

# Le jeu des COcréations

2019 - fiche modifiée le 25 avril 2022

Un jeu de coopération pour s'amuser avec les techniques de l'intelligence collective et avancer ensemble vers la réalisation d'un projet.

Support Jeu de table Âge du public A partir de 18 ans

Thèmes associés à cet outil

Compétences psychosociales, Techniques d'animation,

Vivre en groupe

**Obtention** Acquisition

En centre de prêt

Participants De 3 à 12 Prix 35,00 €



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

#### Sur l'outil

## Description selon l'éditeur

#### Matériel:

- Plateau de jeu (2 chemins)
- 102 cartes (11 catégories)
- 1 livret (Extrait)

Vidéo de présentation (YouTube)

## Concept:

Le jeu des COcréations propose d'expérimenter les techniques de l'intelligence collective pour avancer dans vos projets individuels ou collectifs. Il incarne les valeurs de coopération pour promouvoir des communautés de pratiques, valoriser les différences, agréger un groupe.

Le jeu s'inspire de deux méthodes très utilisées dans les organisations : les techniques de créativité et le co-développement. Elles permettent à chacun d'avancer et de s'apprendre mutuellement dans le plaisir du lien et de l'efficacité.

Les joueurs cheminent sur l'un des deux chemins au gré de leur envie et projet : "Le chemin des COcréations" (1h-1h30, 3 à 9 joueurs) ou "Le chemin Speed Créa" (40 min-1h, 3 à 12 joueurs).

Il s'adresse à tous publics et particulièrement aux coachs, aux psychothérapeutes et aux facilitateurs qui peuvent y trouver un grand intérêt à s'en servir.

## Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "Pistes d'utilisation"

# Bon à savoir

Le Jeu des COcréations a été réalisé par Anne Wormser, Elodie Vialle, Jean-Denys Joubert, Caroline Kraemer.

Commande => chez l'éditeur

## Où trouver l'outil

## Chez l'éditeur :

Editions Le Souffle d'Or 5, Allé du Torrent

05000 - Gap France +33 (0)4 92 65 52 24 - cdesailloud@souffledor.fr http://www.souffledor.fr

#### Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé +32 (0)4 279.50.52 - <u>promotion.sante@clps.be</u>

http://www.clps.be

Catalogue: http://www.clps.be/outils-pédagogiques

Centre Local de Promotion de la Santé de l'arrondissement de Verviers +32 (0)87 35 15 03 - s.vilenne@clpsverviers.be https://www.clpsverviers.be/

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme +32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be http://www.clps-hw.be

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies +32 (0)64 84 25 25 - clps.documentation@yahoo.com http://www.clps-mons-soignies.be/centre-doc

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg +32 (0)84 31 05 04 - <u>clps.lux@skynet.be</u>

http://www.clps-lux.be

Catalogue : <a href="http://bit.ly/1AfCwMD">http://bit.ly/1AfCwMD</a>

Centre local de promotion de la santé de Namur +32 (0)81 75 00 46 - <u>info@clpsnamur.be</u>

 $\underline{http://www.clpsnamur.be}$ 

Catalogue: http://www.clps-namur.be/documentation/

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin 071/33 02 29 - secretariat@clpsct.org

http://www.clpsct.org

 $Catalogue: \underline{http://www.promotionsante.info/documentation.php}$ 

#### Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème: compétences psychosociales, techniques d'animation, vivre en groupe

Support : cartes et plateau de jeu

## Description

Le but du jeu est de produire ensemble (jeu coopératif) des idées, des solutions, des défis, sur des sujets déterminés par les participants. Le plateau de jeu permet 2 itinéraires :

- Tous pour un: tous au service d'une question émise par un des joueurs, une situation qui le concerne, actuelle, et sur laquelle il a envie d'avancer. A partir de la technique du co-développement. (Par exemple : postuler pour un nouveau poste, retrouver une relation plus sereine avec un de mes enfants, me remotiver dans mon travail, ...)
- Un pour tous: tous ensemble, vous construisez un projet commun, autour de techniques de créativité (ex: comment mieux se nourrir, comment mieux contribuer au monde que nous voulons pour demain, comment mettre en place un projet motivant pour tous, ...)

  Le parcours permet de parcourir les différentes étapes du processus, avec des pistes concrètes de réflexion, des techniques de créativité, mobilisant l'intelligence collective.

#### **Comment l'utiliser**

Selon le mode d'emploi proposé par les concepteurs. Peut s'inscrire dans un accompagnement individuel ou collectif.

## **Public**

Equipe de professionnels en construction de projet commun, adultes en groupe d'entraide/de soutien

## Rôle de l'animateur

Le facilitateur est garant du processus et du timing. Il met du rythme et veille à la bonne répartition de la parole. Il lit certaines cartes à voix haute, pour tous. Le rôle du facilitateur est choisi parmi les participants.

# A quel moment d'un projet ?

L'utilisation de l'outil constitue un projet en soi.

# En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

L'outil permet (demande) la participation de chacun, s'appuie sur l'expérience (plutôt que sur les savoirs), sollicitant la dynamique du groupe (par l'échange de pratiques et l'entraide). On apprend sur soi, sur les autres, on apprend à apporter de l'aide et à demander.

# Temps de préparation :



## Points forts:

Originalité, attractivité, actualité (techniques utilisées)

# Points d'attention :

Nécessité de s'être approprié le processus avant de l'utiliser avec un groupe

# Sujets abordés :

Compétences psychosociales, techniques d'animation, vivre en groupe, intelligence collective, créativité

Date de l'avis: 14 avril 2022

https://www.pipsa.be/outils/export-2139614227/le-jeu-des-cocreations.html?export

26-04-2024 09:46