



# PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

## Optimove Junior

2013 - fiche modifiée le 27 décembre 2013

Optimove Junior est un jeu de société coopératif sur la mobilité urbaine. Destiné aux enfants de 8 à 12 ans, il traite divers thèmes tels que l'environnement, la sécurité routière, la santé et l'aménagement du territoire.

<b>Support</b>	Jeu de table
<b>Âge du public</b>	De 8 à 12 ans
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Sécurité, Environnement, Vivre ensemble
<b>Obtention</b>	Acquisition En centre de prêt
<b>Participants</b>	De 4 à 28
<b>Prix</b>	100,00 €



### Sur l'outil

---

#### Description selon l'éditeur

#### Matériel :

- Plateau de jeu
- 36 jetons en bois (18 objets, 18 questions)
- 11 pions "Transport"
- 2 dés, un sablier
- 8 barrières "Travaux en cours"
- Cartes (10 "Question", 10 "Défis", 30 "Ça bouge en ville !") + boîtier
- 7 fiche "Déplacements" (variante)
- 1 échelle de pollution (variante)
- Règle du jeu
- [Livret d'exploitation](#) (PDF)

#### Concept :

Le jeu se construit autour d'une histoire de base :

*"Dans la ville d'Optimove, une fête grandiose se prépare... Mais à quelques heures de l'ouverture des festivités, les organisateurs réalisent qu'il manque plusieurs éléments pour que la fête soit réussie. Il faut absolument que ces éléments soient réunis.*

*Ils vont donc faire appel à de jeunes coursiers qui connaissent la ville comme leur poche. Ensemble, les enfants pourront-ils récupérer à temps au moins quatre des objets manquants? Quelle combinaison de transport vont-ils choisir? En empruntant quel itinéraire? Les joueurs sont aussi invités à répondre à des questions sur la mobilité, l'environnement ou la sécurité routière, permettant d'avancer et suscitant le débat."*

Les jeunes, adultes de demain, devront faire des choix de moyens de transport. Ils vont devoir faire face à des problèmes de mobilité de plus en plus importants (coût, pollution, ressources, trafic, etc.). Le jeu, par sa dynamique ludique, est un moyen approprié pour une première sensibilisation.

#### Objectifs

- Prendre conscience des différents enjeux de nos déplacements
- Favoriser le travail en groupe et l'esprit d'équipe par les interactions qu'il suscite et la collaboration nécessaire à sa réussite.

#### Conseils d'utilisation

Spécialement conçu pour les enfants de 8 à 12 ans, Optimove Junior se joue en groupe. Ce jeu est autant adapté à un cadre d'éducation formelle que non formelle. Les écoles, les ludothèques, les maisons de jeunes, les centres pour jeunes, les mouvements de jeunesse,...utiliseront facilement le jeu à l'intérieur de

leur structure.

Le **livret d'exploitation** aborde les thématiques de la mobilité, la sécurité routière et l'environnement, permettant à l'animateur de jeu d'aller plus loin dans ses réponses aux questions que les joueurs peuvent se poser.

Le livret présente aussi les liens vers les référentiels de l'enseignement (socles de compétences, décrets) et des ressources complémentaires.

### **Bon à savoir**

Ce jeu est au départ un projet original de l'asbl [Empreintes / CRIE de Namur](#). Il a été porté et réalisé en partenariat avec la Wallonie ([SPW-DGO2](#)), la Région de Bruxelles-Capitale (Bruxelles Mobilité – AED) et l'Institut Belge pour la Sécurité Routière (IBSR).

Pour le commander :

- IBSR : [Formulaire de commande](#)

- Empreintes : contact [annick@empreintesasbl.be](mailto:annick@empreintesasbl.be)

Possibilité d'accompagnement et de formation (adressez-vous aux éditeurs).

Il existe aussi un jeu [Optimove](#) pour les adolescents.

### **Où trouver l'outil**

#### **Chez l'éditeur :**

Empreintes asbl  
Mundo N - Rue Nanon 98  
5000 - Namur  
Belgique  
081 / 39 06 60 - [info@empreintes.be](mailto:info@empreintes.be)  
<http://www.empreintes.be>

IBSR Institut belge pour la sécurité routière  
Chaussée de Haecht 1405  
1130 - Haren  
Belgique  
+32 (0)2 244 15 11 - [info@ibsr.be](mailto:info@ibsr.be)  
<http://www.ibsr.be>

Service Public de Wallonie (SPW)  
Direction générale opérationnelle "Mobilité et Voies hydrauliques"  
Boulevard du Nord, 8  
5000 - Namur  
Belgique  
+32 (0) 81 77 31 08 - [mobilite@spw.wallonie.be](mailto:mobilite@spw.wallonie.be)  
<http://mobilite.wallonie.be>

Bruxelles Mobilité  
Rue du Progrès 80 bte 1  
1030 - Bruxelles  
Belgique  
Tél. 0800 94 001 - [bruxellesmobilite@mrbc.irisnet.be](mailto:bruxellesmobilite@mrbc.irisnet.be)  
<http://www.bruxellesmobilite.irisnet.be>

