



PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

#Distavie

2018 - fiche modifiée le 30 octobre 2020

#Distavie permet aux adolescents de s'exprimer sur des sujets variés qui les concernent, tout en écoutant et en respectant le point de vue des autres.

| | |
|------------------------------------|---|
| Support | Cartes |
| Âge du public | A partir de 12 ans |
| Thèmes associés à cet outil | Compétences psychosociales, Expression de soi |
| Obtention | Acquisition En centre de prêt |
| Participants | De 2 à 6 |
| Prix | 20,00 € |
| Consultable chez PIPSa | Oui (réf. EXP-JCA-027-DIS) |



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 125 cartes-questions
- 7 cartes « Miroir »
- 7 cartes « Mensonge »
- 7 cartes « Poubelle »
- [1 guide d'accompagnement](#)
- [Règles du jeu](#)

#Distavie permet aux adolescents de s'exprimer sur des sujets variés qui les concernent, soit la société, les relations, l'avenir, les souvenirs et l'identité, tout en écoutant et en respectant le point de vue des autres. Le jeu les amène ainsi à développer des habiletés sociales.

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

En Europe, vous pouvez commander les jeux Placote chez : Espace Orthophonie, Hop'Toys, Mot-a-mot, Pirouette Editions, Servidis.

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Placote / Éditions Passe Temps
Canada - info@placote.com
<https://placote.com/ca/fr/>

Dans les centres de prêt :

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg
+32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be
<http://www.clps-lux.be>
Catalogue : <http://bit.ly/1AfCwMD>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)

+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be
Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

CEDIF, Centre de Documentation et d'Information (FLCPI)
02 / 502 68 00 - cedif@planningfamilial.net
<http://www.planningfamilial.net/>
Catalogue : https://cedif.doris-cpf.be/opac_css/index.php

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème : expression de soi, compétences psychosociales

Support : cartes

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

Selon le mode d'emploi proposé par le concepteur. Les cartes peuvent être sélectionnées selon les échanges que l'adulte souhaite provoquer. Le jeu trouve sa place entre parents et jeunes, en classe, ou entre ados.

Public

Adolescents

Rôle de l'animateur

Faciliter la parole de chacun, offrir un cadre sécurisant, encourager les timides et les anxieux.

Temps d'appropriation

Très rapide

A quel moment d'un projet ?

L'utilisation des cartes est en soi un projet. Il permet aux ados de s'exprimer sur des sujets variés (identité, souvenirs, relations ; avenir, société) et d'écouter les autres expliquer leurs points de vue.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

Il développe la capacité à communiquer, exprimer son avis, et, par l'écoute, apprendre à respecter celui des autres. L'expression de soi, l'apprentissage à formuler une pensée et défendre son avis, permettent l'exercice d'une compétence psychosociale nécessaire tout au long de la vie.

Temps de préparation :



Points forts :

Variété des sujets abordés

Sujets abordés :

Relations, souvenirs, identité, société, l'avenir

Date de l'avis : 28 octobre 2020

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614167/distavie.html?export>

24-11-2020 09:41