

Légitimes

2023 - fiche modifiée le 30 octobre 2023

Un outil pédagogique sur les inégalités de genre dans le sport.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 14 ans
Thèmes associés à cet outil	Activité physique, Santé globale, Vivre ensemble, Genre et santé
Obtention	En centre de prêt Téléchargeable
Participants	De 5 à 10
Prix	Gratuit



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- [Guide pédagogique](#) avec des pistes d'animation et du contenu théorique
- Annexe avec des noms de sportives belges
- 30 médailles (10 de bronze, 10 d'argent et 10 d'or)
- 72 cartes :
 - 5 cartes "Sportives"
 - 5 cartes "Médailles" pour les cacher
 - 6 cartes "Sur la scène"
 - 18 cartes "Sports"
 - 11 phrases "Inspiration"
 - 9 cartes "Caractéristiques"
 - 2 cartons "rouge" au recto et "mise" au verso
 - 16 cartes "Obstacles":
 - 10 cartes grises et rouges (ex.: carte Médias)
 - 6 cartes jaunes et grises (ex.: carte Racisme)

[Tout le matériel est téléchargeable ICI](#)

Concept :

Légitimes, un jeu de Women we share et Cultures&Santé pour stimuler une réflexion sur les **inégalités de genre dans le sport**. Plongé·es dans un championnat sportif (fictif?!), vous chercherez à remporter des médailles et repérerez les divers obstacles freinant les parcours des sportives.

Dans une seconde partie « empowerment », vous découvrirez et discuterez autour de portraits de femmes belges engagées et inspirantes. Le jeu se conclut sur des actions menées pour contrecarrer ces inégalités.

Objectifs

- Insuffler une réflexion sur les inégalités de genres et les obstacles auxquels les femmes et minorités de genre font face en s'appuyant majoritairement sur l'analyse du milieu sportif et plus brièvement sur celui de la musique
- Découvrir des portraits de femmes et minorités de genre pour valoriser les actions de contemporain·es et inspirer d'autres à se réaliser
- Ouvrir la discussion sur des leviers possibles à activer pour lutter contre ces inégalités

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Cultures&Santé asbl
Rue d'Anderlecht 148
1000 - Bruxelles
Belgique
+32 (0)2 558 88 10 - info@cultures-sante.be
<http://www.cultures-sante.be>

Women we share - womenweshare@gmail.com
<https://www.womenweshare.com>

Pistes d'utilisation

Support :

Kit pédagogique comprenant jeu de table, cartes, médailles et guide d'animation

Description

Voir l'onglet "Sur l'outil"

Comment l'utiliser

Le jeu est composé de 2 parties : La partie 1 «Championnat sportif » traite des inégalités de genre en mettant les participant?e-s dans une dynamique ludique visant à gagner des médailles. La partie 2 «De nouveaux modèles, des femmes inspirantes », aborde des objectifs d'empowerment. Elle s'articule autour de portraits de femmes et minorités de genre belges dans le domaine du sport et de la musique.

Des pistes d'animation faciliteront les échanges autour de ces cartes et proposeront de réfléchir à des leviers d'action pour lutter contre les inégalités de genre dans le sport.

Il faut prévoir minimum 2 heures pour l'animation et idéalement 3 heures.

Public

Min 5 personnes à +/- 10. Adultes ou jeunes.

Rôle de l'animateur

Sélection des activités à proposer, mise en place des activités, rappel de la consigne, débriefings avec le groupe. L'animateur-trice ne doit pas être expert-e en sport, il-elle est là pour favoriser les échanges au sein du groupe.

De nombreuses recommandations sont rédigées pour l'animateur-trice dans le guide pédagogique.

Aménagement de l'espace

En fonction des activités proposées : espace pour se déplacer, table pour installer le jeu, les cartes et les médailles.

A quel moment d'un projet ?

Pour « faire groupe », dynamiser les équipes, susciter la cohésion et la collaboration, prendre conscience de la force du collectif.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

Le kit pédagogique permet de sensibiliser aux inégalités de genre précisément dans un domaine comme le sport mais plus largement sur notre société. Il permet l'expression et la prise de conscience des représentations de chacun-e et apporte des pistes de réflexion sur des leviers d'action pour lutter contre un système inégalitaire.

Les portraits de femmes et minorités de genre dans le domaine du sport permettent de valoriser et d'inspirer des parcours sportifs.

Temps de préparation :**Points forts :**

Opérationnel, facile à prendre en mains, le guide pédagogique est très détaillé et est suffisant pour pouvoir animer ce contenu. Les supports d'animation sont variés. La qualité des portraits de femmes et minorités de genre avec un ancrage belge.

Points d'attention :

Les leviers d'action pour lutter contre un système inégalitaire ne sont pas évidents à trouver. Le guide permet de citer des actions exemplaires mais une frustration peut apparaître lorsque le public prend seulement conscience des inégalités de genre et du sexisme présent dans le domaine du sport.

Sujets abordés :

Inégalités de genre, sport, sportives belges, portraits de femmes, minorités de genre, discriminations

Complémentarité :

Pour réfléchir de manière critique sur la place et les effets de la compétition dans notre société, un autre outil de Culture & Santé est proposé : « [3.2.1 Partez ? Questionnons notre société de compétition](#) »

Date de l'avis : 30 octobre 2023

Autour de l'outil

[Après-midi découverte des outils "Légitimes" et "Places perdues?"](#)

[Autour des outils](#) - publié le 31 octobre 2023

Proposé par Cultures&Santé et Amazone asbl, à Bruxelles

[Lire la suite](#)



**cultures
& santé**

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614262/legitimes.html?export>

30-11-2023 18:09