

## Le Jeu des Privilèges / CAN YOU ?

2019 - fiche modifiée le 18 février 2021

Un jeu de rôle où chacun incarne un personnage avec sa propre histoire. Dans la collection "Sexploration".

<b>Support</b>	Cartes
<b>Âge du public</b>	A partir de 12 ans
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Vie affective et sexuelle, Vivre ensemble
<b>Obtention</b>	Acquisition En centre de prêt
<b>Participants</b>	Inconnu
<b>Prix</b>	18,90 €



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

### Sur l'outil

---

#### Description selon l'éditeur

#### Matériel :

Dans la boîte :

- 55 cartes
- Règle du jeu

Ce jeu fait partie de la collection "[Sexploration, les jeux d'éducation à la sexualité](#)"

Co-création : Topla et Claire Vimont / Illustration : Claire Vimont

#### Concept :

Un jeu de rôle où chacun-e incarne un personnage avec sa propre histoire. En fonction des situations, vous devrez avancer si vous pensez pouvoir répondre oui aux affirmations dites par le maître ou la maîtresse du jeu. Au programme : introspection, débat et empathie !

#### Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

#### Bon à savoir

Commande [chez l'éditeur](#)

La nouvelle édition "CAN YOU ?" (2022), entièrement revisitée et internationale (+ allemand, anglais, espagnol), offre de nouveaux supports plus grands et plus résistants.

#### Où trouver l'outil

#### Chez l'éditeur :

TOPLA  
75011 - Paris  
France - [hello@playtopla.com](mailto:hello@playtopla.com)  
<https://playtopla.com/>

#### Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé  
+32 (0)4 279.50.52 - [promotion.sante@clps.be](mailto:promotion.sante@clps.be)  
<http://www.clps.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de l'arrondissement de Verviers  
+32 (0)87 35 15 03 - [s.vilenne@clpsverviers.be](mailto:s.vilenne@clpsverviers.be)  
<https://www.clpsverviers.be/>

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon  
+32 (0)10 62 17 62 - [info@clps-bw.be](mailto:info@clps-bw.be)  
<http://www.clps-bw.be>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme  
+32 (0)85 25 34 74 - [info@clps-hw.be](mailto:info@clps-hw.be)  
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies  
+32 (0)64 84 25 25 - [clps.documentation@yahoo.com](mailto:clps.documentation@yahoo.com)  
<http://www.clps-mons-soignies.be>

Centre local de promotion de la santé du Hainaut Occidental  
+32 (0)69 22 15 71 - [contact@clpsho.be](mailto:contact@clpsho.be)  
<http://www.clpsho.be>

FCPPF  
+32 (0)2 514 61 03 - [info@fcppf.be](mailto:info@fcppf.be)  
<http://www.fcppf.be> - <https://www.facebook.com/fcppf>

Cultures&Santé asbl  
+32 (0)2 558 88 10 - [info@cultures-sante.be](mailto:info@cultures-sante.be)  
<http://www.cultures-sante.be>  
Catalogue : <https://www.cultures-sante.be/outils-ressources>

CEDIF, Centre de Documentation et d'Information (FLCPF)  
02 / 502 68 00 - [cedif@planningfamilial.net](mailto:cedif@planningfamilial.net)  
<http://www.planningfamilial.net/>  
Catalogue : [https://cedif.doris-cpf.be/opac\\_css/index.php](https://cedif.doris-cpf.be/opac_css/index.php)

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin  
071/ 33 02 29 - [secretariat@clpsct.org](mailto:secretariat@clpsct.org)  
<http://www.clpsct.org>

## **Pistes d'utilisation**

---

*Support d'animation / expression*

*Thème :sexualité, relations interpersonnelles, discriminations, vivre ensemble*

*Support :cartes*

## **Description**

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

## **Comment l'utiliser**

Dans cette animation de groupe, les joueur.euse.s endossent l'identité d'un personnage, avec ses critères spécifiques : une fille blanche de 15 ans, en couple avec une fille de sa classe ; une fille musulmane et marocaine de 21 ans qui porte le voile et fait beaucoup d'athlétisme ; un garçon noir de 22 ans qui a déjà été victime de violences sexuelles, qui joue au foot sur son temps libre ; un garçon blanc de 18 ans, accro aux jeux vidéo, amoureux d'un garçon de sa classe et seul un ami est au courant, ...

Le jeu se joue le long d'une ligne que l'on trace au sol, dans une salle vide ou dehors. Tour à tour, un joueur pioche une carte affirmation : « on ne m'a jamais fait de remarque sur le fait que je porte un signe religieux », « je n'ai jamais eu de contrôle de police à cause de la couleur de ma peau », « personne ne pense que mon orientation sexuelle est une maladie », ...

Après chaque affirmation, chaque joueur doit décider si le personnage qu'il représente possède ce privilège (si oui, il avance d'un pas) ou non (il reste sur place). Chaque personnage doit justifier son choix.

## **Public**

Adolescents et jeunes adultes

### **Rôle de l'animateur**

L'animateur aidera à l'expression des participant.e.s et à la circulation de la parole.

### **Temps d'appropriation**

Très court

### **A quel moment d'un projet ?**

Le jeu s'inscrit facilement dans une activité citoyenne avec des jeunes (on repère très vite la discrimination sur base de la classe sociale, l'origine ethnique, la religion, ...). Les activités autour de l'EVRAS peuvent aussi en bénéficier vu les nombreuses cartes ayant un lien direct avec l'EVRAS (le genre, l'orientation sexuelle).

### **En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?**

Le jeu permet de comprendre que certain.e.s personnes ont des privilèges (parfois sans le savoir) que d'autres n'ont pas. Les joueur.euse.s peuvent même prendre conscience des privilèges dont ils jouissent. Le participant développe son empathie envers les autres et prend conscience de la construction sociale des privilèges.

### **Temps de préparation :**



### **Points forts :**

Facilité d'utilisation, concrétisation des inégalités, débat libre

### **Sujets abordés :**

EVRAS, discrimination

**Date de l'avis :** 11 février 2021

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614164/le-jeu-des-privileges.html?export>

16-02-2025 20:37