



PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

Et si on parlait d'autre chose

2010 - fiche modifiée le 18 janvier 2016

Un outil pédagogique qui permet d'aborder la question du stress et du vécu d'événements difficiles.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 12 ans
Thèmes associés à cet outil	Santé globale, Stress, Education du patient
Obtention	Acquisition
Participants	De 8 à 12
Prix	200,00 €
Consultable chez PIPSa	Oui (réf. 5ST-JTA-002-ETS)



Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 1 schéma du stress
- 10 cartes Identité des personnages
- 20 cartes Débat
- 200 cartes Situation/Évènement
- 20 cartes Petits bonheurs
- 1 notice d'accompagnement
- 1 fiche d'évaluation

Concept :

Initialement conçu pour animer des séances collectives d'éducation thérapeutique du patient avec des adolescents et des adultes atteints d'une maladie chronique, ce jeu pourra tout à fait être utilisé dans d'autres cadres et milieux : avec des lycéens, avec des adultes en atelier santé...

Conçu comme un médiateur de parole, il permet d'aborder la question du stress et du vécu d'événements difficiles, véritables obstacles pour l'accès à un bien-être physique, psychique et social.

Le jeu propose dix personnages auxquels sont attribués des événements de vie stressants (santé, financier, social, familial, professionnel...). Après avoir choisi un personnage, les participants proposent des stratégies pour l'aider à y faire face. Les stratégies proposées sont l'occasion d'échanger, de s'exprimer sur le vécu du stress et d'explorer les moyens et les ressources pour y faire face et s'y adapter.

Objectifs

- Analyser et repérer les problèmes posés dans une situation stressante
- Connaître les stratégies possibles pour faire face à des événements de vie stressants (coping)
- Comprendre le processus des stratégies de coping
- Permettre aux participants d'échanger, de s'exprimer sur le vécu des situations stressantes

Bon à savoir

[Bon de commande](#) (PDF)

(Mise à jour : juillet 2018)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

IREPS Pays de la Loire
Hôpital Saint-Jacques
85, rue Saint-Jacques
44093 - Nantes Cedex 1
France
02 40 31 16 90 - ireps@irepspdl.org
<http://www.irepspdl.org>

Dans les centres de prêt :

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon
+32 (0)10 62 17 62 - info@clps-bw.be
<http://www.clps-bw.be>
Catalogue : <http://www.clps-bw.be/que-proposons-nous/centre-de-documentation>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme
+32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies
+32 (0)64 84 25 25 - clps.documentation@yahoo.com
<http://www.clps-mons-soignies.be/centre-doc>

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
<http://www.clpsnamur.be>
Catalogue : <http://www.clps-namur.be/documentation/>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

L'avis de PIPSA

Appréciation globale :

Ce jeu de plateau propose une thématique pertinente, d'actualité et pour laquelle les outils font défaut. L'outil propose des situations simples, proches du vécu, diversifiées dans les publics et les cultures. Les événements auxquels sont soumis les personnages semblent réalistes, communs. Ils facilitent l'identification des joueurs, fournissant un contenu de débat pertinent avec une méthode simple. La recherche graphique fournit un matériel agréable et attractif.

L'intérêt de ces contenus est toutefois limité, pour l'utilisateur peu familier du thème, par l'absence de cadre (objectifs et étapes d'animation) et les manques : manque de matériel d'information (c'est quoi le stress), d'argumentation de point de vue (pourquoi la dimension physique et le corps ne sont-ils pas envisagés dans l'outil ?), de définition des concepts (le coping). Les stratégies telles qu'elles apparaissent dans le cahier d'animation (nommées et pas expliquées) sont insuffisantes pour pouvoir faire du lien avec la discussion de groupe.

Le jeu se centre sur les solutions au stress : il démontre qu'il y a différentes solutions (appelées ici stratégies de coping) pour répondre à une situation de stress. L'approche est orientée "solutions", efficacité, management, avenir, changement, ...

Enfin, il n'y a aucun lien avec les maladies chroniques tel que l'affirme le promoteur.

Public cible :

Adultes

Objectifs :

- Faire connaître différentes manières de répondre au stress, sortir des habitudes comportementales
- Envisager les alternatives de comportement par rapport à ce qui se fait de manière habituelle (reproduction des habitudes).
- Mieux identifier son fonctionnement interne

Utilisation conseillée :

- Construire le cadre

- Trier les cartes débat selon le public (éliminer les cartes adultes si public ado)
- Référence "[Concepts, stress, coping](#)" (PDF)

Critères d'évaluation :

Cohérent ★★☆☆
Attractif ★★☆☆
Interactif ★★☆☆
Soutenant pour l'utilisateur ★☆☆☆
Soutenant pour la prom. de la santé ★★☆☆

Temps de préparation :



Points forts :

Thématique pertinente, d'actualité, situations simples, proches du vécu, diversifiées dans les publics et les cultures.

Points d'attention :

Absence de cadre (objectifs et étapes d'animation), d'informations pour faire du lien avec la discussion de groupe.

Sujets abordés :

Stress, événements traumatiques, stratégie de coping

Date de l'avis : 17 décembre 2015

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139613999/et-si-on-parlait-d-autre-chose.html?export>

30-03-2023 06:02