

"dis, Raconte!"

2018 - fiche modifiée le 05 novembre 2019

Jeu de cartes, support simple pour initier des conversations et découvrir l'autre.

Support Cartes

Âge du public A partir de 7 ans

Thèmes associés à cet outil Compétences psychosociales, Expression de soi

 Obtention
 Acquisition

 Participants
 A partir de 2

 Prix
 $20,00 ext{ } ext{€}$



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel:

Jeu de 53 cartes

Concept:

40 questions drôles, surprenantes et émouvantes pour se découvrir autrement en famille et entre amis.

De la taille d'un jeu de cartes à jouer, Les P'tits jeux du Baobab se glissent dans les sacs et dans les poches. Ils sont conçus avec la même intention : servir de support pour raconter, se parler, démarrer un groupe, amorcer une réflexion, initier un travail d'écriture, ...

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "Pistes d'utilisation"

Bon à savoir

Pour obtenir cet outil, s'adresser à l'éditeur.

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Les Filles du Baobab Belgique +32 (0)478 76 74 75 - info@lesfillesdubaobab.com https://www.lesfillesdubaobab.com

Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé +32 (0)4 279.50.52 - promotion.sante@clps.be http://www.clps.be

Catalogue: http://www.clps.be/outils-pédagogiques

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies

+32 (0)64 84 25 25 - clps.documentation@yahoo.com

http://www.clps-mons-soignies.be/centre-doc

Cultures&Santé asbl

+32 (0)2 558 88 10 - info@cultures-sante.be

http://www.cultures-sante.be

Catalogue: http://www.cultures-sante.be/centre-doc/pedagotheque.html

Centre de ressources documentaires provincial (Namur) +32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be

Catalogue: http://anastasia.province.namur.be

Pistes d'utilisation

Description

Support d'animation / expression

Thème :Expression de soi

Support : jeu de cartes

40 cartes-questions ouvrent la porte au partage, la curiosité et la spécificité de l'autre.

Comment l'utiliser

Piocher un carte et... répondre à la question. Il n'y a rien à gagner, juste à offrir un temps d'écoute, une attention à l'autre, pour les petites choses de sa vie, ce qui est important pour lui/elle. Pour le plaisir de mieux connaître son camarade de classe, son collègue, son voisin, sa cousine, ou son grand-père.

Public

Tout public, à partir de 7 ans (voire plus tôt si accompagné par un adulte lecteur).

Rôle de l'animateur

Cadre sécurisant et bienveillant, modérateur des temps de parole de chacun.e.

Temps d'appropriation

Très rapide

A quel moment d'un projet ?

A tout moment où l'on désire en connaître un peu plus sur l'autre.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

Les cartes plongent au cœur de l'expérience vécue par chacun. Elles permettent l'expression de soi, à partir d'expérience vécue ou de rêves/préférences. Elles permettent d'exercer l'écoute et de découvrir la richesse/la spécificité de l'autre - dans sa différence.

Ce processus participe des compétences psychosociales dont on sait qu'elles constituent un puissant antidote pour renforcer son système immunitaire émotionnel face aux aléas de la vie.

Temps de préparation :







Points forts:

Simplicité, s'emporte partout.

Points d'attention:

Pour une utilisation en groupe, poser un cadre bienveillant.

Sujets abordés:

Compétences psychosociales, expériences de vie

Date de l'avis : 16 octobre 2019

 $\underline{https://www.pipsa.be/outils/export-2139614124/dis-raconte.html?export}$

17-04-2024 16:37