PIPSa
Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

SéduQ

2019 - fiche modifiée le 25 février 2022

Escape Game pour la santé sexuelle contre les violences sexuelles. Un outil ludique, créé pour favoriser échanges et débats entre les joueurs.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 14 ans
Thèmes associés à cet outil	Vie affective et sexuelle
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	De 1 à 15
Prix	54,00 €

PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 354 Cartes
  - Cartes "plaisir" (29 cartes)
  - Cartes "Sédu"
  - Cartes "Q"
- Plateau de jeu
- 2 fiches/pions
- Livret des règles (règles du jeu en vidéo)
- Guide d'intervention à destination des professionnels (PDF)

NB : Une nouvelle édition est sortie fin 2021
Guide de la version rééditée (PDF)

Concept :

SéduQ est un escape game qui a pour objectifs de promouvoir la santé sexuelle, de prévenir les violences sexuelles et de permettre les échanges et débats entre jeunes et entre genres.

Incarnez un personnage et tentez de séduire celui de votre choix. Ensemble, élaborez une stratégie pour l'aborder, le séduire et conclure. Un vrai défi ! Attention : une relation est délicate à construire, une phrase ou un geste de travers et vos chances s'envolent !

Jeu entre jeunes, mais aussi outil d'intervention auprès d'adolescent.e.s et jeunes adultes (en groupe ou en individuel). Pour animateur.trice.s, professeur.e.s, éducateur.trice.s, psychologues, intervenant.e.s en santé sexuelle, sexologues…

SéduQ favorise les discussions entre pairs et la réflexion autour de problèmes à résoudre, étant les meilleurs atouts pour retenir les informations transmises.

Objectifs

- Promouvoir la santé sexuelle
- Prévenir les violences sexuelles
- Permettre les échanges et les débats entre les jeunes et les genres

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "Pistes d'utilisation".

Bon à savoir

Vidéos :

- Présentation du jeu (Matinée OP'EVRAS, 2020)
Présentation longue (16:26), avec l'intervention d'Alixe Moujeard (Désclic)

- Interview des réalisatrices et autres vidéos

Pour commander cet outil => site www.seduq.fr

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Désclic
80 rue Gay Lussac
27000 - Evreux
France - contact@editions-desclic.fr
https://www.editions-desclic.fr

Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé
+32 (0)4 279.50.52 - promotion.sante@clps.be
http://www.clps.be
Catalogue : http://www.clps.be/outils-pédagogiques

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon
+32 (0)10 62 17 62 - info@clps-bw.be
http://www.clps-bw.be
Catalogue : http://www.clps-bw.be/que-proposons-nous/centre-de-documentation

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme
+32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be
http://www.clps-hw.be

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies
+32 (0)64 84 25 25 - clps.documentation@yahoo.com
http://www.clps-mons-soignies.be/centre-doc

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg
+32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be
http://www.clps-lux.be
Catalogue : http://bit.ly/1AfCwMD

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
http://www.clpsnamur.be
Catalogue : http://www.clps-namur.be/documentation/

FCPPF
+32 (0)2 514 61 03 - info@fcppf.be
http://www.fcppf.be - https://www.facebook.com/fcppf

CEDIF, Centre de Documentation et d'Information (FLCPF)
02 / 502 68 00 - cedif@planningfamilial.net
http://www.planningfamilial.net/
Catalogue : https://cedif.doris-cpf.be/opac_css/index.php

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin
071/ 33 02 29 - secretariat@clpsct.org
http://www.clpsct.org
Catalogue : http://www.promotionsante.info/documentation.php

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème : vie affective et sexuelle

Support : jeu de cartes

Description

SéduQ emmène les joueurs (adolescents et des jeunes adultes), dans un escape game consacré à la vie affective et sexuelle, en 2 parties. Dans la première partie « Sédu » (=séduction), les joueurs doivent sélectionner collectivement un personnage, selon des éléments découverts grâce aux cartes du jeu. Objectif : créer une relation amoureuse consentie. Si cette première phase est concluante, les joueurs abordent la 2ème partie « Q » : la possibilité d'une relation sexuelle consentie et sans risques (contraception, IST, …). Les valeurs des cartes piochées permettent de réaliser des actions qui ouvrent la voie au désir et au plaisir. On gagne la partie lorsqu'on atteint le dernier niveau sur l'échelle du plaisir.

Comment l'utiliser

Se reporter au guide de l'utilisateur fourni par le promoteur. Attention, les règles sont complexes, le comptage des points/des cartes demande un certain temps d'appropriation avant d'être en capacité d'animer le jeu.

Public

Grands ados, jeunes adultes

Rôle de l'animateur

Maîtriser les règles du jeu, susciter le débat, favoriser l'échange et l'écoute, (ré)informer les joueurs par rapport aux thématiques abordées par l'outil (voir plus bas), bref être un animateur EVRAS aguerri.

A quel moment d'un projet ?

L'utilisation d'un tel outil permet d'aborder les thématiques liées à l'EVRAS : construction de la relation, contraception et IST, consentement, violences sexuelles, addictions, orientation sexuelle et identité de genre, corps.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

L'outil permet de revisiter, grâce à son format ludique et attractif, les thématiques transversales de l'EVRAS. Il met en évidence l'importance de la séduction autant que celle de la relation sexuelle pour réaliser une relation affective et sexuelle positive.

Temps de préparation :

Points forts :

Originalité, actualité, pertinence de la thématique et du support

Points d'attention :

Demande des compétences EVRAS et animation de groupe

Sujets abordés :

Vie affective et sexuelle, contraception et IST, consentement, violences sexuelles, addictions, orientation sexuelle et identité de genre, corps

Date de l'avis : 14 février 2022