

Edukta santé : nouvelle édition

2006 - fiche modifiée le 02 juillet 2009

Jouer pour mieux préserver sa santé

Jeu de table, adressé à toute la famille, incitant à réfléchir à diverses questions sur la santé en général et, grâce à une approche ludique et drôle, à susciter la curiosité et une envie d'en savoir plus.

Support	Jeu de table
Âge du public	A partir de 8 ans
Thèmes associés à cet outil	Sécurité, Alimentation, Vie affective et sexuelle, Corps, Alcool, Santé globale, Dents, Tabac, Hygiène corporelle, Drogues
Obtention	En centre de prêt
Participants	De 2 à 16
Prix	Gratuit



Sur l'outil

Description selon l'éditeur

Matériel:

Une boîte de jeu qui contient :

- Un plateau de jeu de 56 cm X 43 cm plié en 3
- 220 cartes pour plus de 350 questions/réponses (2 niveaux de difficulté)
- 4 pions cellules et coeurs perles de verre
- 1 dé coeur
- 3 feuillets : règle du jeu, dessins notions d'anatomie et informations complémentaires (numéros d'urgence, sites à consulter...)

Concept:

Le nouveau jeu **EDUKTA Santé** permet, dès l'âge de 8 ans, "de jouer à mieux préserver sa santé" à travers un parcours composé de 4 thèmes et plus de 350 questions et 2 niveaux de difficulté (Enfant ; Adolescent/Adulte). Il s'adresse aujourd'hui à toute la famille et traite de la santé en général.

Thèmes :

- **Connaissance** : pour découvrir, apprendre et comprendre **le corps humain** (anatomie, fonctionnement...)
- **Prévention** : pour apprendre à conserver **son capital santé** (addictions, nutrition, hygiène et soins quotidiens...)
- **Réflexion** : pour se creuser un peu la cervelle ! (devinettes, charades, calculs, sujets de réflexion...)
- **Action** : pour bouger, rire et se détendre (mimes, exercices pratiques, expériences...)

Objectifs

- Réfléchir à diverses questions sur la santé
- Grâce à une approche ludique et drôle, susciter la curiosité et une envie d'en savoir plus

Bon à savoir

L'ensemble des questions/réponses a été réalisé en étroite collaboration avec des professionnels de la santé et de l'éducation (médecin, pharmacien et professeur), et plus particulièrement le Docteur Claude Yvette GERBAULET, membre associé de l'Institut Français pour la Nutrition, le Professeur Colette LABARRE et le Professeur Anne-Marie QUERO.

Ce jeu n'est plus en vente.

Mise à jour 09/2018

Où trouver l'outil

Chez l'éditeur :

DALTO éditions
France

Dans les centres de prêt :

Centre verviétois de promotion de la santé

+32 (0)87 35 15 03 - s.vilenne@cvps.be

<http://www.cvps.be>

Catalogue : <http://www.cvps.be/index.php/le-centre-de-documentation>

Centre local de promotion de la santé du Hainaut Occidental

+32 (0)69 22 15 71 - contact@clpsho.be

<http://www.clpsho.be>

Centre local de promotion de la santé en province de Luxembourg

+32 (0)84 31 05 04 - clps.lux@skynet.be

<http://www.clps-lux.be>

Catalogue : <http://bit.ly/1AfCwMD>

Centre local de promotion de la santé de Namur

+32 (0)81 75 00 46 - info@clpsnamur.be

<http://www.clpsnamur.be>

Catalogue : <http://www.clps-namur.be/documentation/>

Centre de ressources documentaires provincial (Namur)

+32 (0)81 77 67 29 – 77 67 99 - anastasia@province.namur.be

Catalogue : <http://anastasia.province.namur.be>

Centre Local de Promotion de la Santé de Charleroi-Thuin

071/ 33 02 29 - secretariat@clpsct.org

<http://www.clpsct.org>

Catalogue : <http://www.promotionsante.info/documentation.php>

Centre de Ressources Handicaps et Sexualités

081 84 02 47 - info@handicaps-sexualites.be

Catalogue : <http://www.doc.handicaps-sexualites.be/Main.htm>

L'avis de PIPSa

Appréciation globale

Ce jeu, type trivial poursuit, propose 4 types de cartes (connaissance, prévention, réflexion, action) abordant différents thèmes relatifs à la santé et à la prévention. Malgré des intitulés différents, ces cartes relèvent principalement de savoirs et témoignent d'une vision biomédicale de la santé.

En contexte scolaire, l'utilisation de ce type de support peut faciliter l'introduction des connaissances. Toutefois, le jeu permet de vérifier celles-ci plutôt que d'en acquérir de nouvelles.

Un animateur formé, qui suscite le dialogue entre joueurs, constitue un plus pour aborder les thèmes et nuancer les réponses proposées par le jeu. A part quelques charades et mimes, la dynamique ludique - prévisible et répétitive - peut lasser le public, surtout ceux qui ne connaissent pas les réponses aux questions !

Objectifs de l'outil

- Vérifier des savoirs sur le corps et son fonctionnement
- Comprendre quelques fonctionnements du corps
- Connaître certaines possibilités de prévention (addiction, nutrition, hygiène, soins quotidiens)

Public cible

De 8 à 12 ans

Utilisation conseillée

- Vu leur hétérogénéité, une sélection des questions (en fonction des joueurs et/ou des thèmes que l'animateur souhaite aborder) augmentera la cohérence du processus pédagogique.
- Prévoir de fournir, avant l'animation, les éléments nécessaires pour pouvoir répondre aux questions (cours d'anatomie par exemple).

Critères d'évaluation :

Cohérent ★★☆☆☆
Attractif ★★★★★
Interactif ★★★★★
Soutenant pour l'utilisateur ★★☆☆☆
Soutenant pour la prom. de la santé ★★☆☆☆

Temps de préparation :



Points forts :

Mécanique ludique simple.

Points d'attention :

Vision biomédicale de la santé.

Sujets abordés :

Santé, corps, addictions, nutrition, hygiène, soins du quotidien.

Date de l'avis : 26 février 2008

L'avis des utilisateurs

Bon outil ★★★★★

publié le 23 avril 2009 à 09h49 par Visiteur

Bon outil pour mener des actions de prévention . Edukta Santé a été validé par l'INC comme "exceptionnel et vivement recommandé" il peut satisfaire aussi bien à une utilisation scolaire qu'en centre de loisir et même en famille grâce aux deux niveaux de question enfants et ados adultes). Les planches anatomiques sont simples mais peuvent être utiles.

<https://www.pipsa.be/outils/export-819901059/edukta-sante-nouvelle-edition.html?export>

30-11-2023 18:03