

Le jeu des COcréations

2019 - fiche modifiée le 25 avril 2022

Un jeu de coopération pour s'amuser avec les techniques de l'intelligence collective et avancer ensemble vers la réalisation d'un projet.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 18 ans
Thèmes associés à cet outil	Compétences psychosociales, Techniques d'animation, Vivre en groupe
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	De 3 à 12
Prix	35,00 €
Consultable chez PIPSa	Oui (réf. VGR-JTA-001-LEJ)



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- [Plateau de jeu](#) (2 chemins)
- 102 cartes (11 catégories)
- 1 livret ([Extrait](#))

[Vidéo de présentation](#) (YouTube)

Concept :

Le jeu des COcréations propose d'expérimenter les techniques de l'intelligence collective pour avancer dans vos projets individuels ou collectifs. Il incarne les valeurs de coopération pour promouvoir des communautés de pratiques, valoriser les différences, agréger un groupe.

Le jeu s'inspire de deux méthodes très utilisées dans les organisations : les techniques de créativité et le co-développement. Elles permettent à chacun d'avancer et de s'apprendre mutuellement dans le plaisir du lien et de l'efficacité.

Les joueurs cheminent sur l'un des deux chemins au gré de leur envie et projet : "Le chemin des COcréations" (1h-1h30, 3 à 9 joueurs) ou "Le chemin Speed Créa" (40 min-1h, 3 à 12 joueurs).

Il s'adresse à tous publics et particulièrement aux coachs, aux psychothérapeutes et aux facilitateurs qui peuvent y trouver un grand intérêt à s'en servir.

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

Le Jeu des COcréations a été réalisé par Anne Wormser, Elodie Vialle, Jean-Denys Joubert, Caroline Kraemer.

Commande => [chez l'éditeur](#)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Editions Le Souffle d'Or
5, Allé du Torrent
05000 - Gap
France
+33 (0)4 92 65 52 24 - cdesailloud@souffledor.fr
<http://www.souffledor.fr>

Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé
+32 (0)4 279.50.52 - promotion.sante@clps.be
<http://www.clps.be>
Catalogue : <http://www.clps.be/outils-pédagogiques>

Centre verviétois de promotion de la santé
+32 (0)87 35 15 03 - s.vilenne@cvps.be
<http://www.cvps.be>
Catalogue : <http://www.cvps.be/index.php/le-centre-de-documentation>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme
+32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé de Mons-Soignies
+32 (0)64 84 25 25 - clps.documentation@yahoo.com
<http://www.clps-mons-soignies.be/centre-doc>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg
+32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be
<http://www.clps-lux.be>
Catalogue : <http://bit.ly/1AfCwMD>

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
<http://www.clpsnamur.be>
Catalogue : <http://www.clps-namur.be/documentation/>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin
071/ 33 02 29 - secretariat@clpsct.org
<http://www.clpsct.org>
Catalogue : <http://www.promotionsante.info/documentation.php>

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème : compétences psychosociales, techniques d'animation, vivre en groupe

Support : cartes et plateau de jeu

Description

Le but du jeu est de produire ensemble (jeu coopératif) des idées, des solutions, des défis, sur des sujets déterminés par les participants. Le plateau de jeu permet 2 itinéraires :

- **Tous pour un** : tous au service d'une question émise par un des joueurs, une situation qui le concerne, actuelle, et sur laquelle il a envie d'avancer. A partir de la technique du co-développement. (Par exemple : postuler pour un nouveau poste, retrouver une relation plus sereine avec un de mes enfants, me remotiver dans mon travail, ...)
- **Un pour tous** : tous ensemble, vous construisez un projet commun, autour de techniques de créativité (ex : comment mieux se nourrir, comment mieux contribuer au monde que nous voulons pour demain, comment mettre en place un projet motivant pour tous, ...)
Le parcours permet de parcourir les différentes étapes du processus, avec des pistes concrètes de réflexion, des techniques de créativité, mobilisant l'intelligence collective.

Comment l'utiliser

Selon le mode d'emploi proposé par les concepteurs.
Peut s'inscrire dans un accompagnement individuel ou collectif.

Public

Equipe de professionnels en construction de projet commun, adultes en groupe d'entraide/de soutien

Rôle de l'animateur

Le facilitateur est garant du processus et du timing. Il met du rythme et veille à la bonne répartition de la parole. Il lit certaines cartes à voix haute, pour tous. Le rôle du facilitateur est choisi parmi les participants.

A quel moment d'un projet ?

L'utilisation de l'outil constitue un projet en soi.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

L'outil permet (demande) la participation de chacun, s'appuie sur l'expérience (plutôt que sur les savoirs), sollicitant la dynamique du groupe (par l'échange de pratiques et l'entraide). On apprend sur soi, sur les autres, on apprend à apporter de l'aide et à demander.

Temps de préparation :



Points forts :

Originalité, attractivité, actualité (techniques utilisées)

Points d'attention :

Nécessité de s'être approprié le processus avant de l'utiliser avec un groupe

Sujets abordés :

Compétences psychosociales, techniques d'animation, vivre en groupe, intelligence collective, créativité

Date de l'avis : 14 avril 2022

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614227/le-jeu-des-cocreations.html?export>

01-04-2023 12:33