



# PIPSa

Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé

## Parents en jeu

2002 - fiche modifiée le 02 juillet 2009

Ce jeu de table invite à réfléchir ensemble sur les relations parents/enfants et échanger les expériences, ainsi qu'à prendre conscience de différentes possibilités de relation et d'éducation.

<b>Support</b>	Jeu de table
<b>Âge du public</b>	Age inconnu
<b>Thèmes associés à cet outil</b>	Vivre ensemble, Parentalité
<b>Obtention</b>	Acquisition En centre de prêt
<b>Participants</b>	De 4 à 16
<b>Prix</b>	31,00 €



### Sur l'outil

---

#### Description selon l'éditeur

#### Matériel:

- Un plateau de jeu
- 5 séries de 36 cartes (thèmes: violence, communication, cohérence, autorité, respect. Chaque thème est identifié par une couleur et un logo)
- Un dé, 4 pions, un sablier de 3 minutes
- 80 jetons (16 jetons par couleur, chaque couleur correspond à 1 thème)
- 1 règle de jeu / guide pédagogique
- Une fiche à photocopier "Comment vous sentez-vous à la fin du jeu ?"

#### Concept:

Un **jeu de table** pour réfléchir ensemble et échanger les expériences sur les **relations Parents/Enfants** .

Il peut être joué par 4 à 16 joueurs, répartis en équipes (2 à 4 équipes), avec un animateur. Le but du jeu est d'obtenir les jetons de chaque couleur (le nombre varie selon les versions) en effectuant les épreuves proposées.

Deux versions sont possibles: normale (1 à 2 heures); rapide (30 à 40 minutes)

Chaque thème est abordé au travers de 8 types d'exercices:

- situations
- remue-méninges, mimes, dessins
- mots tabous
- BD / bulles
- devinettes mystère
- vrai ou faux

#### Objectifs

Objectif général:

- Réfléchir ensemble et échanger les expériences sur les relations Parents/Enfants.

Aussi :

- Choisir une attitude en fonction d'un problème concret.
- Réfléchir de façon créative au vocabulaire employé.
- Préciser la signification des mots et des concepts.
- Se mettre à la place des protagonistes d'une situation.
- Faire le tour des personnes et des structures-ressources de la parentalité.
- Voyager dans le temps et l'espace pour découvrir d'autres façons de concevoir les relations Parents/Enfants.

### Conseils d'utilisation

Utilisation dans des groupes de parents ou de jeunes.

- On peut jouer avec intérêt plusieurs parties au cours de réunions régulières de réflexion en groupe de parents ou de jeunes ou en groupe de quartiers mixtes inter-générationnels.
- Le jeu peut être un point de départ à l'élaboration par un groupe de joueurs de nouvelles cartes, correspondant aux situations particulières qui le soucient.
- Le jeu peut aussi servir à des jeunes de base de réflexion sur leur futur rôle de parents.

### Bon à savoir

"Parents en jeu" a été créé en janvier 2002 par un réseau d'habitants des quartiers Bellevue et Dervallières à Nantes (France).

Conception: Chantal Barthélémy-Ruiz, spécialiste des Pédagogies ludiques.

Réalisation / Edition : Edilude, spécialiste des jeux de formation et des pédagogies ludiques ( [www.edilude.com](http://www.edilude.com) )

Pour aller plus loin :

Vous trouverez une sélection de références sur la parentalité dans notre [PIPSaBox "Soutien à la parentalité - Enfants 0-3 ans"](#)

### Où trouver l'outil

#### Chez l'éditeur :

Réseau Interquartiers / Association Arlène

Rue du Drac 2

44100 - Nantes

France

+33 (0)2 40 46 18 85 - [assoarlene@wanadoo.fr](mailto:assoarlene@wanadoo.fr)

#### Dans les centres de prêt :

Centre liégeois de promotion de la santé

+32 (0)4 279.50.52 - [promotion.sante@clps.be](mailto:promotion.sante@clps.be)

<http://www.clps.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de l'arrondissement de Verviers

+32 (0)87 35 15 03 - [s.vilene@clpsverviers.be](mailto:s.vilene@clpsverviers.be)

<https://www.clpsverviers.be/>

Centre local de promotion de la santé du Brabant wallon

+32 (0)10 62 17 62 - [info@clps-bw.be](mailto:info@clps-bw.be)

<http://www.clps-bw.be>

Centre local de promotion de la santé de Huy-Waremme

+32 (0)85 25 34 74 - [info@clps-hw.be](mailto:info@clps-hw.be)

<http://www.clps-hw.be>

### L'avis de PIPSa

---

#### Appréciation globale

Ce jeu interactif et attractif permet aux parents de s'exprimer et d'échanger sur leurs relations avec leur(s) enfant(s) et sur leur rôle de parent. Le plateau de jeu, qui présente un huit sans début ni fin, est original et cohérent avec la thématique de la relation éducative.

Lescartes "situation" et "bd-bulles" sont proches du vécu des parents et initient la réflexion et l'échange. Bien que centrées sur la mère et les parents en

général, les situations décrites concernent des situations pouvant être rencontrées par tout éducateur (tuteur, grand-parent, père,...). Se limitant principalement à des questions d'imposition de limites et de règles d'éducation, le jeu aborde peu les aspects plus positifs de la relation parent/enfant, comme la détente et les jeux. Les cartes "mime", "devinette" et "tabou" présentent souvent des activités et un vocabulaire plus complexes. La thématique cohérence est, quant à elle, difficile à aborder et le contenu manque de cohérence (aborde la cohérence mais également les différences culturelles). Les devinettes mystère sont très contextuelles (France).

Le guide de l'animateur est insuffisant. Il manque d'informations sur les thématiques et concepts utilisés, manque de pistes et de ressources, manque de liens explicites entre certaines activités (mot tabou, devinettes mystères, mimes,...) et les thématiques.

L'utilisation de points ne nous paraît pas utile et n'est pas nécessaire pour rendre compte du consensus entre les différentes interventions.

### Objectifs de l'outil

- Réfléchir ensemble et échanger sur les expériences parents/enfants
- Prendre conscience de différentes possibilités de relation et d'éducation

### Public cible

Parents et grand-parents.

### Utilisation conseillée

- Sélectionner les cartes et favoriser les cartes "situation" et "bulle".
- Poser la question sélectionnée par une équipe à toutes les équipes en même temps. Laissez l'équipe qui a tiré la question répondre en premier et permettre ensuite aux autres équipes de réagir.

### Critères d'évaluation :

Cohérent ★★★★★  
Attractif ★★★★★  
Interactif ★★★★★  
Soutenant pour l'utilisateur ★★★★★  
Soutenant pour la prom. de la santé ★★★★★

### Temps de préparation :



### Points forts :

Cartes proches du vécu des parents

### Points d'attention :

Développer l'accompagnement pédagogique

### Sujets abordés :

Relations avec les enfants, rôle de parent

Date de l'avis : 13 juin 2006

<https://www.pipsa.be/outils/export-442443839/parents-en-jeu.html?export>

08-02-2025 07:31