

EQUILIPSY : Un jeu qui nous rend fous alliés !

2022 - fiche modifiée le 25 juin 2024

Un jeu coopératif pour informer, déstigmatiser et sensibiliser à la santé mentale.

| | |
|------------------------------------|-------------------------------------------|
| Support | Jeu de table |
| Âge du public | A partir de 16 ans |
| Thèmes associés à cet outil | Santé mentale, Compétences psychosociales |
| Obtention | Acquisition |
| Participants | De 3 à 12 |
| Prix | 120,00 € |



PIPSa propose des pistes d'utilisation pour cet outil

Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel :

- 1 plateau de jeu
- 3 séries de 24 cartes « évènements personnages » (une par personnage)
- 12 jetons "joker"
- 1 dé
- 40 pièces en bois "Ressources"
- 75 cristaux "Santé mentale"
- 200 cartes "questions"
- Règles du jeu + dossier pédagogique
- 3 grandes cartes "présentation du personnage"
- 15 bâtiments "institutions" en bois
- 2 feutres effaçables

Concept :

Parfois effrayante, tantôt intrigante, la santé mentale nous concerne tous, bien que nous ne soyons pas égaux face à elle. Ce jeu coopératif vous amènera à en découvrir davantage sur le sujet et à développer votre empathie envers des personnes touchées par des troubles psychiatriques.

Quelles sont ces maladies ? A qui faire appel ? Quels leviers activer pour viser une stabilisation ? Quelles lois protègent les bénéficiaires ? Une manière didactique de s'informer et d'ouvrir ses horizons.

Ce jeu a été créé par le SPAD Résolux avec l'objectif d'informer, déstigmatiser et sensibiliser à la santé mentale. Public cible: les professionnels et futurs professionnels de secteur psycho-médicosocial

But du jeu : maintenir les 3 personnages à un niveau positif de santé mentale pendant toute la durée de la partie. Autrement dit, si un personnage ne dispose d'aucun cristal "santé mentale", la partie est perdue et s'arrête.

[Vidéo de présentation](#)

[Reportage de Tvlux](#)

Conseils d'utilisation

Voir l'onglet "[Pistes d'utilisation](#)"

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

SPAD Resolux
Av. de Houffalize, 41
6800 - Libramont
061/22.49.05 - resolux.centrenord@vivalia.be
<https://www.vivalia.be/resolux> - <https://spadlux.be>

Dans les centres de prêt :

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme
+32 (0)85 25 34 74 - info@clps-hw.be
<http://www.clps-hw.be>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg
+32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be
<http://www.clps-lux.be>

Pistes d'utilisation

Description

Voir l'onglet "[Sur l'outil](#)"

Comment l'utiliser

Equilipsy est un jeu coopératif où chaque équipe se voit attribuer un personnage souffrant d'une pathologie psychiatrique. Le but est de maintenir ces personnages à un niveau positif de santé mentale en coopérant pour éviter la perte de tous les cristaux de santé mentale. Le jeu vise à informer, déstigmatiser et sensibiliser les joueurs aux troubles de santé mentale tout en leur faisant découvrir le réseau d'aide disponible dans la Province de Luxembourg.

Public

Jeunes (16 ans et plus), adultes, professionnels et futurs professionnels du secteur psycho-médicosocial non spécialisé en santé mentale.

Rôle de l'animateur

L'animateur facilite le jeu, guide et assure une compréhension claire des règles du jeu.

Aménagement de l'espace

Table de jeu suffisamment grande pour accueillir les joueurs et le plateau de jeu.

A quel moment d'un projet ?

Cet outil peut être utilisé pour tester les connaissances et apporter des informations aux professionnels non spécialisés en santé mentale. Il permet de mieux connaître le domaine de la santé mentale avant de se lancer dans un projet.

En quoi il est soutenant pour la promotion de la santé ?

Equilipsy apporte des connaissances et un vocabulaire spécifiques aux pathologies psychiatriques, facilitant une meilleure compréhension et appropriation de ce contexte par les professionnels.

Temps de préparation :



Points forts :

Jeu coopératif qui informe et sensibilise sur la santé mentale. Il permet la découverte du réseau d'aide et de ressources de la région.

Points d'attention :

Initialement prévu pour la province du Luxembourg, il doit être adapté pour d'autres régions en se renseignant en amont sur les services ressources locaux. Jeu basé sur les connaissances, absence de carnet d'accompagnement, les personnages pourraient bénéficier d'une plus grande diversité.

Sujets abordés :

Santé mentale, troubles psychiatriques, réseau d'aide en santé mentale (prov. Luxembourg,

Date de l'avis : 25 juin 2024

Autour de l'outil

Place de l'Outil, 2ème édition

[Autour des outils](#) - publié le 28 mai 2024

"Place de l'Outil", l'évènement annuel dédié à la découverte d'outils et de bonnes pratiques en santé mentale et en assuétudes fait son retour le 6 juin prochain.

[Lire la suite](#)

<https://www.pipsa.be/outils/export-2139614276/equilipsy.html?export>



23-10-2024 02:29