

Le jeu de rôle du consentement

2019 - fiche modifiée le 30 novembre 2020

Un jeu pour comprendre ce qu'est le consentement et les différentes manières de dire «oui» (ou «non»). Dans la collection "Sexploration".

Support	Cartes
Âge du public	A partir de 12 ans
Thèmes associés à cet outil	Vie affective et sexuelle, Vivre ensemble
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	Inconnu
Prix	12,90 €
Consultable chez PIPSa	Oui (réf. 1SE-JCA-012-JEU)



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

Dans la boîte :

- 55 cartes
- Règles du jeu

Ce jeu fait partie de la collection "[Sexploration, les jeux d'éducation à la sexualité](#)"

Co-création : Topla et Claire Vimont / Illustration : Claire Vimont

Concept :

Un jeu pour comprendre ce qu'est le consentement et les différentes manières de dire «oui» (ou «non»). Parce que le consentement c'est dans la vie de tous les jours, mais aussi dans les rapports sexuels, il faut bien en comprendre les enjeux !

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

Commande [chez l'éditeur](#)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

TOPLA
75011 - Paris
France - hello@playtopla.com
<https://playtopla.com/>

Dans les centres de prêt :

FCPPF

+32 (0)2 514 61 03 - info@fcppf.be
<http://www.fcppf.be> - <https://www.facebook.com/fcppf>

CEDIF, Centre de Documentation et d'Information (FLCPCF)
02 / 502 68 00 - cedif@planningfamilial.net
<http://www.planningfamilial.net/>
Catalogue : https://cedif.doris-cpf.be/opac_css/index.php

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème :sexualité, , relations interpersonnelles

Support :cartes

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

Dans ce jeu de rôle en groupe, le joueur pose une question (ex : je peux t'embrasser ?). Il doit ensuite deviner ce que veulent vraiment dire les personnes autour de la table (oui ?, non ?, mouais, bof...). S'agit-il oui ou non d'un consentement ?

Public

Adolescents et jeunes adultes

Rôle de l'animateur

La présence d'un animateur n'est pas vraiment nécessaire, sauf s'il s'agit ensuite d'ouvrir un débat avec les jeunes sur le consentement, ses modalités, etc.

Temps d'appropriation

Très rapide

A quel moment d'un projet ?

Le jeu s'inscrit facilement dans une activité EVRAS avec des jeunes. Il permet d'initier une réflexion sur le consentement en matière de sexualité.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

Le jeu de rôle du consentement permet de replacer au centre de la relation l'accord explicite entre deux partenaires. IL permet de s'exercer à décoder le langage corporel d'un partenaire potentiel (expression faciale, positionnement du corps, intonation de la voix, ..) en plus de l'expression claire de ses attentes et intentions.

Temps de préparation :



Points forts :

Ludicité, challenge, facilité d'utilisation

Points d'attention :

L'animateur sera sensibilisé à la thématique du consentement

Sujets abordés :

Sexualité, consentement, relation interpersonnelle

Date de l'avis : 26 novembre 2020

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614162/le-jeu-de-role-du-consentement.html?export>

24-01-2021 00:03