

Le qu'en dit-on ? - Version JunioR (nouvelle édition)

2022 - fiche modifiée le 29 novembre 2023

Support d'expression en groupe, ce jeu de cartes aborde les représentations et les attitudes sur le thème du lien social. Pour adolescents de 12 à 18 ans.

Support	Cartes
Âge du public	De 12 à 18 ans
Thèmes associés à cet outil	Violences, Compétences psychosociales, Vivre ensemble
Obtention	Acquisition En centre de prêt
Participants	Inconnu
Prix	50,00 €



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 66 cartes
Les cartes sont regroupées en 6 thèmes, chaque série de cartes étant représentée par une couleur :
 - Vie affective et sexuelle
 - Vie familiale
 - Vie nocturne
 - Vie privée
 - Vie scolaire
 - Vie sociale
- 1 livret méthodologique
- 1 livret juridique
- 4 affichettes (non acceptable, discutable, interdit par la loi, acceptable)
- 1 dé

Concept :

Il s'agit d'un jeu de cartes dont l'objectif est de promouvoir une dimension pacifiée des interrelations entre l'adolescent et son environnement. Il peut être utilisé pour soutenir la pratique des intervenants dans le cadre d'actions thérapeutiques, de prévention, de sensibilisation ou d'éducation pour la santé.

Il est composé de cartes regroupées en 6 thèmes (vie sociale, vie privée, vie affective et sexuelle, vie scolaire, vie familiale, vie nocturne). Chaque carte met en scène une situation relationnelle et fait appel à une loi, un code, un espace contractualisé qui permet la vie collective. Il favorise l'expression des représentations et permet d'initier le débat sur des sujets qui ne sont pas facilement abordés spontanément.

[Vidéo réalisé par le CODES 83](#)

Objectifs

- Aider à la construction de soi
- Se penser acteur du lien social et réfléchir à son mode de relation aux autres et à la loi
- Pouvoir modifier ses conduites
- Soutenir la pratique thérapeutique

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

La version junior de "Le qu'en dit-on" est la déclinaison d'un jeu portant le même nom, utilisé auprès d'un public adulte ([Fiche de la version Adulte](#))
[Voir la version junior de 2013](#)

Cette nouvelle édition réactualisée du jeu (2022) a été élaboré par la Mda 49 en partenariat avec les Maisons des Ados de la région, de la PJJ, du CRIAVS et de l'IREPS et l'ANMDA. Il a reçu le soutien financier du Secrétariat Général du CIPD-R via le Fonds Interministériel de Prévention de la Délinquance.

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

Maison des Adolescents du Maine-et-Loire
1, place André Leroy
49100 - Angers
France
+33 (0)2 41 80 76 63 - contact@maisondesados-angers.fr
<https://maisondesados49.fr/>

Pistes d'utilisation

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

A partir de situations problèmes ambiguës illustrées (créées à partir du vécu d'ados en crise), les jeunes sont invité-e-s à se positionner entre "acceptable, discutable, interdit par la loi et non-acceptable" et à argumenter leur choix. Une évaluation est proposée, avec temps de parole autour de la carte qui a suscité le plus de difficultés.

Suivant le cadre d'utilisation (préventif ou thérapeutique) et le profil du public (âge, maturité, rapport à la loi), un tri des cartes sera nécessaire. Plusieurs séances peuvent être organisées autour de cet outil et de ses thématiques.

Public

Jeunes de 13 à 21 ans

Rôle de l'animateur

Les situations, proches de la réalité de (certains) jeunes, incitent à mettre son vécu sur la table, exigeant pour l'animateur-trice, la mise en place d'un cadre de sécurité et de non-jugement. La simplicité du processus d'animation rend l'outil très accessible, cependant les questions délicates qu'il aborde sont susceptibles de révéler des souffrances chez les participant-e-s.

Le rôle de la personne qui anime est d'écouter sans juger, de relancer la parole, de (re)donner des repères légaux si nécessaire en interprétant la loi. Pour ce faire, il dispose de 2 supports très cohérents: un livret méthodologique (pistes et conseils pour l'animation) et un livret juridique (références à la loi française). Ce dernier nécessite une vulgarisation par l'animateur pour pouvoir être transmis aux jeunes.

La co-animation est fortement recommandée avec un rôle « animation » et un autre « juridique ».

Aménagement de l'espace

Sur une table, les cartes sont placées en six tas thématiques. Le dé est à portée de main. Les affichettes sont disposées sur une autre table ou au quatre coins d'une pièce pour favoriser la mise en mouvement physique.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

L'outil favorise la réflexion, le développement de l'esprit critique et l'apprentissage du cadre légal. Son côté concret l'ancre aussi dans la résolution ou l'anticipation de situations qui pourraient être problématiques. L'outil distingue clairement le champ des valeurs et de représentations sociales plus ou moins subjectives (acceptable, non acceptable, discutable) et la loi (interdit par la loi).

Temps de préparation :



Points forts :

Le contenu est issu du terrain, cela se ressent dans les situations ambiguës qui incitent vraiment au débat. Le livret méthodologique ainsi que juridique sont très étoffés. Outil réédité et amélioré.

Points d'attention :

Les situations sont volontairement ambiguës, c'est ce qui fait la force de l'outil mais pourrait déconcerter certaines personnes qui doivent l'animer et renvoyer une image négative car on ne parle que de situations-problèmes. Le carnet juridique fait référence à la loi française, elle doit être adaptée à la Belgique bien que souvent très similaire.

Sujets abordés :

Violences, compétences psychosociales, vie affective et sexuelle, vie familiale, vie nocturne, vie privée, vie scolaire, vie sociale

Date de l'avis : 28 novembre 2023

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614264/le-qu-en-dit-on-version-junior-nouvelle-edition.html?export>

09-05-2024 19:13