

Estimo

2016 - fiche modifiée le 25 février 2019

Jouons avec nos 5 sens pour mieux nous connaître

Un kit éducatif pour aborder l'estime de soi à partir de l'éveil de nos 5 sens.

Support	Kit pédagogique
Âge du public	A partir de 7 ans
Thèmes associés à cet outil	Corps, Compétences psychosociales
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	De 4 à 32
Prix	64,00 €



Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 1 affiche (80 x 60 cm)
- 5 cartes géantes (Sens) (20 x 20 cm)
- 32 cartes Émotions
- 32 cartes de vote
- 1 livret d'animation et de questions pour débattre
- 1 clé USB avec de multiples activités :
 - le guide d'animation
 - des Sudok'Sens : 2 grilles de difficulté
 - des Mots mêlés : 2 grilles de difficulté
 - un jeu de Dominos à découper (28 pièces)
 - des dessins à colorier : Les petits citoyens jouent avec leurs 5 sens
 - des textes à trous : 15 textes du patrimoine littéraire.

[Fiche pédagogique](#) (PDF), sur le site www.lespetitscitoyens.com

[Vidéo de présentation](#) (YouTube)

Concept :

Dès le plus jeune âge, nos sens nous éveillent au monde, un monde riche en couleurs, en matières, en saveurs, en odeurs et en sons. Mais savons-nous que nos 5 sens sont aussi à la source de nos émotions, de notre mémoire et de nos envies de découvertes ? Plus encore, ils contribuent au développement de compétences psychosociales en nous permettant d'entrer en communication avec les autres. Ainsi, ils nous aident à bien grandir.

Grâce à ce jeu, en s'identifiant aux 5 personnages de bande dessinée, les enfants sont invités à imaginer, à témoigner et à échanger sur ce que les 5 sens leur apportent dans leur approche du monde, la confiance en leurs ressentis, condition indispensable pour étayer l'estime de soi.

Les thématiques abordées :

- L'importance de chaque sens au quotidien
- Le ressenti qui varie selon les gens
- L'association des sens et des souvenirs
- Les émotions véhiculées par les sens

Objectifs

- Définir les 5 sens et percevoir ce qu'ils permettent de découvrir et de réaliser

- Identifier nos émotions et les associer aux 5 sens en racontant une expérience émotionnelle
- Comprendre comment les 5 sens nous permettent de communiquer et d'interagir avec d'autres
- Être capable d'imaginer de nouvelles expériences émotionnelles grâce à nos 5 sens

Conseils d'utilisation

Ce kit est conçu pour des groupes d'enfants de 32 participants maximum afin de garantir la qualité des échanges et la place de chacun dans le groupe.

4 temps d'animation sont proposés. Les activités peuvent être déployées indépendamment les unes des autres, selon les objectifs pédagogiques recherchés et les temps d'animation dont vous disposez.

Bon à savoir

Ce jeu est proposé par Valorémis et Les Petits Citoyens en partenariat avec la Fédération nationale des Écoles des parents et des éducateurs, la Croix-Rouge française et la Fondation Apprentis d'Auteuil.

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Valorémis
Rue Pradier 26
75019 - Paris 19
France
+33 (0)1 40 31 83 71 - [éditions@valoremis.fr](mailto:editions@valoremis.fr)
<http://www.valoremis.fr>

Les Petits Citoyens
150, rue des Poissonniers
75883 - Paris Cedex 18
France
+33 01 53 09 00 35
<https://lespetitscitoyens.com>

Dans les centres de prêt :

Centre Local de Promotion de la Santé de l'arrondissement de Verviers
+32 (0)87 35 15 03 - s.vilenne@clpsverviers.be
<https://www.clpsverviers.be/>

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon
+32 (0)10 62 17 62 - info@clps-bw.be
<http://www.clps-bw.be>

Centre Bruxellois de Promotion de la santé
+32 (0)2 639 66 88 - info@cbps.be
<https://cedosb.be>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme
+32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies
+32 (0)64 84 25 25 - clps.documentation@yahoo.com
<http://www.clps-mons-soignies.be>

