PIPSa
Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

EKIP BOX

fiche modifiée le 29 juin 2023

Un coffret avec 30 techniques d'animation et plein d'accessoires pour intégrer du jeu dans vos animations de groupes.

Support	Kit pédagogique
Âge du public	A partir de 18 ans
Thèmes associés à cet outil	Techniques d'animation, Vivre en groupe
Obtention	Acquisition
Participants	Inconnu
Prix	48,00 €

PIPSa

PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 30 fiches d'animation, + 20 variantes
- 1 crayon coopératif pour 12 participants
- 12 masques occultants
- 3 balles de couleur
- 6 dés illustrés "Start story"
- 1 sac de pioche masquant
- 3 blocs de bois
- 12 cartes de "Créa'Photo"
- 12 cartes de "Mot pour Dire"
- 12 cartes de "Trouver ses pairs"
- 12 cartes de "Devine Mot"
- Notice explicative
- Tableau de synthèse de chaque fiche d'animation

Concept :

Un coffret ressource contenant un ensemble d'exercices ludopédagogiques pour l'animation de collectifs. Vous y trouverez 30 fiches d'animation, déclinables en 50 exercices collectifs.

Objectifs :
- Proposer d'autres formes d'animation et d'expressions à vos participants
- Dynamiser vos équipes notamment sur les sujets de la cohésion et de la collaboration
- Intégrer des premiers principes de l'agilité
- Permettre à un groupe de prendre conscience de la force du collectif

Domaine d'application : management d'équipe, accompagnement professionnel, dynamique/renforcement du collectif, développement des soft skills

Vidéo de présentation

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "Pistes d'utilisation"

Bon à savoir

Commande chez l'éditeur

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Kelje production
55 route des écoliers
71220 - Verosvres
France - hello@kelje.com
https://www.kelje.com/

Pistes d'utilisation

Support d'animation / expression

Thème : Techniques d'animation, vivre en groupe
Support :Matériel d'animation, fiches d'animation

Description

Voir l'onglet "Sur l'outil"

Comment l'utiliser

Une fiche-tableau permet d'identifier le type d'animation en fonction de l'objectif souhaité : cohésion (13 fiches), collaboration (9), mise en confiance (1), réflexion (7), créativité (9), découverte (3), convivialité (9), recherche de solutions (5), communication (5), écoute (3), confiance (4), assurance (2), rôles (3). Plusieurs objectifs peuvent être présents dans une même activité. Certaines des animations sont proches des jeux de formation.

Public

Adultes

Rôle de l'animateur

Choix de l'activité, transmission/rappel de la consigne, observation du groupe « au travail » (ce qui est à observer est mentionné dans la fiche), débriefing avec le groupe (questions exemplatives sur la fiche).

Aménagement de l'espace

En fonction des activités proposées

A quel moment d'un projet ?

Pour « faire groupe », dynamiser les équipes et les formations, susciter la cohésion et la collaboration, prendre conscience de la force du collectif.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

Ekip Box, grâce à ses accessoires ludiques et ses fiches explicatives, permet de dynamiser les groupes, de construire/nourrir le lien social et de faciliter l'adhésion au processus proposé.

Temps de préparation :

Points forts :

Opérationnel, facile à prendre en main

Points d'attention :

Animateur débutant : prévoir éventuellement d'animer avec un groupe-test. Pour tous : construire un débriefing pour chaque activité.

Sujets abordés :

Techniques d'animation, dynamique de groupe, adhésion, créativité, cohésion

Date de l'avis :

https://www.pipsa.be/outils/export-2139614258/ekip-box.html?export 09-05-2024 01:33