



# PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

## Dilemmes absurdes

2019 - fiche modifiée le 10 novembre 2021

Un jeu de 25 cartes pour des débats drôles où vous allez découvrir l'autre sous un autre jour.

<b>Support</b>	Cartes
<b>Âge du public</b>	À partir de 6 ans
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Expression de soi
<b>Obtention</b>	Acquisition En centre de prêt
<b>Participants</b>	À partir de 2
<b>Prix</b>	7,90 €



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

### Sur l'outil

---

#### Description selon l'éditeur

#### Matériel :

25 cartes, 25 dilemmes à discuter

#### Concept :

La série "Jeux pour discuter" propose 25 cartes pour des débats ludiques, autour de sujets originaux et improbables, dans un format pratique à glisser dans une poche. Certains choix en disent long sur vous !

Idéal pour créer des moments d'échange en groupe ou en famille, développer son imaginaire et stimuler sa créativité.

#### Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

#### Bon à savoir

Ce jeu fait partie de la collection "[Jeux pour discuter](#)".

Commande : [chez l'éditeur](#)

#### Où trouver l'outil

#### Chez l'éditeur :

Minus éditions - Lille  
France  
+33 (0)7 84 86 49 81 - [contact@minus-editions.fr](mailto:contact@minus-editions.fr)  
<https://www.minus-editions.fr>

#### Dans les centres de prêt :

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon  
+32 (0)10 62 17 62 - [info@clps-bw.be](mailto:info@clps-bw.be)  
<http://www.clps-bw.be>  
Catalogue : <http://www.clps-bw.be/que-proposons-nous/centre-de-documentation>

Centre Bruxellois de Promotion de la santé  
+32 (0)2 639 66 88 - [info@cbps.be](mailto:info@cbps.be)  
<https://cedosb.be>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg  
+32 (0)84 31 05 04 - [clps.lux@skynet.be](mailto:clps.lux@skynet.be)  
<http://www.clps-lux.be>  
Catalogue : <http://bit.ly/1AfCwMD>

## **Pistes d'utilisation**

---

*Support d'animation / expression*

*Thème : expression de soi*

*Support : cartes*

### **Description**

Les questions sur les cartes servent de base au jeu. Tu préfères :

- Pouvoir changer le passé ou décider du futur ?
- Que personne ne te remarque jamais ou être filmé.e 24H/24 pour le monde entier ?
- Pouvoir parler aux animaux ou parler toutes les langues du monde ?
- ...

On argumente son choix, on se laisse influencer, en tous cas on se dévoile et on en apprend sur son partenaire de jeu.

### **Comment l'utiliser**

En brise-glace, on tente de faire des choix entre les propositions écrites sur la carte.

### **Public**

Adolescents et adultes

### **Rôle de l'animateur**

Jouer avec le groupe

### **Temps d'appropriation**

Rapide

### **A quel moment d'un projet ?**

Pour débiter une rencontre au sein d'un groupe, se découvrir de façon ludique et conviviale

### **En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?**

Il permet la rencontre entre les personnes et soutient la participation de tous.

### **Temps de préparation :**



### **Points forts :**

Facilité d'utilisation

### **Sujets abordés :**

Dilemmes à discuter

**Date de l'avis :** 10 novembre 2021

