

## #TheDebriefingCube

2020 - fiche modifiée le 16 décembre 2021

Cet outil propose 6 axes de réflexion pour affiner le débriefing d'une activité avec un groupe.

<b>Support</b>	Cartes
<b>Âge du public</b>	A partir de 18 ans
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Expression de soi, Vivre en groupe
<b>Obtention</b>	Téléchargeable
<b>Participants</b>	Inconnu
<b>Prix</b>	Gratuit
<b>Consultable chez PIPSa</b>	Oui (réf. VGR-JCA-004-THE)



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

### Sur l'outil

---

#### Description selon l'éditeur

#### Matériel :

- **63 Cartes (fichier PDF) :**
  - Cartes modes d'emploi (9)
  - 6 axes (9 cartes de chaque couleur)
    - Objectif
    - Processus
    - Dynamique de groupe
    - Communication
    - Emotions
    - Et maintenant quoi ?
- Dé à fabriquer (facultatif, [un exemple ici, PDF page 4](#))

#### Concept :

L'objectif de cet outil est d'aider chaque animateur.trice à affiner ses techniques de débriefing et ainsi maximiser la valeur de ses exercices, interactions, jeux et simulations.

#TheDebriefingCube est un outil réalisé par Chris Caswell & Julian Kea (Berlin) et proposé en téléchargement [sous licence CreativeCommons](#)

#### Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

#### Où trouver l'outil

#### Chez l'éditeur :

TheDebriefingCube.com  
Julian Kea c/o Kulturschöpfer e.V. - Berlin  
<https://www.kilearning.net>

#### Pistes d'utilisation

---

*Support d'animation / expression*

*Thème : vivre en groupe, expression de soi, débriefing*

*Support : jeu de cartes + dé à imprimer*

### **Description**

The debriefing cube propose 6 axes possibles pour affiner le debriefing d'une activité avec un groupe :

- A partir de l'objectif (ce que chacun en a compris)
- En explorant le processus (que s'est-il passé pendant la séquence ?)
- En observant la dynamique de groupe
- En explorant la communication (ce que l'on a pensé, entendu et dit)
- En étant attentif à ses émotions, à celles de l'autre et l'impact sur l'activité/le groupe
- En se projetant dans le futur : qu'est-ce que l'on a trouvé d'intéressant, source d'inspiration et d'apprentissage ?

### **Comment l'utiliser**

L'outil propose de nombreuses formules possibles : c'est le facilitateur, en concertation avec le groupe, qui choisira les questions de débriefing.

### **Public**

Animateurs, facilitateurs (H/F)

### **Rôle de l'animateur**

Posture bienveillante, détente intérieure, ouverture à l'imprévu, curiosité, souplesse.

### **Temps d'appropriation**

Rapide

### **A quel moment d'un projet ?**

A tout moment où le groupe a besoin de réfléchir sur lui-même, sur ce qui a été appris. Soutien à l'intelligence collective et à l'apprentissage partagé.

### **En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?**

La démarche permet de redonner pouvoir aux participants d'un projet et de soutenir l'évolution d'un groupe, en co-construisant avec lui.

### **Temps de préparation :**



### **Points forts :**

Originalité, facilité d'utilisation

### **Sujets abordés :**

Expression de soi, débriefing, animation de groupe

**Date de l'avis :** 16 décembre 2021

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614211/thedebriefingcube.html?export>

23-01-2022 04:33