



PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

MyKrobs

2022 - fiche modifiée le 19 décembre 2023

MyKrobs est un jeu de cartes éducatif qui traite avec humour des "nouveaux" microbes dont nous ne connaissons pas encore la dangerosité, et ceux que nous connaissons depuis longtemps.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 8 ans
Thèmes associés à cet outil	Corps, Santé globale, Hygiène corporelle
Obtention	Acquisition
Participants	A partir de 2
Prix	Inconnu



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 87 cartes MyKrobs (5 couleurs)
- 40 cartes Maladie (5 couleurs)
- 9 cartes Trophée
- 24 cartes spéciales (dos noir)
- 20 jetons Temps
- [Règle du jeu](#) (PDF) (aussi en DE, IT, EN,ES)

Complément d'info sur le site www.mykrobs.ch

Concept :

MyKrobs, c'est un jeu de cartes qui parle des microbes, ceux que l'on vient de découvrir et dont nous ne connaissons pas encore la dangerosité et ceux que nous connaissons déjà depuis longtemps.

Le jeu comporte des cartes de **5 couleurs différentes**. Chaque couleur représente un type d'exposition à des microbes : par les aliments, par contact avec des animaux, par des blessures cutanées, par des éléments souillés, et finalement par les voies respiratoires.

Dans chaque couleur, 5 cartes "**neutres**" illustrent des activités sans danger, et 8 cartes "**à risque**" représentent des situations qui nous exposent à des infections. En jouant les cartes "à risque", vous vous exposez à une attaque par des microbes. Si vous êtes attaqué, vous devez tirer une carte **Maladie**. Ce faisant, vous saurez quelle activité risquée vous aviez entreprise et quel microbe vous a infecté. Vous tombez malade plus ou moins gravement selon le microbe en cause et vous devez patiemment attendre votre guérison.

Une série de **cartes spéciales** noires correspondent, soit à des situations nous rendant plus à risque d'infections, soit à des situations favorables.

Objectifs

- Découvrir comment reconnaître et éviter les risques liés aux microbes dans nos activités quotidiennes
- Comblent partiellement le manque d'information sur les nouveaux microbes dangereux pour la santé

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Bon à savoir

Les microbes dangereux pour la santé étant trop souvent méconnus du grand public et du personnel de santé, le Professeur Greub (Université de Lausanne) a eu l'idée de créer un 1er jeu, le Krobs (krobs.ch) qui incluait 20 microbes. Ce 2^e jeu, le MyKrobs, met en scène davantage de microbes (44 MyKrobs).

Un projet de : Gilbert Greub, Institut de Microbiologie de l'Université de Lausanne, en collaboration avec GameWorks. Il est édité par GameWorks et distribué par JeuPRO.

Game design : M. Braff - B. Cathala - S. Pauchon & G. Greub

Illustrations : Vincent Dutrait

Conseils scientifiques : Carole Kebbi, Institut de Microbiologie, Lausanne

Ludographie : Ulrich Schädler, Musée Suisse du Jeu, La Tour-de-Peilz

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

JeuPRO sarl c/o Institut de Microbiologie de l'Université de Lausanne

1073 - Mollie-Margot

Suisse - krobs@jeupro.ch

<https://mykrobs.ch/>

Pistes d'utilisation

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

MyKrobs est un jeu de cartes basé sur des attaques de microbes et des défenses. Chaque couleur de carte représente un type d'exposition aux microbes, avec des activités neutres et des situations à risque. En jouant des cartes à risque représentées par des activités de la vie de tous les jours, les joueurs risquent une attaque microbienne et peuvent contracter des maladies selon la gravité indiquée par des jetons Temps. Pendant la maladie, les joueurs doivent suspendre leurs activités, mais peuvent toujours lancer des attaques. Des cartes spéciales noires introduisent des facteurs de risque supplémentaires ou des conditions favorables, permettant des variantes avec le jeu Krobs.

Public

Enfants à partir de 8 ans, jeunes et adultes

Rôle de l'animateur

Le rôle de l'animateur consiste à expliquer les règles du jeu et ensuite à exploiter les QR codes des cartes pour fournir des détails sur les microbes. Il peut également initier des discussions sur les risques liés aux microbes dans la vie quotidienne. L'animateur pourra également guider les débats en reprenant les cartes jouées pour approfondir les concepts abordés pendant le jeu, favorisant ainsi un contenu éducatif après une expérience interactive.

Aménagement de l'espace

Cartes sur la table au centre de 2 à 6 joueurs.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

MyKrobs soutient la promotion de la santé en éduquant sur les nouveaux microbes et leurs risques pour anticiper les épidémies. La méconnaissance des modes de transmission des microbes est un défi majeur. Le jeu comble partiellement ce manque d'informations en présentant 44 microbes dans cinq situations courantes. Il offre une approche ludique pour sensibiliser aux risques liés aux aliments, à l'eau, aux gouttelettes, aux animaux et aux blessures, contribuant ainsi à une meilleure prévention des maladies infectieuses.

Temps de préparation :



Points forts :

2ème édition du jeu, évolution enrichie (plus de microbes). Jeu avec immersion ludique forte rendant l'apprentissage des microbes amusant.

Points d'attention :

Pas de carnet pédagogique ni d'explications sur les microbes dans le jeu mais via les QR codes. Temps d'appropriation nécessaire pour intégrer les informations scientifiques sur le site.

Sujets abordés :

Microbes, maladies, risques, infections

Complémentarité :

Informations sur les microbes et les différentes cartes sur www.mykrobs.ch

Date de l'avis : 19 décembre 2023

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614267/mykrobs.html?export>

27-07-2024 11:10