#### **Dans les centres de prêt :**

Centre liégeois de promotion de la santé  
+32 (0)4 279.50.52 - [promotion.sante@clps.be](mailto:promotion.sante@clps.be)  
<http://www.clps.be>  
Catalogue : <http://www.clps.be/outils-pedagogiques>

Cultures&Santé asbl  
+32 (0)2 558 88 10 - [info@cultures-sante.be](mailto:info@cultures-sante.be)  
<http://www.cultures-sante.be>  
Catalogue : <http://www.cultures-sante.be/centre-doc/pedagotheque.html>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)  
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - [anastasia@province.namur.be](mailto:anastasia@province.namur.be)  
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Outilthèque Empreintes / CRIE de Namur - Réseau IDée  
081 39 06 60 (Empreintes) - 081 39 06 96 (Réseau IDée) - [annick@empreintesasbl.be](mailto:annick@empreintesasbl.be)  
<http://www.empreintesasbl.be/activites/outiltheque/> - <http://www.reseau-idee.be/outils-pedagogiques/malles/>

Centre de Diffusion et de Documentation sur la Mobilité (CDDM)  
081/77 31 32 - [centre-doc-mobilite@spw.wallonie.be](mailto:centre-doc-mobilite@spw.wallonie.be)  
<http://mobilite.wallonie.be/cms/home/centre-de-documentation.html>

## L'avis de PIPSa

---

### Appréciation globale :

Le très grand plan de jeu coloré, adapté à une utilisation en groupe-classe, peut servir d'introduction pour travailler les questions de mobilité avec un groupe d'enfants. Un matériel solide et de grande qualité, des règles de jeu très explicites, permettent de s'approprier rapidement le processus ludique coopératif (utiliser plutôt la règle "alternative" pour mieux visualiser le lien avec la pollution).

Le jeu, centré sur la responsabilité individuelle (probablement en lien avec le développement cognitif du public cible), promeut la mobilité douce pour la petite distance. Toutefois, le dossier d'accompagnement (qui ne dit pas son objectif ni le public auquel il s'adresse) élargit cette vision à une vue globale et collective des responsabilités. Celui-ci, très agréablement et simplement écrit, peut être lu indépendamment de l'utilisation du jeu. En sus, il propose des pistes concrètes et référencées pour mener des actions de suivi.

L'outil propose une sensibilisation à la mobilité, avec des questions et un raisonnement d'adulte, sans interroger le vécu des enfants (ex : sentiment d'insécurité, habitudes familiales, nécessité d'apprendre progressivement la gestion du risque) et les questions qu'ils se posent. Les cartes "questions" amènent des réponses descendantes, simples, alors que les déterminants sont complexes. Au final, c'est ce qui est simple/simpliste qui risque d'être transmis aux enfants. De plus, les choix de vie des parents ont des répercussions sur la mobilité des enfants : quand on habite en ville, on n'a pas toujours la chance de venir à vélo à l'école ! L'outil ne prévoit pas une interpellation/implication des parents de même qu'un debriefing/évaluation.

Vu son prix (très) élevé, privilégiez l'emprunt auprès des centres de doc partenaires.

### Objectifs :

- Expérimenter par le jeu divers modes de déplacements en ville et leur impact sur la pollution.
- Prendre connaissance d'informations nouvelles sur la mobilité dans ses diverses dimensions.

### Public cible :

8 ans (voire 10 ans pour compréhension de certaines cartes) à 12 ans.

### Réserves :

Pourrait générer de la culpabilité auprès de certains publics : les modes de déplacement des enfants ne dépendent pas souvent de leurs comportements mais du contexte de vie, des modes de vie et des choix de leurs parents.

### Utilisation conseillée :

En classe (ou école) en projet sur le thème de la mobilité, avec un avant autour des questions que se posent les enfants et un après autour d'un projet d'école.

Avant de jouer, prendre le temps de décoder ensemble le plateau de jeu (ce qui est représenté) et les différents codes-couleur des modes de déplacement.

### Critères d'évaluation :

Cohérent ★★☆☆

Attractif ★★★★★

Interactif ★★★★★

Soutenant pour l'utilisateur ★★☆☆

Soutenant pour la prom. de la santé ★★☆☆

### Temps de préparation :



### Points forts :

Processus ludique coopératif autour d'un très beau et très grand plan de jeu

**Points d'attention :**

En classe (ou école) en projet sur le thème de la mobilité

**Sujets abordés :**

Environnement, vivre ensemble, mobilité, sécurité routière

**Date de l'avis :** 06 février 2014

**Autour de l'outil**

---

**Ateliers découverte d'outils à Namur**

Autour des outils - publié le 29 novembre 2022

Outils pour aborder l'environnement, en classe ou en groupe. Proposés par Empreintes asbl

[Lire la suite](#)



<https://www.pipsa.be/outils/export-2139613926/optimove-junior.html?export>

25-04-2024 14:55