

Le Nuancier Contraceptif

2019 - fiche modifiée le 18 février 2021

Un jeu pour explorer la diversité des moyens de contraception tant pour la femme que pour l'homme. Dans la collection "Sexploration".

Support	Cartes
Âge du public	A partir de 12 ans
Thèmes associés à cet outil	Vie affective et sexuelle
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	Inconnu
Prix	12,90 €
Consultable chez PIPSa	Oui (réf. 1SE-JCA-014-NUA)



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

Dans la boîte :

- 55 cartes + 2 posters
- Règle du jeu

Ce jeu fait partie de la collection "[Sexploration, les jeux d'éducation à la sexualité](#)"

Co-création : Topla et Claire Vimont / Illustration : Claire Vimont

Concept :

Un jeu pour connaître tous les moyens de contraceptions ! On y joue de plusieurs manières, seul-e ou à plusieurs, mais toujours pour explorer la diversité des moyens de contraception.

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

Commande [chez l'éditeur](#)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

TOPLA
75011 - Paris
France - hello@playtopla.com
<https://playtopla.com/>

Dans les centres de prêt :

FCPPF

+32 (0)2 514 61 03 - info@fcppf.be
<http://www.fcppf.be> - <https://www.facebook.com/fcppf>

CEDIF, Centre de Documentation et d'Information (FLCPCF)
02 / 502 68 00 - cedif@planningfamilial.net
<http://www.planningfamilial.net/>
Catalogue : https://cedif.doris-cpf.be/opac_css/index.php

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème :sexualité, contraception

Support :cartes + 2 posters silhouette A4 (corps féminin et masculin)

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

Le jeu peut se jouer de 2 manières différentes :

- En groupe, avec les silhouettes et les cartes illustrant le moyen contraceptif. Lorsqu'il pêche une carte, le joueur doit donner le maximum d'infos sur le contraceptif.
- En groupe, ou par deux : en associant des paires (principe du memory) pour chaque contraceptif. Associer l'illustration, la fréquence d'utilisation, l'efficacité, le mode de fonctionnement.

Public

Adolescents et jeunes adultes

Rôle de l'animateur

La présence d'un animateur n'est pas vraiment nécessaire pour le jeu en lui-même mais sera très utile pour amener les connaissances nécessaires.

Temps d'appropriation

Très rapide

A quel moment d'un projet ?

Le jeu s'inscrit facilement dans une activité EVRAS avec des jeunes, pour faire connaître les différentes méthodes de contraception.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

La mise « en jeu » de connaissances utiles pour la santé facilite leur appropriation par le public. L'outil permet de faire connaître les différents moyens contraceptifs, de faire évoluer les connaissances, préciser/rectifier certaines informations erronées, ...

Temps de préparation :



Points forts :

Ludicité, facilité d'utilisation

Points d'attention :

L'animateur sera informé des différentes méthodes de contraception.

Sujets abordés :

Contraception

Complémentarité :

[Mallette contraception](#), [Contraception](#), [le jeu](#)

Date de l'avis : 11 février 2021

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614166/le-nuancier-contraceptif.html?export>

28-02-2021 20:44