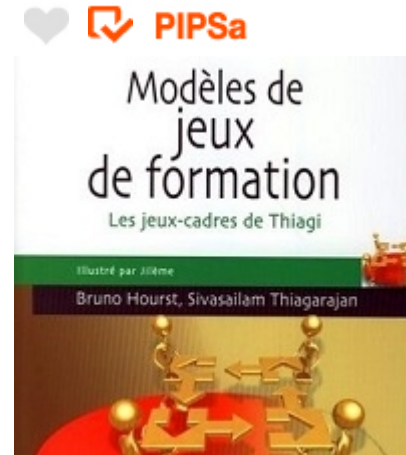


Modèles de jeux de formation. Les jeux-cadres de Thiagi

2007 - fiche modifiée le 10 mars 2021

Grâce au jeu-cadre, structure de jeu vide de contenu, le formateur conçoit ses propres jeux de formation et d'enseignement.

Support	Livre
Âge du public	A partir de 18 ans
Thèmes associés à cet outil	Techniques d'animation
Obtention	Acquisition
Participants	A partir de 1
Prix	28,30 €



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

Livre, 398 pages

Modèles de jeux de formation. Les jeux-cadres de Thiagi

Auteurs : Bruno Hourst, Sivasailam Thiagarajan
Editions d'Organisation, 2007 (3eme édition)
ISBN13 978-2-212-53795-6

Sommaire :

- Introduction
- Jeux-cadres génériques
- Jeux-conférences ou conférences interactives
- Jeux-cadres pour débriefing
- Jeux-cadres pour évaluations
- Jeux-cadres pour réunions
- Jeux "Lisez-moi"
- Pour aller plus loin...

[Voir des extraits](#) (Table des matières, Introduction, Chapitre 1 Cherchons ensemble, Conseils en passant)

Concept :

Un jeu-cadre est une structure de jeu vide de contenu, que l'on remplit en fonction de ses besoins. On peut ainsi concevoir en quelques instants un jeu de qualité, parfaitement adapté aux besoins de la formation ou de l'enseignement, et d'un coût quasiment nul.

Tout jeu-cadre est très facilement adaptable selon les besoins et les contraintes de l'utilisateur : thème étudié, temps disponible, nombre de participants, niveau de connaissance, etc.

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

Disponible [chez l'éditeur](#)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Editions Eyrolles
61 bd Saint Germain
75240
France
<http://www.editions-eyrolles.com>

Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé
+32 (0)4 279.50.52 - promotion.sante@clps.be
<http://www.clps.be>

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon
+32 (0)10 62 17 62 - info@clps-bw.be
<http://www.clps-bw.be>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme
+32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé du Hainaut Occidental
+32 (0)69 22 15 71 - contact@clpsho.be
<http://www.clpsho.be>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg
+32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be
<http://www.clps-lux.be>

FCPPF
+32 (0)2 514 61 03 - info@fcppf.be
<http://www.fcppf.be> - <https://www.facebook.com/fcppf>

Cultures&Santé asbl
+32 (0)2 558 88 10 - info@cultures-sante.be
<http://www.cultures-sante.be>
Catalogue : <https://www.cultures-sante.be/outils-ressources>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin
071/ 33 02 29 - secretariat@clpsct.org
<http://www.clpsct.org>

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème: techniques d'animation

Support: livre

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Les "jeux" tels que proposés par Thiagi sont en fait des activités interactives et participatives pour solliciter l'intelligence collective des participants en sortant du schéma top-down. Les activités ne sont jamais gratuites, même si elles ont un caractère ludique, elles ont des objectifs pédagogiques et/ou opérationnels. Elles ne nécessitent qu'un matériel minime (cartons, marqueurs, feuilles, ...).

Les jeux sont proposés de manière simple et concrète :

- Une histoire imaginaire pour présenter chaque jeu-cadre
- Un descriptif complet du jeu
- Des variantes et des adaptations possibles
- De nombreux exemples d'emploi
- Des conseils d'animation.

Comment l'utiliser

Le jeu-cadre est à façonner selon ses besoins.

Public

Les jeux-cadres sont utilisables avec tous les publics, des enfants aux adultes, à l'école, en association, en entreprise.

Rôle de l'animateur

Sélection du jeu-cadre en fonction de son contenu de travail et son objectif. Respect des consignes, du temps imparti, du déroulé de l'activité. Pendant le débriefing, sollicitation des impressions, vécus et commentaires des participants. Ce temps est essentiel pour intégrer les apprentissages réalisés pendant le jeu.

A quel moment d'un projet ?

Les jeux à thème s'intègrent très facilement aux différentes phases d'un projet : faire connaissance, recueillir des représentations, rechercher et utiliser des informations, donner une formation, évaluer une action, ...

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

L'implication et la participation, si chères à la promotion de la santé, peuvent ici se déployer dans toute leur envergure : l'apprentissage se fait avec le groupe, par le groupe et pour le groupe... une belle concrétisation de l'empowerment individuel et collectif.

Temps de préparation :



Points forts :

Adaptabilité, créativité, empowerment

Points d'attention :

Débriefing essentiel pour intégrer les apprentissages vécus dans le jeu

Sujets abordés :

Techniques d'animation, formation, jeux-cadres

Complémentarité :

[Techni'Kit](#), [Jeux à thème de Thiagi](#)

Date de l'avis : 10 mars 2021

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614177/modeles-de-jeux-de-formation-les-jeux-cadres-de-thiagi.html?export>

26-01-2025 17:13