Thèmes associés à cet outil	Activité physique, Alimentation, Santé globale, Cancer
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	De 2 à 8
Prix	Gratuit



Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- Plateau de jeu
- 8 supports à POD
- 192 PODS (jetons de points)
- 2 dés
- 12 cartes d'identité
- Cartes QUIZ (120 jaunes, 120 rouges, 120 vertes)
- 12 pions personnages
- 30 cartes bonux, 30 cartes malux

Concept :

Des mises en situation simples encouragent chacun à anticiper les bénéfices ou les risques de son comportement. Amusantes, positives et parfois insolites, les questions et réponses du jeu invitent chacun à penser à son corps et à sa santé tout en partageant un moment de détente.

Objectifs

- Permettre aux joueurs de prendre conscience des choix auxquels ils sont confrontés quotidiennement
- Sensibiliser aux comportements les plus adéquats pour la santé

Bon à savoir

Ce jeu de la Ligue vaudoise contre le cancer (Suisse) est vendu à CHF 55.-

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Ligue vaudoise contre le cancer
Place Pépinet 1
1003 - Lausanne
Suisse - info@lvc.ch
<http://www.lvc.ch>

Dans les centres de prêt :

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies

+32 (0)64 84 25 25 - clps.documentation@yahoo.com

<http://www.clps-mons-soignies.be>

Centre local de promotion de la santé de Namur

+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be

<http://www.clpsnamur.be>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)

+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be

Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin

071/ 33 02 29 - secretariat@clpsct.org

<http://www.clpsct.org>

L'avis de PIPSa

Appréciation globale :

Ce jeu de plateau (type "quizz") est basé sur les connaissances et les savoirs cognitifs. L'idée générale est de sensibiliser par l'acquisition de savoirs, qui seraient facteurs de protection. La dynamique ludique est un prétexte à poser des questions se rapportant à l'alimentation, l'activité physique et l'exposition au soleil. Il y a également quelques questions de culture générale. Certaines questions et défis sont amusants, mais la plupart sont assez sérieux.

Les questions sont axées sur le comportement individuel et la responsabilité de l'enfant. Ne sont pas pris en compte tous les aspects de la vie des enfants : ce sont des enfants très raisonnables qui sont représentés, et des réponses très raisonnables qui sont données (peu de place à la fantaisie et aux différences de modes de vie). Certaines « bonnes » réponses pourraient être sujettes à discussion, plusieurs réponses pouvant être possibles. Les réponses ne sont expliquées ni sur les cartes, ni dans la règle.

Les dénominations "bonux" / "malux" induisent les notions de "bon comportements" / "mauvais comportements". Le jeu dans son ensemble permet avant tout de prendre connaissance d'informations normées (notons toutefois que le ton n'est pas culpabilisant et le jeu ne s'appuie pas sur la peur de la maladie).

Le plateau et les éléments du jeu sont attractifs et colorés. La règle du jeu est simple et facile d'appropriation.

Objectifs :

- Prendre connaissance d'informations à propos de comportements favorables à la santé, en lien avec l'alimentation, l'activité physique et l'exposition au soleil.

Public cible :

7-10 ans

Utilisation conseillée :

- Comme amorce ou comme conclusion d'un projet sur le sujet, peut éventuellement être intéressant mais à lui seul ne peut être le cœur/ la base d'un projet de santé globale et de prévention des cancers.
- Les enfants peuvent jouer seuls, sans adulte.
- En groupe restreint. Difficile à utiliser en classe.
- Eventuellement en famille

Date de l'avis :

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139613881/ekipod.html?export>

11-11-2024 01:21