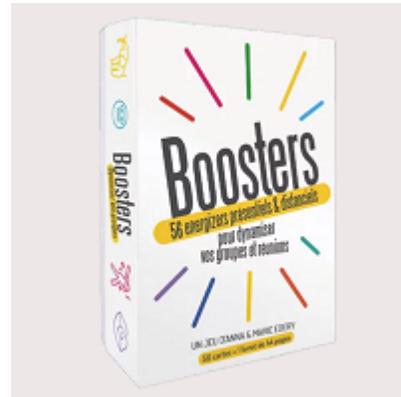


Boosters

2021 - fiche modifiée le 19 janvier 2023

56 energizers présentiels et distanciels pour dynamiser vos groupes et réunions

Support	Cartes
Âge du public	A partir de 12 ans
Thèmes associés à cet outil	Techniques d'animation, Vivre en groupe
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	Inconnu
Prix	36,50 €



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 56 cartes
- Livret de 44 pages

Concept :

Boosters c'est 56 bonnes idées pour booster vos formations, réunions, facilitations. Les Boosters sont des energizers, des activités courtes et ludiques, physiques ou créatives pour dynamiser et faciliter vos sessions.

D'un côté de la carte : un pictogramme et les caractéristiques du Booster.
De l'autre : le descriptif de sa mise en œuvre.

Le livret d'accompagnement propose d'autres idées pour dynamiser vos groupes et réunions : des energizers digitaux et des jeux de cartes d'accompagnement.

Objectifs

- Remettre un groupe en inclusion, le remobiliser, le rendre disponible à l'instant présent
- Se mettre en énergie après le déjeuner ou une séquence d'apports théoriques
- Se détendre physiquement et moralement pour renouveler l'attention, bouger, rire ensemble, reformer la dynamique de groupe
- Créer un lien symbolique en analogie avec le thème de la session
- Rendre ses réunions plus conviviales, participatives, chaleureuses
- Créer du lien et de l'interactivité dans un groupe

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

Boosters est une création d'Anna et Marie Edery.

Commande [chez l'éditeur](#)

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Soul Games
102 Rue de Bagnolet
75020 - Paris
+33 6 87 33 95 31 - contact@soulgames.fr
<https://soulgames.fr/>

Dans les centres de prêt :

Centre Local de Promotion de la Santé de l'arrondissement de Verviers
+32 (0)87 35 15 03 - s.vilene@clpsverviers.be
<https://www.clpsverviers.be/>

Centre local de promotion de la santé de Namur
+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be
<http://www.clpsnamur.be>
Catalogue : <http://www.clps-namur.be/documentation/>

Bibliothèque pédagogique et d'animation Elisabeth Carter
+32 (0)2 279 59 30 - bib.pedagogique@brucity.education
https://biblio.brussels/iguana/www.main.cls?surl=bruxelles_bibliotheque_elisabeth_carter

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème : vivre en groupe, expression de soi

Support : jeu de cartes

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

Les boosters (activités rapides entre 5 et 20 minutes, faciles à mettre en œuvre, ne nécessitant pas/peu de matériel) sont divisés en 4 catégories :

- Les brise-glace
- Les mises en énergie
- Les boosters pédagogiques
- Les boosters bien-être

Les concepteurs du jeu proposent quelques recommandations pour choisir le bon booster (accord des participants, limites physiques/mentales de certains, ...); préparer sa séquence (sélectionner ou piocher au hasard, proposer aux participants d'en animer un...); apporter sa propre touche (présentiel/distanciel, improvisation...); débriefing sur l'exercice, les enseignements à en tirer.

Une double page du livret identifie les outils digitaux suivants : carte mentale, tableau blanc, nuage de mots, mur partagé, avatars, quizz, sondages, jeux et mises en énergie...

Public

Adolescents et adultes

Rôle de l'animateur

Sélectionner ses energizers en fonction de ses moments d'interaction avec le groupe et ses objectifs pédagogiques, la connaissance que les participant.es ont les uns des autres... Débriefing l'activité et en tirer les enseignements.

A quel moment d'un projet ?

En ouverture d'un groupe, en cours de travail, en clôture de session.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

L'outil facilite la cohésion du groupe et rend les réunions conviviales, participatives et crée du lien entre les participant.es.

Temps de préparation :



Points forts :

Facile à prendre en main, bien structuré, adapté aux utilisations présentielle et distancielle

Sujets abordés :

Brise-glace, créativité, cohésion et dynamique de groupe

Date de l'avis : 16 janvier 2023

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614245/boosters.html?export>

19-04-2024 12:25