

C'est pas Tabou !

2019 - fiche modifiée le 27 novembre 2020

Un jeu où on s'amuse à faire deviner des mots, sans pouvoir en dire certains. Dans la collection "Sexploration".

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 14 ans
Thèmes associés à cet outil	Vie affective et sexuelle
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	Inconnu
Prix	24,90 €
Consultable chez PIPSa	Oui (réf. ISE-JTA-011-CES)



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- Plateau de jeu
- Cartes
- Pions
- Règle du jeu

Ce jeu fait partie de la collection "[Sexploration, les jeux d'éducation à la sexualité](#)"

Co-création : Topla et Claire Vimont / Illustration : Claire Vimont

Concept :

Un jeu où on s'amuse à faire deviner des mots, sans pouvoir en dire certains. Parce que mettre des mots justes sur des situation est primordial, il faut déjà pouvoir les expliquer !

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

Commande [chez l'éditeur](#).

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

TOPLA
75011 - Paris
France - hello@playtopla.com
<https://playtopla.com/>

Dans les centres de prêt :

FCPPF

+32 (0)2 514 61 03 - info@fcppf.be
<http://www.fcppf.be> - <https://www.facebook.com/fcppf>

CEDIF, Centre de Documentation et d'Information (FLCPF)
02 / 502 68 00 - cedif@planningfamilial.net
<http://www.planningfamilial.net/>
Catalogue : https://cedif.doris-cpf.be/opac_css/index.php

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème :sexualité

Support :cartes et jeu de parcours

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

Ce jeu reprend le principe du bien connu « Tabou » : faire deviner, en un temps limité par le sablier, un mot en imposant l'interdiction d'utiliser d'autres mots. Par exemple, faire deviner grossesse en interdisant les mots bébé, enfant, utérus, enceinte, accouchement.

Les mots à deviner sont répartis en 5 catégories (5 couleurs) :

- Orientations et les identités : LGBTQI+, travesti.e, cisgenre, ...
- Prévention et protection : stérilet, herpès, implant, GPA, ...
- Plaisir et sentiments : pudeur, libido, consentement, ...
- Pratiques sexuelles : masturbation, kamasutra, cunnilingus, ...
- Anatomie : périnée, prépuce, poil, ...

Le jeu se joue en équipe. Si le mot à définir n'est pas connu de l'équipe, ou si le sens prêt à confusion, un lexique est à disposition.

Public

Adolescents et jeunes adultes

Rôle de l'animateur

L'animateur interviendra pour rectifier/compléter/enrichir les définitions proposées par les équipes.

Temps d'appropriation

Très rapide

A quel moment d'un projet ?

Le jeu s'inscrit facilement dans une activité EVRAS avec des jeunes. Il permet de vérifier les connaissances acquises et de préciser/revoir les concepts erronés.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

"C'est pas tabou" permet de mettre des mots sur ce qui peut encore – pour certains – être tabou. Formuler sa propre définition, hors des sentiers battus et des réponses prévisibles, permet de vérifier la réelle acquisition des concepts proposés. Sans compréhension, comment agir de manière responsable et autonome pour sa santé ?

Temps de préparation :



Points forts :

Ludicité, challenge, facilité d'utilisation

Points d'attention :

L'animateur doit être informé des thématiques liées à l'EVRAS

Sujets abordés :

Sexualité

Date de l'avis : 26 novembre 2020

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614163/c-est-pas-tabou.html?export>

24-01-2021 00:23