Centre local de promotion de la santé du Hainaut Occidental
+32 (0)69 22 15 71 - contact@clpsho.be
<http://www.clpsho.be>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg
+32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be
<http://www.clps-lux.be>

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
<http://www.clpsnamur.be>

FCPPF
+32 (0)2 514 61 03 - info@fcppf.be
<http://www.fcppf.be> - <https://www.facebook.com/fcppf>

Cultures&Santé asbl
+32 (0)2 558 88 10 - info@cultures-sante.be
<http://www.cultures-sante.be>
Catalogue : <https://www.cultures-sante.be/outils-ressources>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin
071/ 33 02 29 - secretariat@clpsct.org
<http://www.clpsct.org>

L'avis de PIPSa

Appréciation globale :

L'outil propose une approche sensorielle de l'émotion en permettant aux enfants de faire le lien avec leur propre vécu. Cette approche sensorielle, intéressante et pertinente pour le public, ne semble toutefois pas suffisante pour l'objectif de construction de l'estime de soi. En effet, le positionnement de l'adulte (écoute et validation du ressenti de l'enfant) fait notamment défaut.

Le graphisme semble plus adapté aux jeunes enfants, alors que le vocabulaire émotionnel semble plus accordé aux plus âgés. Un tri des cartes est en tous cas nécessaire en fonction de l'âge du public. De même, l'utilisateur adaptera les règles pour accueillir au maximum la parole de l'enfant, sans vote ni comptage (activité 2). Les questions de débat sur les 5 sens (activité 3) ouvrent la porte à l'imaginaire. Dommage que la fiche "Comment animer un débat ?" (site www.lespetitscitoyens.com) ne soit pas sur la clé USB.

On privilégiera le travail en groupe restreint, pour faciliter l'écoute et le maintien de l'attention.

Les jeux individuels proposés sur la clé USB permettent, comme des "passe-temps", de continuer à s'amuser avec le thème et de renforcer la culture générale. Aucune utilisation/retour feedback n'est prévu en groupe.

Dans le carnet "Et si on s' parlait de l'estime de soi" (enfant bons lecteurs), les fragilités enfantines sont exprimées par des personnages auxquels l'enfant s'identifiera facilement. Dommage que ce carnet ne fasse pas partie de la boîte de jeu/clé USB, il aurait été un complément intéressant à l'animation.

Objectifs :

- Découvrir les 5 sens
- Exprimer une situation vécue, faire le lien entre l'émotion suscitée et un sens
- Mieux se connaître et reconnaître ses émotions au travers des 5 sens, en interaction avec ses environnements (famille, école, copains...)

Réserves :

L'animateur doit pouvoir accueillir l'expérience émotionnelle de l'enfant sans jugement.

Public cible :

De 9 à 11 ans

Utilisation conseillée :

- L'animateur sera attentif à valider/légitimer le ressenti comme appartenant à l'enfant
- Privilégier l'utilisation en petit groupe
- L'animateur synthétisera les messages suivants : l'importance de chaque sens au quotidien, le ressenti qui varie selon les gens, l'association des sens et des souvenirs, les émotions véhiculées par les sens.
- Rechercher les expressions populaires en lien avec les 5 sens : je ne le sens pas, je t'ai à l'œil, ... en expliciter le sens et faire le lien avec les émotions

Critères d'évaluation :

Cohérent ★★☆☆☆
Attractif ★★★★★
Interactif ★★★★★
Soutenant pour l'utilisateur ★★☆☆☆
Soutenant pour la prom. de la santé ★★★★★

Temps de préparation :



Points forts :

Affiche support intéressant, originalité du lien entre émotions et 5 sens

Points d'attention :

Positionnement de l'animateur à construire (tact)

Sujets abordés :

5 sens, émotions

Complémentarité :

[Action Vérité sur l'estime de soi](#), [Feelinks](#), [La Roue des émotions](#)

Date de l'avis : 29 janvier 2019

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614096/estimo.html?export>

25-03-2025 09:53