

## Totem : le jeu qui fait du bien

2018 - fiche modifiée le 30 août 2019

Un jeu de cartes qui permet de vous amuser tout en découvrant vos forces et qualités à travers le regard des autres.

<b>Support</b>	Cartes
<b>Âge du public</b>	A partir de 8 ans
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Compétences psychosociales, Expression de soi, Vivre en groupe
<b>Obtention</b>	Acquisition
<b>Participants</b>	De 3 à 8
<b>Prix</b>	24,95 €
<b>Consultable chez PIPSa</b>	Oui (réf. VGR-JCA-002-TOT)



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

### Sur l'outil

---

#### Description selon l'éditeur

#### Matériel :

- 80 cartes **Animal**
- 80 cartes **Qualité**
- Instructions (3 cartes)

#### Concept :

Dans un monde où les interactions se produisent de plus en plus dans le monde numérique, il devient impératif de nourrir les liens entre amis, famille et collègues. Totem permet d'abaisser les barrières de communication et d'établir une connexion profonde, où les liens solides se tissent.

A tour de rôle, chaque joueur assiste à la construction d'un totem à son image. Celui-ci est constitué d'une carte ANIMAL associé à une force, et d'une carte QUALITE, toutes deux choisies par les autres joueurs.

#### Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

#### Bon à savoir

Formulaire de [commande](#) sur le site de l'éditeur.

#### Où trouver l'outil

#### Chez l'éditeur :

Equipe Totem  
723 Des Chardonnerets  
QC G7H6G9 - Chicoutimi  
Québec, Canada - [info@totemteam.com](mailto:info@totemteam.com)  
<https://boutique.equipetotem.com>

#### Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé

+32 (0)4 279.50.52 - [promotion.sante@clps.be](mailto:promotion.sante@clps.be)  
<http://www.clps.be>  
Catalogue : [http://www.clps.be/outils-pédagogiques](http://www.clps.be/outils-pedagogiques)

Centre verviétois de promotion de la santé  
+32 (0)87 35 15 03 - [s.vilenne@cvps.be](mailto:s.vilenne@cvps.be)  
<http://www.cvps.be>  
Catalogue : <http://www.cvps.be/index.php/le-centre-de-documentation>

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon  
+32 (0)10 62 17 62 - [info@clps-bw.be](mailto:info@clps-bw.be)  
<http://www.clps-bw.be>  
Catalogue : <http://www.clps-bw.be/que-proposons-nous/centre-de-documentation>

Centre Bruxellois de Promotion de la santé  
+32 (0)2 639 66 88 - [info@cbps.be](mailto:info@cbps.be)  
<https://cedosb.be>

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies  
+32 (0)64 84 25 25 - [clps.documentation@yahoo.com](mailto:clps.documentation@yahoo.com)  
<http://www.clps-mons-soignies.be/centre-doc>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg  
+32 (0)84 31 05 04 - [clps.lux@skynet.be](mailto:clps.lux@skynet.be)  
<http://www.clps-lux.be>  
Catalogue : <http://bit.ly/1AfCwMD>

FCPPF  
+32 (0)2 514 61 03 - [info@fcppf.be](mailto:info@fcppf.be)  
<http://www.fcppf.be> - <https://www.facebook.com/fcppf>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)  
+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - [anastasia@province.namur.be](mailto:anastasia@province.namur.be)  
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin  
071/ 33 02 29 - [secretariat@clpsct.org](mailto:secretariat@clpsct.org)  
<http://www.clpsct.org>  
Catalogue : <http://www.promotionsante.info/documentation.php>

## Pistes d'utilisation

---

### Description

*Support d'animation / expression*

*Thème : Compétences psychosociales - estime de soi, empathie, compétences émotionnelles*

*Support : jeu de cartes*

80 cartes animal illustrées (ex : chimpanzé : tu as un sourire communicatif et un impact positif sur tous)

80 cartes qualité illustrées : (ex : attentif : ce qui m'inspire chez toi : ton écoute)

### Comment l'utiliser

Chaque participant du groupe attribue une carte "totem" à un receveur. Il décrit une situation où la personne a mis en œuvre cette force/qualité et exprime au groupe ce que la force/qualité lui apporte personnellement.

Face aux multiples "totems" présentés (un par participant dans le groupe), les participants doivent débattre et s'accorder sur le totem qui est "LA" force dominante du receveur.

On fait de même avec les cartes "qualité".

On passe ensuite au joueur suivant jusqu'à ce que tous les participants soient totemisés.

On peut terminer par un tour de parole pour permettre à chaque joueur de s'exprimer par rapport au totem et qualité qui lui ont été attribuées.

### Public

Enfants à partir de 8 ans, et jusqu'à l'âge adulte.

### **Rôle de l'animateur**

L'animateur peut se mettre dans la ronde des participants et "donner et recevoir" les cartes-qualités avec tou.te.s. Il devra parfois expliquer/concrétiser certains mots/expression pour les plus jeunes. Pour le participant qui aurait du mal à accepter le totem/qualité reçu, il aura à lui proposer de s'ouvrir à la possibilité que cela soit vrai – étant donné que tous les autres le voient chez lui.

### **Temps d'appropriation**

Très rapide

### **A quel moment d'un projet ?**

Lorsqu'on souhaite "faire groupe", construire sur base des qualités, de l'éducation positive. Attention à ce que les participants soient disponibles à s'exprimer avec authenticité, ce qui suppose un climat pré-existant de confiance.

### **En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?**

Les cartes permettent d'exprimer aux personnes comment et en quoi on les apprécie, comment ce qu'elles – leurs qualités - ont un impact sur nous. Ce processus permet à chacun de prendre conscience de ses forces et ses qualités, de se les reconnaître et dès lors de renforcer l'estime de soi.

### **Temps de préparation :**



### **Points forts :**

Rapidité de compréhension, originalité

### **Points d'attention :**

Climat de confiance nécessaire pour que les personnes puissent s'exprimer avec authenticité.

### **Sujets abordés :**

Estime de soi, empathie, compétences émotionnelles

**Date de l'avis :** 30 août 2019

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614114/totem-le-jeu-qui-fait-du-bien.html?export>

27-10-2020 21:59